

ÖZEL  
**BİLGİSAYAR KURSLARI**  
**PROGRAMCI SINAV SORULARI**

ADAYIN	
ADI	.....
SOYADI	.....
KURUMU	.....
ADAY NO	.....

ÖZEL BİLGİSAYAR KURSLARI SINAVLARIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

- 1) Kitapçığı katlayıp buruşturmayınız.
- 2) Kitapçıklardaki soruların cevaplarını "Sınav Cevap Kağıtları"ndaki ilgili bölümde kutucuklara yumuşak kurşun kalemle tam doldurarak işaretleyiniz.
- 3) Bu testteki her sorunun cevabı dört seçenekli olarak hazırlanmış olup, bir tek doğru cevabı vardır. Bir soru için birden fazla cevap yeri işaretlenmişse soru yanlış cevaplanmış sayılır.
- 4) Bölümlerin başındaki açıklamaları mutlaka okuyunuz ve sorulara ondan sonra geçiniz.
- 5) Değiştirmek istediğiniz bir cevabı yumuşak bir silgiyle, cevap kağıdınızı buruşturmadan ve zedelemeyen temizce siliniz ve cevabınızın son şeklini işaretlemeyi unutmayınız.
- 6) Bu sınav kitapçığındaki sorular 100 puan üzerinden değerlendirilecektir. Başarılı sayılabilmemiz için 45 puan almanız gerekir.
- 7) Yanlış cevaplarınızın doğru cevap sayısından çıkartılmayacağından bütün sorulara cevap vermeniz lehinize olabilir.
- 8) Cevaplandırma işlemini bitirip, kontrol ettikten sonra sınav cevap kağıdını soru kitapçığıyla birlikte imza karşılığında sınav kuruluna teslim ediniz.
- 9) Bu kitapçığındaki sorulardan bilgi ve açıklamalardan kısmen de olsa alıntı yapılamaz. Kaynak gösterilerek dahi yayınlanamaz. Teksir, fotokopi edilemez.

SINAV SIRASINDA UYGULANACAK KURALLAR

- 1) Sınav başladıktan sonra, görevlilerle konuşmanız ve soru sormanız yasaktır.
- 2) Sınav sırasında, kopya çeken, çekmeye teşebbüs eden, kopya veren, kopya çekilmesine yardım eden olduğu tespit edilirse, bunların kimlikleri sınav tutanağında yazılacak ve bu kursiyerlerin sınavları geçersiz sayılacaktır. Ayrıca bu kişiler sınav salonundan çıkarılacaktır.
- 3) Sınavın geçerli sayılması için, sınav kurallarına ve kurul üyelerinin uyarılarına uyulması zorunludur.  
Gerektiğinde görevliler oturduğunuz yerleri değiştirebilir.  
Kural ve uyarılara uymayanların kimlikleri de tutanakta tesbit edilerek, o kişilerin sınavları da geçersiz sayılacaktır.
- 4) Sınav başladıktan sonra kursiyerlerin birbirleriyle konuşması, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.
- 5) Sınav kurulunun talimatından önce cevap kağıdı üzerinde işaretleme yapılamaz.
- 6) Sınav sırasında sigara, çay vb. içilemez.

SINAV KİTAPÇIĞI : 9

Sınav Tarihi :

**PROGRAMCILIK SORU KİTAPÇIĞI**

	<b>İşletim Sistemi</b>	<b>Sayfa</b>
1. Bölüm	<b>WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ</b>	<b>3</b>
2. Bölüm	<b>LINUX İŞLETİM SİSTEMİ</b>	<b>12</b>
3. Bölüm	<b>ORTAK BÖLÜM</b>	<b>20</b>

**Programcılık soru kitapçığı soruların dağılımı**  
**Konu**

**Soru Adedi**

**BİLGİSAYARA GİRİŞ**

**4**

**İşletim sistemi & Bellek Hizmet Programı**

**WINDOWS Veya LINUX İşletim Sistemi**

**20**

**Kelime İşlemci**

**WORD Veya LINUX KELİME İŞLEMCİSİ**

**8**

**Tablo, Grafik ve Veri Tabanı Programları**

**EXCEL Veya LINUX HESAP TABLOSU**

**18**

**PROGRAMLAMAYA GİRİŞ**

**20**

**Programlama Dili**

**QUICK BASIC**

**40**

**VISUAL BASIC**

**40**

**PASCAL**

**40**

**DELPHI**

**40**

**C++**

**40**

**Toplam**

**150**

NOT: Bu soru kitapçığında Windows ve Linux işletim sistemleri esas alınmıştır. Windows kullanıcıları 1. bölümdeki sorulardan, Linux

kullanıcıları ise 2. bölümde yer alan sorulardan başlayacaktır, 3. bölüm herkes için ortaktır.

AYDIN AKADEMİ



1. BÖLÜM  
WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

**BİLGİSAYARA GİRİŞ**

1. Birden fazla bilgisayar arasında telefon hattı aracılığı ile iletişim sağlayan cihaza ne ad verilir?  
A) Printer  
B) Modem  
C) Plotter  
D) Scanner
2. Aşağıdaki ünitelerden hangisi giriş ünitesi değildir?  
A) Keyboard (klavye)  
B) Driver (sürücü)  
C) Mouse (fare)  
D) Printer (yazıcı)
3. Bir bilgisayar sisteminde aşağıdaki programlardan hangisinin olması zorunludur?  
A) Programlama dili  
B) Kelime işlemci  
C) İşletim sistemi  
D) Veri tabanı programı
4. Aşağıdakilerden hangisi bilgisayar birimi değildir?  
A) Klavye  
B) Ekran  
C) Mouse  
D) Daktilo

**WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ**

5. Windows'ta Belgeler (Documents) seçeneği nereden boşaltılır?  
A) Başlat\ Çalıştır (Start\ Run)  
B) Başlat\ Yardım (Start\ Help)  
C) Başlat\ Programlar (Start\ Programs)  
D) Başlat\ Ayarlar\ Görev çubuğu (Start\ Settings/ Taskbar)
6. Aşağıdakilerden hangisi Windows'un genel özelliklerindedir?  
A) Görsel bir işletim sistemi olması.  
B) Grafik tabanlı bir işletim sistemi olması  
C) Herhangi bir işlemin birden çok yöntemle yapılabilmesi.  
D) Hepsi
7. Windows işletim sisteminde işaretli dosyanın ismini değiştirmek için kullanılan klavye tuşu aşağıdakilerden hangisidir?  
A) F1  
B) F2  
C) Shift  
D) F11

8. Başlat-Ayarlar-Yazıcılar (Starts/ Settings/ Printers) seçeneği hangi amaç için kullanılır?

- A) Yazıcılarla ilgili işlem yaptırmak için
- B) Dosyalarla ilgili işlem yaptırmak için
- C) Klasörlerle ilgili işlem yaptırmak için
- D) Disklerle ilgili işlem yaptırmak için

9. Mouse (Fare) ile ilgili düzenlemeler nereden yapılır?

- A) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası/ Klavye (Start/ Settings/ Control Panel/ Keyboard)
- B) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Fare (Start/ Settings/ Control Panel/ Mouse)
- C) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Ses (Start/ Settings/ Control Panel/ Sound)
- D) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Görünüm (Start/ Settings/ Control Panel/ View)

10. Araç çubuğu (Toolbar) üzerindeki  düğmesinin görevi nedir?

- A) Son yapılan işlemi geri alır.
- B) Bir önceki adıma gider.
- C) Aşağı
- D) Yukarı

11. Windows'ta resim oluşturmak, düzenlemek ve görüntülemek için hangi program kullanılır?




- A) Paint
- B) Belgeler
- C) Word
- D) Excel

12. Bir program simge durumuna getirildiğinde aşağıda verilen seçeneklerden hangisi olur?

- A) Program tamamen kapanır.
- B) Program geçici olarak kaybolur.
- C) Program simge durumunda masaüstüne (Desktop) yerleşir.
- D) Program simge durumunda görev çubuğuna (Taskbar) yerleşir.

13. Simgelerin sol alt köşesinde yer alan  işaretinin anlamı nedir?

- A) Bu simgeye ait dosya silinmiştir
- B) Bu simge bozuk olan bir dosyayı gösterir
- C) Bu simge bir kısa yol tanımlamasıdır
- D) Bu simge bir üst dizini gösterir

14.  Yandaki resimde görülen işaretin anlamı nedir?  
A) Bu dizine bağlı alt dizinler vardır ve bu dizinler görülmemektedir.  
B) Bu dizine bağlı alt dizinler vardır ve bu dizinler görülmektedir.  
C) Bu dizine bağlı alt dizinler vardır ve bu dizinler silinmiştir.  
D) Bu dizine bağlı alt dizinler yoktur.
15. **Ctrl + Esc Tuş bileşiminin görevi nedir?**  
A) Aktif pencereyi kapatır. B) Aktif uygulamayı kapatır.  
C) **Başlat Menüsünü açar.** D) Pencere arasında geçiş yapar.
16. **Araç çubuğu (Toolbar) üzerindeki  düğmesinin görevi nedir?**  
A) Son yapılan işlemi geri alır. B) **Bir üst klasöre geçer.**  
C) Seçilen klasörü siler. D) Bir önceki adıma gider.
17. **Windows ortamında masaüstünün ayarları nereden yapılır?**  
A) Programlar B) **Ayarlar** C) Belgeler D) Donatılar
18. **Görev Çubuğunda (Taskbar) aşağıdakilerden hangisi bulunmaz?**  
A) Start düğmesi (Başlat) B) Bildirim alanı  
C) Çalışan pencere düğmeleri D) **Shut Down (Oturumu Kapat)**  
menüsü
19. **Not Defteri (NotePad) uygulamasında oluşturulan dosyaların uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?**  
A) .DOC B) .WRI C) **.TXT** D) .XLS
20. **Açılan bir pencerenin  düğmesine basılır ise ne olur?**  
A) Pencere kapanır  
B) Pencere ekranı kaplar  
C) **Pencere görev çubuğunda simge haline gelir.**  
D) Pencere aktif hale geçer



HP LaserJet 1100  
0  
Hazır



HP LaserJet 1100  
0  
Hazır

21.

**Yazıcı simgeleri için aşağıdakilerden hangisi söylenebilir?**

- A) I. Yazıcı paylaşımına açılmış , II. Yazıcı paylaşımına açılmamış  
B) I. Yazıcı paylaşımına açılmamış, II. Yazıcı paylaşımına açılmış  
C) I. Yazıcı varsayılan olarak atanmış, II. Yazıcı varsayılan olarak atanmamış  
D) I. Yazıcı varsayılan olarak atanmamış, II. Yazıcı varsayılan olarak atanmış

**22. Ekle / Kaldır Program (Add / Remove Programs) ile aşağıdaki işlemlerden hangisi yapılamaz?**

- A) Program kurmak veya silmek  
B) Windows bileşenlerini kurmak veya kaldırmak  
C) Açma disketi hazırlamak  
D) Yeni bir donanım programı eklemek veya kaldırmak

**23. Aşağıdaki seçeneklerden hangisi Windows'un Başlat (Start) düğmesine ait bir menü değildir?**

- A) Oturumu Kapat (Shut Down) B) Ayarlar (Settings)  
C) Bilgisayarım (My Computer) D) Programlar (Programs)

