



Soru 1) Yapısı hangi topolojiye aittir?

- a) Bus Topoloji
- b) Yıldız Topoloji
- c) Ağaç Topoloji
- d) Halka Topoloji

Soru 2) MAC adresi kaç bitten oluşur?

- a) 12
- b) 24
- c) 36
- d) 48

Soru 3) Aşağıdakilerden hangisi OSI katmanı değildir?

- a) fiziksel katman
- b) uygulama katmanı
- c) kontrol katmanı
- d) taşıma katmanı

Soru 4) Temel olarak yönlendirme görevi yapan ağ cihazı aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Hub
- b) Switch
- c) Router
- d) Ortam dönüştürücüsü

Soru 5) Yerleşke veya bir kurum içerisinde oluşturulan, dışa kapalı olan ağ çeşidi aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Yerel Alan Ağları
- b) Geniş Alan Ağları
- c) Metropol Alan Ağları
- d) Özel Sanal Ağları

Soru 6) Hangisi bir SQL ifadesi değildir?

- a) AVG
- b) INSERT
- c) MAX
- d) MERGE

Soru 7) Bir SELECT ifadesinin yapısı nasıldır?

- a) SELECT {0} WHERE {1} FROM {2}
- b) FROM {0} WHERE {1} SELECT {2}
- c) SELECT {0} FROM {1} WHERE {2}
- d) SELECT {0}, {1} WHERE {2}

Soru 8) Id,Ad ve Fiyat alanları bulunan Urun tablosuyla ilgili aşağıdaki SQL ifadelerinden hangisi yanlıştır?

- a) SELECT Id,Ad From Urun
- b) SELECT Ad From Urun Where Fiyat>100
- c) Select u.Id,u.Ad,u.Fiyat FROM Urun u WHERE u.Ad='Bilgisayar'
- d) Hiçbiri

Soru 9) Yapısal Sorgulama Dili (SQL)'de Sorgulama sırasında iki sayısal değer aralığındaki bir değere göre karşılaştırma yapılacaksa aşağıdaki ifadelerden hangisinin kullanılması gerekmektedir?

- a) In (...)
- b) Is Null
- c) Neithernor
- d) Between ... and ..

Soru 10) Yapısal Sorgulama Dili (SQL)'de sorgulama sonucu listelenirken, listelemede Alan isimlerinin yerine istediğimiz bir değer yazılması için aşağıdaki ifadelerden hangisinin kullanılması gerekmektedir?

- a) In (...)
- b) Top
- c) As
- d) And

Soru 11) Aşağıdakilerden hangisi temel veri tiplerinden biridir?

- a) Para veri tipi
- b) Yığın veri tipi
- c) Rekursif veri tipi
- d) Ondalık sayı (Reel Sayı) veri tipi

Soru 12) Yığın veri yapısında erişim aşağıdakilerden hangi kuralla yapılır?

- a) Son giren - ilk çıkar
- b) İlk giren - ilk çıkar
- c) Son giren- son çıkar
- d) İlk çıkan - son girer

Soru 13) Kuyruk yapısı ile ilgili olarak aşağıdaki ifadelerden hangisi doğrudur?

- a) Kuyruğa eklenen ilk eleman kuyruktan son çekilecek eleman olur.
- b) Kuyruğa eklenen son eleman kuyruktan çekilecek ilk eleman olur.
- c) Kuyruk yapısında kullanılacak elemanların tipinin kısıtlaması yoktur.
- d) Son giren - ilk çıkar kuralına göre çalışır

Soru 14) Kuyruk (Queue) yapısında, kuyruğa ilk eklenen eleman kuyruğun hangi elemanı olur?

- a) son ulaşılacak
- b) ilk ulaşılacak
- c) ikinci ulaşılacak
- d) sondan bir önce ulaşılacak

Soru 15) Dizi boyutu 4 olan bir yığın yapısında sırasıyla 'ali', 'veli', 'mert', 'can' elemanları eklenmiştir. Yığından bir eleman çekilip daha sonra 'okan' elemanı eklendiğinde yığın aşağıdakilerden hangisi haline gelir?