**24. Windows ortamında çalışma esnasında birden çok dosya açık durumdayken bu dosya isimleri hangi alanda görüntülenir?**

- A) Görev Çubuğu (Taskbar) B) Denetim Masası (Control Panel)  
C) Klasörler (Folders) D) Bilgisayarım (My Computer)

**WORD**

25.  Yandaki ifadenin tanımını nedir?

- A) Excel çalışma tablosu ekle  
B) Herhangi bir veri tabanı ekle  
C) Açık belgeyi kapat ve Excel'e geç  
D) İşlemin hatalı dosyasını kapat

**26. Düzen/Kopyala (Edit/Copy) hangi işlemi gerçekleştirir?**

- A) Bloğu silerek belleğe kopyalar  
B) Bloğu yazıcıya gönderir  
C) Bloğu taşıyarak panoya kopyalar



D) Bloğu silmeden belleğe kopyalar

27.  Yandaki simgenin işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Metin Kopyalama
- B) Biçim Kopyalama
- C) Formül Kopyalama
- D) Hiçbiri

28. Tab durakları aşağıdaki menü seçeneklerinden hangisi ile ayarlanır?

- A) Biçim – Sekme (Format – Tabs)
- B) Biçim – Kesme (Format – Break)
- C) Ekle – Sekme (Insert – Tabs)
- D) Ekle – Kesme (Insert – Break)

29.  Yandaki simge için aşağıdakilerden hangisi söylenebilir?

- A) Belgede üç sütunlu bir tablo oluşturur
- B) Belgeyi üç kolona ayırır
- C) Belgeyi çerçeveleendirir
- D) Hiçbiri

30. Taşıma amaçlı olarak kullanılan kısa yol tuşu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) CTRL + C
- B) CTRL + X
- C) CTRL + Y
- D) CTRL + V

31.  Yandaki simgenin işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Bloklü alanı panoya kopyalar
- B) Bloklü alanı kesip panoya kopyalar
- C) Panodaki ifadeyi imlecin bulunduğu yere aktarır
- D) Hiçbiri

32. Word belgesinin uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) .DOC
- B) .DOT
- C) .TMP
- D) .XLS

## EXCEL

33. Aşağıdaki yüzde formüllerinden, hangisi formül kurallarına göre yanlıştır?

- A) =A1\*%12
- B) =A1\*12%
- C) =A1\*B1%
- D) =A1\*0,12

	A	B	C
1			625
2	7		75
3		25	
4	55		2

34.

Yukarıdaki tabloda 7 sayısı ile 2 sayısının çarpımını veren formül aşağıdakilerden hangisidir?

- A) =Çarpım(A2:C4)  
C) =Çarpım(A2,C4)

- B) =Çarpım(A2;C4)  
D) Hiçbiri

35. Excel çalışma sayfasının uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) XLS  
C) XLT

- B) XLC  
D) XLH

36. Düzen – Doldur – Seriler – Doğrusal ilk değer=5 adım değeri =3 ise serinin görüntüsü nedir?

A) 5 15 41 35

B) 5 10 15

C) 5 8 11 14

D) 5 6 7 8

37.=UZUNLUK("CuMhUriyEt")

=LEN("CuMhUriyEt") Fonksiyonunun sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

A) 0

B) 1

C) 4

D) 10

38. =Eğer(E4>70;"Geçti";"Kaldı") işleminin açıklaması aşağıdakilerden hangisidir?

A) E4 büyük eşit 70 ise Kaldı yazar

B) E4 boş ise Geçti yazar

C) E4 küçük 70 ise Geçti yazar

D) E4 büyük 70 ise Geçti yazar

39.Ardışık olmayan bir grup hücre adresi belirtilirken arada kullanılması gereken araç aşağıdakilerden hangisidir?

A) ;(iki nokta üst üste)

B) ;(Noktalı virgül)

C) ,(Virgül)

D) /(Bölme)

40. =B4+B5+B6+B7 işleminin eşdeğeri aşağıdakilerden hangisidir?

A) =Topla(B4;B7)

B) =Topla(B4,B7)

C) =Topla(B4:B7)

D) Hiçbiri

41.

	A	B	
1		5	
2		7	
3		4	
4			

**B1,B2 ve B3 hücrelerindeki sayıların toplamını B4 hücresine yazdırmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılmalıdır?**

A) =Topla(B1:B3)

B) =Topla(A1:A3)

C) =Topla(B1:B4)

D) =Topla(A1:B4)

42.

	A	B	C
1	3	9	8
2			

**=MIN(A1:C1) fonksiyonu sonucunda hangi değer üretilir?**

A) 3

B) 8

C) 9

D) 2

43. **A1 hücrelerini B1 mutlak adresi ile çarpan formül aşağıdakilerden hangisidir?**

	A
1	26
2	32
3	45
4	

A) =B1\*A1

B) =\$B1\*A1

C) =B\$1\*A1

D) =\$B\$1\*A1

44. **=ORTALAMA(A1:A3)**

**=AVERAGE(A1:A3)**

**fonksiyonuna karşılık gelen formül aşağıdakilerden hangisidir?**

A) =A1+A3/2

B) =A1+A2+A3/2

C) =(A1+A3)/2

D) =(A1+A2+A3)/3

45. **=Soldan("Kütüphane";4)**

**=Left("Kütüphane";4)**

**işleminin sonucu aşağıdakilerden hangisidir?**

A) Kütüp

B) Kütüphane

C) Kütü

D) Kütüph

46. =BAĞ\_DEĞ\_SAY("ALİ") ifadesinin sonucu nedir?

A) ALİ

B) 0

C) 2

D) Hata

47. Aktif hücreye 2 değeri girilip Düzen/ Doldur/ Seriler/ büyüyen seçeneği seçilip adım değeri 4 olarak belirlenirse hücrelerin alacağı değerler nasıldır?

A) 2,4,8,16

B) 2,4,8,12

C) 2,6,10,14

D) 2,8,32,128

48. =Mak(21;34;3;89;46) işleminin sonucu nedir?

A) Bu komut hata mesajı verir

B) 89

C) 3

D) 46

49. A5 hücresinde "En Büyük Türkiye" yazılı iken =Sağdan(A5;3) komut satırının işlevi nedir?

A) Hata mesajı verir

B) "ıye" yazar

C) "En Büyük" yazar

D) "Türkiye" yazar

	A	B
1	1	2
2	3	4

50.

Yandaki hücrelerde bulunan sayıların toplamını alan fonksiyon aşağıdakilerden hangisidir?

I =Topla(a1:b2)

II =a1+a2+b1+b2

III =Topla(a1;a2;b1;b2)

A) I

B) I,II

C) II

D) I,II,III

NOT: Windows Kullanıcıları Soruları Yanıtlamaya 3. bölümden itibaren devam ediniz.

3. BÖLÜM  
WINDOWS VE LINUX  
KULLANICILARI İÇİN  
ORTAK BÖLÜM

**PROGRAMLAMAYA GİRİŞ**

51.

- 1 Başla
- 2 A ile B yi gir
- 3 A dan B yi çıkart C ye aktar
- 4 C yi yaz
- 5 Dur

**A=10, B=3 girildiğinde C değeri ne olur?**

- A) 5                      B) 3                      C) 10                      **D) 7**

52.

- 1 Başla
- 2  $J = 3$  ve  $K = 7$
- 3  $T = J+K$
- 4 1'den T / 2 olana kadar dön
- 5 Yaz "KURS"
- 6 Döngü Sonu
- 7 Dur

**"KURS" sözcüğü kaç kere yazdırılır?**

- A) 7                      **B) 5**                      C) 8                      D) 10

53. **Hangisi değişken olarak kullanılabilir?**

- A) Tu\*tar                      **B) Miktar**                      C) 1Alacak                      D) %Borc

54. **Döngü işlemi ne için kullanılır?**

- A) Çok tekrarlanan işlemi kısaltmak için**  
B) Böyle bir işlem söz konusu değil  
C) Döngü program içinde ekran temizler  
D) Döngü gereksiz bir işlemdir

55. **HES (2,5) dizisi kaç boyut ve kaç elemanlı bir dizidir?**

- A) 2 Boyutlu 5 elemanlı
- B) 5 Boyutlu 2 elemanlı
- C) 2 Boyutlu elemansız bir dizi
- D) 2 Boyutlu 10 elemanlı bir dizi

56.

- 1 Başla
- 2  $l = 0$  aktar
- 3  $l = l + 1$
- 4 Eğer  $l$ 'nin değeri 10'a eşitse Yaz  $l$  değerini dur
- 5 Git 2

Programın çalışmasını engelleyen hata kaç numaralı satırda yapılmıştır?

- A) 2
- B) 1
- C) 5
- D) 4

57. Dizi (5, 7,1) dizisi kaç boyutlu, kaç elemanlı tanımlanmıştır?

- A) Tek boyutlu bir dizi
- B) 3 boyutlu bir dizi
- C) 3 boyut 35 elemanlı
- D) 2 boyut 50 elemanlı

58.

- 1 A Oku
- 2 Sonuç=1
- 3 Döngü  $l = 1, A, 1$
- 4 Sonuç = Sonuç \*  $l$
- 5 Döngü Sonu  $l$
- 6 Sonuç Yaz
- 7 Dur

Program parçasığını A'nın değeri 5 olarak çalıştırıldığında çıkan sonuç nedir?

- A) 24
- B) 20
- C) 120
- D) 124

59. A, B, C sayısal değişkenler olmak üzere hangisi yanlıştır?

- A)  $A = 8$
- B)  $A = "C"$
- C)  $A = B + C$
- D)  $A + B > C$

60.

- 1  $A = 2$
- 2  $B = "ALI"$
- 3  $C = B$
- 4 Dur

**Algoritmada kullanılan C için hangisi doğrudur?**

- A) Sayısal Değişken  
C) Alfasayısal Sabit

- B) Mantıksal Değişken  
D) Alfasayısal Değişken

61.

- 1 Başla  
2 K'yi 8'e eşitle  
3 Döngü L=1,4  
4  $K=K+L$   
5 Döngü Sonu  
6 Yaz K  
7 Dur

**Yukarıdaki işlemin sonucu nedir?**

- A) 16                      B) 17                      C) 18                      D) 19

62.

- 1 Başla  
2  $A=4 : B=5$   
3  $C=A*B$   
4 Döngü K=1,5  
5  $C=C+K$   
6 Döngü Sonu  
7  $C=10$   
8 Yaz C  
9 Dur

**Yukarıdaki işlemin sonucu nedir?**

- A) 20                      B) 10                      C) 35                      D) 4

63. **Algoritmada sonsuz döngü neyi açıklar?**

- A) Döngü İşlemin Yapıldığını  
B) Döngü İşleminin Sürekli Yapıldığını  
C) Döngü İşleminin Sürekli Yapılıp Sonuca Ulaşıldığını

D) Döngü İşleminin Belirtilen Sayıya Kadar Yapıldığını

64. Bir programın şekil kullanılarak anlatılmasına ne ad verilir?

A) Program

B) Algoritma

C) Akış Şeması

D) Şematik Gösterim

65.