- a) 'ali', 'okan', 'mert', 'can'
- b) 'okan', 'veli', 'mert', 'can'
- c) 'ali', 'veli', 'mert', 'okan'
- d) 'ali', 'veli', 'okan', 'can'

Soru 16) Bir sınıf bildirimini için kullanılan anahtar sözcük nedir?

- a) public
- b) struct
- c) integer
- d) class

Soru 17) C#'ta nesne yönelimli programlama yapısını aşağıdakilerden hangisi sağlar?

- a) Diziler
- b) Fonksiyonlar
- c) Parametreler
- d) Sınıflar

Soru 18) Aşağıdaki kodda derlenmeyi engelleyen bir hata vardır. Bu hata nasıl giderilebilir?

```
char c = 'a';
char gelen= Convert.ToChar(Console.ReadLine()
);
switch (gelen) {
    case c:
        Console.WriteLine("a yazdınız")
break; }
```

- a) switch(gelen) satırının sonunda ; (noktalı virgül) konmalıdır.
- b) case c: satırında, değişken olan c kullanılmamalı, sabit bir ifade kullanılmalıdır.
- c) char c = 'a'; satırı char c = "a"; olarak yazılmalıdır.
- d) break; satırı break(); satırı şeklinde yazılmalıdır

Soru 19) && operatörünün anlamı nedir?

- a) İki operandının da true değerinde olması durumunda true değer üretir.
- b) Sayısal operandlardan, soldaki sağdakinden büyükse false değeri üretir.
- c) Bir operand true, diğer operans false ise true değer üretir.
- d) İki operandı da false ise, true değeri üretir.

Soru 20) C#'ta tüm nesnelerin türediği yapı nedir?

- a) string
- b) int
- c) byte
- d) object

Soru 21) <table> belirtecinin, hücreler arasında bırakılacak boşluk miktarını belirlemek için kullanılan parametresi aşağıdakilerden hangisidir?

- a) cellpadding
- b) margin
- c) space
- d) tablespace

Soru 22) HTML dokümanlarında aşağıdakilerden hangisi ziyaret dilmiş bağlantıların renklerini belirtmek için kullanılır?

- a) TEXT
- b) VLINK
- c) ALINK
- d) LINK

Soru 23) HTML dokümanlarında nesnelerin kaymasını sağlayan belirteç aşağıdakilerden hangisidir?

- a)
- b) <BODY>
- c) <MARQUEE>
- d) <DIV>

Soru 24) Aşağıdakilerden hangisi HTML dokümanlarda kullanılan form elemanlarından biri değildir?

- a) Listbox
- b) Textarea
- c) Checkbox
- d) Hitbox

Soru 25) Aşağıdakilerden hangisi statik web sayfalarının dinamik sayfalara göre bir üstünlüğü olarak sayılabilir?

- a) Form işlemede daha yeteneklidir.
- b) Sunucuya verdikleri yük daha azdır.
- c) If-then-else yapısı daha kuvvetlidir.
- d) Büyük siteler için daha uygundur.

Soru 26) Bir programın belirli bir kısmını tekrar etmek için aşağıdaki yapılardan hangisi kullanılır?

- a) sıralı
- b) seçmeli
- c) algoritmik
- d) tekrarlı

Soru 27) Programlama dillerinde alternatifler arasından seçim yapmak için kullanılan temel kontrol yapısı aşağıdakilerden hangisidir?

- a) sıralı
- b) seçmeli
- c) algoritmik
- d) tekrarlı

Soru 28) “While.. Do” döngü deyimi yerine aşağıdaki deyimlerden hangisi kullanılabilir?