1 K = 6

2 N = 7

3  $X = K * 2 / 4 + N - 5$

Yukarıdaki işlemin sonucu nedir?

A) 7

B) 2

C) 4

D) 5

66.  $\frac{3+4^2}{x^2+2x}$  ifadesinin kodlanmış şekli hangisidir?

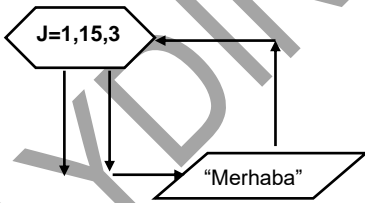
A)  $(3+4*2)/(x*2+2*x)$

B)  $(3+4**2)/(x**2+2*x)$

C)  $3+4*2/x**2+2*x$

D)  $3+4**2/(x**2+2*x)$

67.



Ekrana kaç defa "Merhaba" yazar?

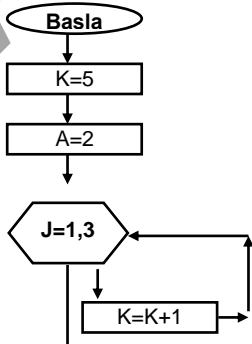
A) 5

B) 6

C) 15

D) 16

68.



K'nın değeri nedir?

A) 11

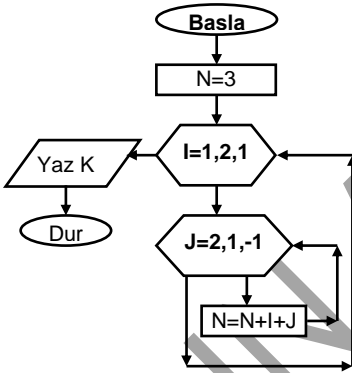
B) 8

C) 17

D) 5



69.



Şemada N için son değer nedir?

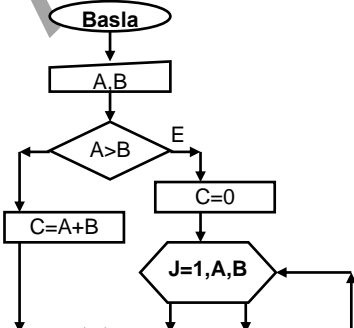
A) 8

B) 15

C) 24

D) 16

70.



Şemada A=4, B=1 girildiğinde sonuç nedir?

A) 3

B) 4

C) 5

D) 10

(17)

**DİKKAT** : Bu bölümde hangi programlama dilini cevaplayacak iseniz, cevap kağıdında ilgili kod numarası kodlanacaktır.

1. Dil seçimi için 1. kısımda işaretleme yapınız.
2. Dil seçimi için 2. kısımda işaretleme yapınız.

Dil sıralaması ve kodları aşağıdaki gibidir.

<u>KOD</u>	<u>PROGRAMLAMA DİLİ</u>
0	Quick Basic
1	Visual Basic
2	Pascal
3	Delphi
4	C++

Başarılar Dileriz.

## VISUAL BASIC

1. **K=int(16/3)** komut satırının işlevi nedir?  
A) Bölme işleminin tamsayı kısmını alır  
B) Bölme işleminin sonucunu yuvarlar  
C) İşlemin sonucunu string ifadeye çevirir  
D) Bölme işleminin sonucunu olduğu gibi yazar
2. **Klavyeye basıldığında** gerçekleşen olay hangisidir?  
A) Click    B) KeyPress    C) GotFocus    D) LostFocus
3. **Val** komutu hangi amaç için kullanılır?  
A) String bir ifadeyi sayısal bir ifadeye çevirmek için kullanılır  
B) Sayısal bir ifadeyi string bir ifadeye çevirmek için kullanılır  
C) Karakterlerin Ascii karşılığını bulmak için kullanılır  
D) Ascii numarası verilmiş karakterleri bulmak için kullanılır

4. N=5 :EB=-99999

```
FOR I=1 TO N
INPUT "SAYI GİRİNİZ:"; SAYI
IF SAYI>EB THEN EB=SAYI
NEXT I
MsgBox EB
```

**Yukarıdaki program kesimi ne yapar ?**

- A) 5 Tane sayıyı sıralar. Ve mesaj verir.  
B) 5 tane sayının en büyüğünü bulur . Ve mesaj verir.  
C) 5 tane sayının en küçüğünü bulur . Ve mesaj verir.  
D) 5 tane sayıyı toplar. Ve mesaj verir.

5. **Procedure ler hangi bildiri deyimi ile kapanırlar?**

- A) Return                      B) End                      C) End Sub                      D) End Case

6. **Visul Basic projelerinde en az kaç form olmak zorundadır?**

- A) 0                      B) 1                      C) 2                      D) 3

7. **Formlara komut butonu(düğme) eklemek için hangi nesne kullanılır?**

- A) Label                      B) Textbox  
C) Listbox                      D) CommandButton

8. **Bir butonu seçilemez duruma getirmek için hangisi kullanılır?**

- A) Command1.Enabled=False                      B) Command1.Visible=False  
C) Command1.TabStop=False                      D) Command1.Cancel=True

9. **Tipi belirtilmeyen veya uzunluğu belirtilmeyen değişkenlere ne isim verilir?**

- A) Variant                      B) Real                      C) String                      D) Currency

10. **FOR NEXT döngüsünde artışı belirten deyim hangisidir?**

- A) Step                      B) Skip                      C) Level                      D) Stop

11. **LCASE() fonksiyonu ne amaçla kullanılır?**

- A) Karakter bilginin içinde bulunan büyük harfleri küçük harflere çevirir  
B) Karakter bilginin içinde bulunan küçük harfleri büyük harflere çevirir  
C) Karakter bilginin içindeki karakterleri soldan parçalar  
D) Karakter bilginin içindeki karakterleri sağdan parçalar

12. **Nesnelerden hangisi kullanıcıdan bilgi girişi amacıyla kullanılmaz**

- A) Label                      B) Textbox                      C) Listbox                      D) Combobox

13. Sayısal veriyi karaktere çeviren fonksiyon hangisidir?

- A) String()      B) Str()      C) Chr()      D) Spc()

14. Formun proje içindeki geçerli olan adını belirten properties(özellik) hangisidir?

- A) Value      B) Caption      C) Name      D) Width

15. COMMAND1.VISIBLE=FALSE

Yukarıdaki işlemin etkisi hangisidir?

- A) Komut butonu seçilemez yapıldı  
B) Komut butonu görünmez yapıldı  
C) Komut butonu büyültüldü  
D) Komut butonu küçültüldü

16. Kullanıcıya onay kutusu sunmak için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Label      B) Textbox  
C) CommandButton      D) Checkbox

17. Radyo düğmelerini (option button) grublandırarak için hangi nesne kullanılır?

- A) Frame      B) Listbox      C) Combobox      D) Vscroll

18.

A=10

B=3

C=A\B

İşlemlerinin sonucunda C değişkeninin son değeri ne olur?

- A) 3      B) 3.33      C) 3.5      D) 4

19. PRIVATE SUB FORM\_LOAD()

A=0

B=4

DO WHILE A<4

    B=B-1

    A=A+2

LOOP

SHOW

PRINT B

END SUB

Programın sonucunda ekrana ne yazılır?

A) 1

**B) 2**

C) 3

D) 4

20.

```
PRIVATE SUB FORM_LOAD()  
M=0 : K=4 : C=2  
FOR I=1 TO K STEP C  
    M=M+I*2  
NEXT  
SHOW  
PRINT M  
END SUB
```

**Programın sonucunda ekrana ne yazılır?**

A) 5

**B) 8**

C) 18

D) 20

21. TEXT2.SETFOCUS

**Yukarıdaki method ile yapılan işlem nedir?**

A) **Cursor Text2 nesnesine konumlanır**

B) Text2 nesnesi silinir

C) Text2 nesnesi gizlenir

D) Text2 nesnesi atlanır

22. **Kullanıcı nesne üzerinde klavyeye bastığında gerçekleşen event(olay) hangisidir?**

A) Click

**B) Keypress**

C) Gotfocus

D) Lostfocus

23. **Properties özelliklerinden hangisi kod yazarak değiştirilemez**

A) Text

B) Tabstop

C) Maxlength

**D) Name**

24. IF KEYASCII = 13 THEN

**Yukarıdaki işlem ile hangi kontrol yapılmaktadır?**

A) **Kullanıcının Enter Tuşuna Basıp, Basmadığı**

B) Kullanıcının Esc Tuşuna Basıp, Basmadığı

C) Kullanıcının F1 Tuşuna Basıp, Basmadığı

D) Kullanıcının Space Tuşuna Basıp, Basmadığı

25. DIM A(5) AS INTEGER

```
FOR I=1 TO 5
```

```
    A(I)=I*2
```

```
NEXT
```

```
PRINT A(3)
```

Yukarıdaki programın ekran çıktısı nedir?

- A) 2                      B) 3                      C) 4                      **D) 6**

26. DataControl nesnesinde aktif kaydı silmek için aşağıdaki methotlardan hangisi kullanılır?

- A) Data1.Recordset.Erase                      **B) Data1.Recordset.Delete**  
C) Data1.Recordset.Kill                      D) Data1.Recordset.Update

27. DataControl nesnesinde aktif kaydı güncelleştirmek için methotlardan hangisi kullanılır?

- A) Data1.Recordset.Addnew                      B) Data1.Recordset.Find  
**C) Data1.Recordset.Update**                      D) Data1.Recordset.Bookmark

28. ListBox'larla çalışırken döngü kaçtan başlamalıdır?

- A) 2                      B) 1                      C) 9                      **D) 0**

29.  Yandaki neslerin adı sırasıyla nedir?

- A) TextBox – Label – CheckBox**  
B) Label – ComboBox- CheckBox  
C) CheckBox – Label – TextBox  
D) TextBox – Label – Frame

30. DataControl nesnesinde ilk kayda gitmek için aşağıdaki methotlardan hangisi kullanılır?

- A) Data1.Recordset.Moveprevious  
B) Data1.Recordset.Movelast  
**C) Data1.Recordset.Movefirst**  
D) Data1.Recordset.Movenext

31. DataControl nesnesinde son kayda gitmek için aşağıdaki methotlardan hangisi kullanılır?

- A) Data1.Recordset.Moveprevious  
**B) Data1.Recordset.Movelast**  
C) Data1.Recordset.Movefirst  
D) Data1.Recordset.Movenext

32. Projenin çalışmasını sona erdiren komut hangisidir?

- A) Return                      B) Loop                      **C) End**                      D) Pause

33. Liste Kutusu(ListBox) nesnesinde seçili durumdaki seçeneğin metnini elde etmek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

- A) List1.Listindex  
B) List1.Name  
C) List1.Text  
D) List1.Stil

34. Sürücü Listesi Kutusu için kullanılan nesne hangisidir?

- A) DirListBox B) FileListBox C) ListBox D) DriveListBox

35. Kare, Daire, Elips gibi şekiller çizmek için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Timer B) Shape C) Image D) Spin

36. Hangisi Visual Basic'te bir veri tipi değildir?

- A) integer B) Byte C) Boolean D) index

37. Herhangi bir formu ekranda görüntülemek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) Form.Caption  
B) Form.Show  
C) Form.Name  
D) Form.ForeColor

38. Left komutu hangi amaç için kullanılır?

- A) Herhangi bir string ifadenin sağ başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.  
B) Herhangi bir string ifadenin sol başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.  
C) Herhangi bir string ifadenin character sayısını bulmak için kullanılır.  
D) Hiçbiri

39. AA=123  
BB= "MURAT"  
CC= BB+Str(AA)  
Print CC

Yukarıdaki programın çıktısı ne olur?