- a) Repeat..Until
- b) If..Then
- c) If..Then..Else
- d) Case..Of

Soru 29) Verilen programın ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?

```
uses crt;
var
i,t:byte;
begin
t:=0;
i:=0;
repeat
t:=1;t:=t+i;i:=i+1;
until i<5;writeln('t= ',t);
readln;
end.
```

- a) t=24
- b) t=5
- c) t=4
- d) t=t

Soru 30) Aşağıdaki programda ??? yerine seçeneklerden hangisi gelmelidir?

```
var  
adi,soyad:integer;  
adres1,adres2:???;  
begin  
readln(adres2);  
adres1:='istanbul';  
adi:=111;  
readln(soyad);  
writeln(adi,soyad);  
readln;  
end.
```

- a) Integer
- b) Char
- c) String
- d) Real

Soru 31) Belleklere bilgi yüklenmesi işlemlerini gerçekleştiren komutlar, yaptıkları işleme göre aşağıdaki gruplardan hangisi içerisinde değerlendirilir?

- a) Program akışı kontrol işlemleri
- b) Veri transferi / aktarımı işlemleri
- c) Aritmetik işlemler
- d) Mantık işlemler

Soru 32) Aşağıdakilerden hangisi mikrobilgisayarlarda sistemin yükünü azaltmak amacıyla sisteme eklenen destek birimlerine örnektir?

- a) Doğrudan Bellek Erişim Denetçisi
- b) Arauyum Devreleri
- c) Çevre Birimleri
- d) Arayüz Devreleri

Soru 33) Mikroişlemcinin ve diğer birimlerin çalışması için gerekli sinyalleri üreten devreye ne ad verilir?

- a) Tampon Devreleri
- b) Saat Darbesi Üretici
- c) Mikroişlemci Destek Birimleri
- d) Doğrudan Bellek Erişimi Birimi

Soru 34) Aşağıdaki işlemlerden hangisi mikroişlemcide gerçekleştirilen işlemlerden birisi değildir?

- a) Veri saklama
- b) Veri değiştirme
- c) Veri işleme
- d) Kontrol

Soru 35) Mikroişlemcide gerçekleştirilen tüm işlemlerde icra edilmesi zorunlu olan işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Veri saklama
- b) Veri işleme
- c) Veri değiştirme
- d) Kontrol

Soru 36) Aşağıdaki ifade sonucu ekrana ne yazar?

B = "BİLGİSAYAR"
MsgBox (LEN(B))

- a) 8
- b) 12
- c) 9**
- d) 10

Soru 37) Program tasarımı sırasında, herhangi bir butona tıkladığında yazılması gereken kodu yazmak için ne yapılmalıdır?

- a) Butona tıklanır ve çıkan pencerede ilgili kod yazılır.
- b) Butona çift tıklanır ve çıkan pencerede ilgili kod yazılır.**
- c) Buton üzerinde iken farenin sağ tuşuna tıklanır ve çıkan pencerede ilgili kod yazılır.
- d) Buton üzerinde iken farenin sol tuşuna tıklanır ve çıkan pencerede ilgili kod yazılır.

Soru 38) Aşağıdakilerden hangisi bir programın oluşturulma aşamalarından değildir?

- a) Programın pazarlanması**
- b) Kaynak program yazımı
- c) Akış diyagramı çizimi
- d) Problemin tanım

Soru 39) Program denenirken ve hatalar izlenirken, hangi konfigürasyonu ile derlenmelidir?

- a) Release
- b) Debug**
- c) Link
- d) Exe

Soru 40) Grafik nesnesi içinde bir elips/dairenin belli bir dilimini çizmek için hangi metod kullanılır?

- a) DrawArc
- b) DrawPie**
- c) DrawEllipse
- d) DrawCircle

Soru 41) if(a && b) ifadesi hangi durumda icra edilir?

- a) a ya da b den birinin doğru olduğu durumda
- b) a ve b nin doğru olduğu durumda**
- c) a ve b'nin tersi durumda
- d) Hiçbir zaman

Soru 42) Bir fonksiyonun argümanı, aşağıdakilerden hangisidir?