- A) 123MURAT B) 123 C) MURAT D) MURAT123

40.

Dim AA As Variant  
Dim UZUN As Byte  
AA= "ANKARALILAR"  
BB= Len(AA)  
Text1.Text= Str(BB)

Yukarıdaki program parçası çalıştırıldığında Form üzerindeki Text1 aracında ne görülür?

A) 5

B) 6

C) 11

D) 12

## BORLAND C++

- Aşağıdaki veri tiplerinden hangisi C++ 'a ait değildir?  
A) Float B) Char C) Integer D) Procedure
- Biçimlendirilmiş girişler (telefon numarası, tarih vb.) için aşağıdaki nesnelere hangisi kullanılır?  
A) Edit  
B) ListBox  
C) ComboBox  
D) MaskEdit
- InputDialog ( ) Fonksiyonunun görevi nedir?  
A) Kullanıcının bilgi girişini gerçekleştirmesi için tasarlanmış bir bilgi giriş kutusudur.  
B) C++'de böyle bir komut yoktur.  
C) Kullanıcıya daha önce girilmiş bilgileri göstermek için kullanılır.  
D) Mesaj görüntüleme kutusudur.
- Aşağıdaki ListBox1 kullanımlarından hangisi yanlıştır?  
A) ListBox1.Items.SaveToFile('C:\liste.txt');  
B) ListBox1.Items.Strings[0] := 'Ankara';  
C) ListBox1.Items.Add('İstanbul');  
D) ListBox1.Items.Insert('İzmir');
- File menüsünde bulunan New Form komutunun görevi nedir?  
A) Projeye yeni bir Form ekler.  
B) Projeye var olan unitleri ekler.  
C) Projeye yeni bir Proje ekler.  
D) Projeye yeni bir SQL ekler.
- Project Menüdeki Remove From Project seçeneğinin görevi nedir ?  
A) Programa yeni bir proje ekler.  
B) Programdan bir form siler.  
C) Programa yeni bir form ekler.  
D) Hiçbiri.
- Object Inspector penceresinde bulunan Color komutunun görevi nedir?



- A) Component palette renk verir.  
B) C++ 'a renk verir.  
C) Object inspector penceresine renk verir.  
D) Seçili nesneye renk verir.

8. Form1-> Close ( ); Komut satırının görevi nedir?

- A) Form1'i açar  
B) Form1'i siler  
C) Form1'i kapatır  
D) Form1'i değiştirir

9. Form üzerinde Table Nesnesi seçili durumda iken object inspector penceresinde bulunan databasename kısmına aşağıdakilerden hangisinin yazılması gerekir?

- A) Table 'ın adını  
B) Table'ın database'inin bulunduğu yol  
C) Formun adını  
D) Hiçbir şey yazmaya gerek yoktur.

10. Table'larda bir önceki kayda gitmek için aşağıdaki komut satırlarından hangisinin kullanılması gerekir?

- A) Table1->Last();  
B) Table1->Next();  
C) Table1->Prior();  
D) Table1->First();



11. Table1->Delete ( ); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Table1'i siler.  
B) Table1'i kaydeder.  
C) Table1'i değiştirir.  
D) Table1'i kapatır.

12. Label(), Edit(), Memo(), Listbox() gibi nesnelere Component palette hangi bölüm içerisinde yer alır?

- A) Win32  
B) System  
C) Internet  
D) Standard

13. Aşağıdaki resimlerden hangisi memo bileşeninin düğmesidir?

- A)  B)   
C)  D) 

14. Table1->Updaterecord ( ); Komut satırının yapmış olduğu işlem nedir?

- A) Table'larda son kayda gider.  
B) Table'larda silme işlemi yapar.  
C) Table'larda ilk kayda gider

D) Table'larda deęişiklik yapmaya yarar ve en son haliyle kaydeder.

15. Forma bir resim eklemek için hangi nesne kullanılır.?

- A) Groupbox B) Panel C) Dbgrid D) Image

16. Projeye yeni bir form eklemek için hangi menü kullanılır?

- A) File B) Workgroup C) Run D) Project

17. ListBox komutu hangi amaç için kullanılır?

- A) Sürücü listesini görüntülemek için kullanılır.  
B) Liste kutusuna dahil edilen bilgileri görüntülemek için kullanılır.  
C) Cd-rom'a geçmek için kullanılır.  
D) Yazıcıdan Dosya listesini görüntülemek için kullanılır.

18. Append komutu hangi amaç için kullanılır?

- A) İptal etmek için kullanılır.  
B) Silmek için kullanılır.  
C) Deęişiklik yapmak için kullanılır.  
D) Ekleme yapmak için kullanılır.

19. Maskedit nesnesinin kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Formatlı yazı yazmak için kullanılır.  
B) Edit kutusuna bilgi girmek için kullanılır.  
C) Edit kutusunu gizlemek için kullanılır.  
D) Maskedit diye bir nesne yoktur.

20. Listeleme->Show ( ); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Listeleme formu gizlenir.  
B) Listeleme formu görüntülenir.  
C) Popup menü açılır.  
D) View menüsü açılır.

21. Table'larda ilk kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) First B) Prior C) Next D) Last

22. Table'larda son kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) First B) Prior C) Next D) Last

23. Aşağıdakilerden hangisi kütüphane fonksiyonudur?

- A) #include <Stdio.h> B) #include <Conio.h>  
C) #include <Stdlib.h> D) #include <Math.h>

24. MessageBox ( ) komutu ne işe yarar?

- A) Klavyeden bilgi girmek
- B) Diskten bilgi okumak
- C) Mesaj kutusu ile ekrana mesaj yazmak
- D) Hiçbiri

25. C++ de unitlerin uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Bas
- B) Cob
- C) CPP
- D) Txt

26. Aşağıdaki ikon hangi amaç için kullanılır?



- A) Menü oluşturmak için kullanılır.
- B) Bilgi girişi yapmak için kullanılır.
- C) Bilgi okumak için kullanılır.
- D) Yazının büyüklüğünü ayarlamak için kullanılır.

27. Aşağıdaki araçların yapmış olduğu işlemler sırası ile nelerdir.



- A) Aç – Yeni - Sil
- B) Aç – Yeni – Kaydet
- C) Yeni – Aç – Kaydet
- D) Yeni – Aç – Sil

28. Yandaki ikonun adı nedir?



- A) Label
- B) Edit
- C) Memo
- D) Button

29. Panel nesnesi seçili durumda iken, Object Inspector penceresinde ki align komutuna Al Top seçeneğini verirsek sonuç ne olur?

- A) Panel formun alt tarafına yerleşir.
- B) Panel formun üst tarafına yerleşir.
- C) Panel form üzerinde gizlenir.
- D) Hiçbiri

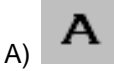
30. Puldownmenü oluşturmak için aşağıdakilerden nesnelere hangisi kullanılmalıdır?

- A) Mainmenü
- B) Popup menü
- C) Combobox
- D) Listbox

31. Bitbutton'a şekil vermek için Object Inspector penceresinden hangi komut kullanılır?

- A) Color
- B) Font
- C) Caption
- D) Kind

32. Aşağıdakilerden hangisi Radio butonudur?



33. Yandaki ikonun adı nedir?



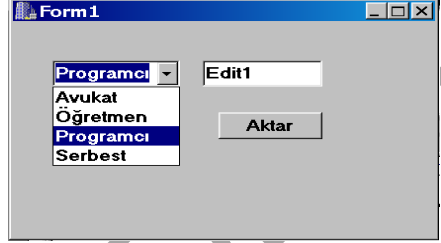
A) Image

B) StringGrid

C) Label

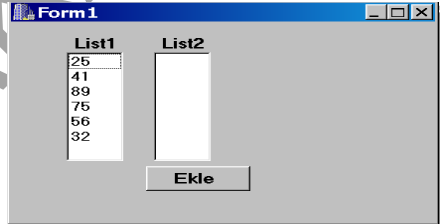
D) Edit

34. Yandaki Form'da ComboBox kutusunda ki seçeneklerden "Programcı" seçeneğinin Edit1 Kutusuna aktarılması için "Aktar" butonuna yazılması gereken kod aşağıdakilerden hangisi olmalıdır?



- A) if(ComboBox1->Text=="Serbest") Edit1->Text=ComboBox1->Text ;  
B) if(ComboBox1->Text=="Programcı")Edit1->Text=ComboBox1->Text;  
C) if(ComboBox1->Text=="Avukat")Edit1->Text=ComboBox1->Text ;  
D) if(Edit1->Text=="Programcı")Edit1->Text=ComboBox1->Text ;

35. Aşağıdaki Formda Ekle Butonuna aşağıdaki kod yazılmıştır. Programın çalışması halinde List2 kutusuna hangi değerler atılır.



```
int i;  
for (i=0;i<=2;i++)  
List2->Items->Add(ListBox1->  
Items->Strings[i]);
```

A) 25 41 89

B) 25  
41  
89

C) 32 56 75

D) 25  
75  
89

36. 

```
int i;  
for (i=0;i<=20;i+2);  
Form1->Canvas->TextOut(0;i*12,i)
```

Yukarıdaki program parçası ne yapar?

- A) 1 den 20'ye kadar olan sayıları toplar.  
B) 20'ye kadar olan tekt sayıları Formun üzerine yazdırır.

C) 20'ye kadar olan çift sayıları Formun üzerine yazdırır.

D) Programı çalıştırır ve durur.

37.

int s1,s2;

s1=StrToInt(Edit1->Text);

s2=StrToInt(Edit2->Text);

if (RadioButton1->Checked=true)Edit3->Text=(s1\*s2)+((s1\*s2)\*25/100);

if (RadioButton2->Checked=true)Edit3->Text=(s1\*s2)+((s1\*s2)\*15/100);

Yukarıdaki form üzerinde malın cinsi beyaz eşya seçilmiştir. Buna göre yukarıda verilen hesaplama düğmesindeki kodun çalıştırılması halinde sonuç ne olur?

A) 46000000

B) 37500000

C) 40000000

D) 50000000

38. Aşağıdaki İcon'un adı nedir.?



A) Image

B) Bavel

C) MaskEdit

D) DBGrid

39.



Yandaki kutucuğun adı nedir?

A) Shape

B) DBNavigator

C) DBGrid

D) Baver

40. Aşağıdaki kutucuğun adı nedir?



A) DBGrid

B) DBNavigator

C) DBEdit

D) Baver

## **DİKKAT**

**BU KİTAPÇIKTAKİ SORULARDAN,  
BİLGİ VE AÇIKLAMALARDAN  
KİSMEN DE OLSA ALINTI  
YAPILAMAZ, KAYNAK  
GÖSTERİLEREK DAHI  
YAYINLANAMAZ, TEKSİR,  
FOTOKOPİ EDİLEMEZ.**

AYDIN AKADEMİ