- a) fonksiyonu çağıran programdan bir değer alan, fonksiyon içindeki bir değişkendir.
- b) fonksiyonu çağıran programa fonksiyonun döndürdüğü değerdir.
- c) fonksiyonu çağıran program tarafından fonksiyona gönderilen bir değerdir.
- d) fonksiyonun, fonksiyonu çağıran programın değerlerini kabul etmemek için direnme yollarından biridir

Soru 43) Aşağıda verilen programda hesaplanmak istenen nedir?

```
int main(){
    int i, x,y;
    long toplamx=0,toplamy=0;
    for ( i =15; i<= 87; i++) {
        if (i% 2 == 0) {
            x = i;
            toplamx = toplamx+x*x; }
        else { y = i;
            toplamy = toplamy+y*y; }
    }
    return 0; }
```

- a) 15 büyük, 87'den küçük sayıların toplamını bulur.
- b) 15 başlayarak 87 dâhil olacak şekilde, çift ve tek sayıların toplamını bulur.
- c) 15 başlayarak 87 dâhil olacak şekilde, çift ve tek sayıların karelerinin toplamını bulur.
- d) 15 büyük, 87'den küçük sayıların karelerinin toplamını bulur.

Soru 44) $M=M+1$ ifadesi bir döngüde ne işe yarar?

- a) Döngüde yeni sayı işleme girdiğinde M değeri 1 arttırılır.
- b) Döngüde yeni sayı işleme girdiğinde M değerinden 1 azaltılır.
- c) Döngüde yeni sayı işleme girdiğinde MOD işlemi yapılır.
- d) Döngüde bir işe yaramaz.

Soru 45) `int vize[6][10]` ise, aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- a) vize 60 elemanlı bir tam sayı dizisidir.
- b) vize 10 elemanlı bir tam sayı dizisidir.
- c) vize 6 elemanlı bir tam sayı dizisidir.
- d) vize 10 elemanlı bir karakter dizisidir.

Soru 46) Aşağıdakilerden hangisi depolama birimi değildir?

- a) Hard Disk
- b) Klavye
- c) CD-DVD
- d) Disket

Soru 47) Aşağıdakilerden hangisi Hard Disk üretim amacıdır?

- a) Sayısal bilgileri kalıcı şekilde depolamak
- b) Bilgisayarın daha hızlı çalışmasını sağlamak
- c) İnternete kolay erişim sağlamak
- d) Bilgisayarın bilgilerini değiştirmek

Soru 48) Hangisinin açıklaması yanlıştır?

- a) DVD-ROM: Salt okunur, kalıpla üretilmiş
- b) DVD-RW: Tekrar yazılabilir
- c) DVD-RAM: Tekrar yazılamaz.
- d) DVD+R DL: İki katmanlı bir kez yazılır.

Soru 49) Aşağıdakilerden hangisi BIOS'da yapılabilecek ayarlardan değildir?

- a) Anakart tarafından desteklenen özellikleri kapatmak/açmak ve bu özelliklerin değerlerini değiştirmek/gözlemlemek
- b) Anakartın, sistem açılışında (BOOT) ilk olarak kullanacağı aygıtı (CD ROM, Floppy, Hard disk) belirlemek
- c) Anakartın üzerine takılı olan donanımların çalışmaması ve düzgün çalışması için gereken parametreleri ve adresleri tayin etmek
- d) Anakart üzerinde veri yollarını belirlemek

Soru 50) Aşağıdakilerden hangisi Bluetooth teknolojisini tanımlar?

- a) Kablosuz kısa mesafeli, ses ve veri haberleşmesini sağlamak için oluşturulmuş bir sistemdir.
- b) Bilgisayarın işletim sistemini hızlandırmak için oluşturulmuş bir sistemdir.
- c) İşletim sistemini External (Harici) tehditlerden korumak için tasarlanmış bir sistemdir.
- d) Mobil telefonların bellek kapasitesini arttırmak için kullanılan bir sistemdir.