

ÖZEL  
**BİLGİSAYAR KURSLARI**  
**PROGRAMCI SINAV SORULARI**

ADAYIN	
ADI	:.....
SOYADI	:.....
KURUMU	:.....
ADAY NO	:.....

ÖZEL BİLGİSAYAR KURSLARI SINAVLARIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

- 1) Kitapçığı katlayıp buruşturmayınız.
- 2) Kitapçıklardaki soruların cevaplarını "Sınav Cevap Kağıtları"ndaki ilgili bölümde kutucuklara yumuşak kurşun kalemle tam doldurarak işaretleyiniz.
- 3) Bu testteki her sorunun cevabı dört seçenekli olarak hazırlanmış olup, bir tek doğru cevabı vardır. Bir soru için birden fazla cevap yeri işaretlenmişse soru yanlış cevaplanmış sayılır.
- 4) Bölümlerin başındaki açıklamaları mutlaka okuyunuz ve sorulara ondan sonra geçiniz.
- 5) Değiştirmek istediğiniz bir cevabı yumuşak bir silgiyle, cevap kağıdınızı buruşturmadan ve zedelemeyen temizce siliniz ve cevabınızın son şeklini işaretlemeyi unutmayınız.
- 6) Bu sınav kitapçığındaki sorular 100 puan üzerinden değerlendirilecektir. Başarılı sayılabilmemiz için 45 puan almanız gerekir.
- 7) Yanlış cevaplarınız doğru cevap sayısından çıkartılmayacağından bütün sorulara cevap vermeniz lehinize olabilir.
- 8) Cevaplama işlemi bitirip, kontrol ettikten sonra sınav cevap kağıdını soru kitapçığıyla birlikte imza karşılığında sınav kuruluna teslim ediniz.
- 9) Bu kitapçığındaki sorulardan bilgi ve açıklamalardan kısmen de olsa alıntı yapılamaz. Kaynak gösterilerek dahi yayınlanamaz. Teksir, fotokopi edilemez.

SINAV SIRASINDA UYGULANACAK KURALLAR

- 1) Sınav başladıktan sonra, görevlilerle konuşmanız ve soru sormanız yasaktır.
- 2) Sınav sırasında, kopya çeken, çekmeye teşebbüs eden, kopya veren, kopya çekilmesine yardım eden olduğu tespit edilirse, bunların kimlikleri sınav tutanağında yazılacak ve bu kursiyerlerin sınavları geçersiz sayılacaktır. Ayrıca bu kişiler sınav salonundan çıkarılacaktır.
- 3) Sınavın geçerli sayılması için, sınav kurallarına ve kurul üyelerinin uyarılarına uyulması zorunludur.  
Gerektiğinde görevliler oturduğunuz yerleri değiştirebilir.  
Kural ve uyarılara uymayanların kimlikleri de tutanakta tesbit edilerek, o kişilerin sınavları da geçersiz sayılacaktır.
- 4) Sınav başladıktan sonra kursiyerlerin birbirleriyle konuşması, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.
- 5) Sınav kurulunun talimatından önce cevap kağıdı üzerinde işaretleme yapılamaz.
- 6) Sınav sırasında sigara, çay vb. içilemez.

SINAV KİTAPÇIĞI : 8

Sınav Tarihi :

**PROGRAMCILIK SORU KİTAPÇIĞI**

	<b>İşletim Sistemi</b>	<b>Sayfa</b>
1. Bölüm	<b>WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ</b>	<b>3</b>
2. Bölüm	<b>LINUX İŞLETİM SİSTEMİ</b>	<b>12</b>
3. Bölüm	<b>ORTAK BÖLÜM</b>	<b>20</b>
<b>Programcılık soru kitapçığı soruların dağılımı</b>		
<b>Konu</b>		<b><u>Soru Adedi</u></b>
<b>BİLGİSAYARA GİRİŞ</b>		<b>4</b>
<b><u>İşletim sistemi &amp; Bellek Hizmet Programı</u></b>		
<b>WINDOWS Veya LINUX İşletim Sistemi</b>		<b>20</b>
<b><u>Kelime İşlemci</u></b>		
<b>WORD Veya LINUX KELİME İŞLEMCİSİ</b>		<b>8</b>
<b><u>Tablo, Grafik ve Veri Tabanı Programları</u></b>		
<b>EXCEL Veya LINUX HESAP TABLOSU</b>		<b>18</b>
<b>PROGRAMLAMAYA GİRİŞ</b>		<b>20</b>
<b><u>Programlama Dili</u></b>		
<b>QUICK BASIC</b>		<b>40</b>
<b>VISUAL BASIC</b>		<b>40</b>
<b>PASCAL</b>		<b>40</b>
<b>DELPHI</b>		<b>40</b>
<b>C++</b>		<b>40</b>
<b>Toplam</b>		<b>150</b>

NOT: Bu soru kitapçığında Windows ve Linux işletim sistemleri esas alınmıştır. Windows kullanıcıları 1. bölümdeki sorulardan, Linux

kullanıcıları ise 2. bölümde yer alan sorulardan başlayacaktır, 3. bölüm herkes için ortaktır.

AYDIN AKADEMİ



1. BÖLÜM  
WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

**BİLGİSAYARA GİRİŞ**

**1. Aşağıdakilerden hangisi işletim sistemini ifade eder?**

- A) Yazılan kaynak programı makina diline çevirmek için kullanılır.  
B) Bir problemin çözümü için hazırlanan programdır.  
C) Bilgisayar ile kullanıcı arasındaki iletişimi sağlar.  
D) Bilgilerin kalıcı olarak depo edilmesini sağlar.

**2. Yakın mesafedeki bilgisayarlar arasındaki iletişimi sağlayan cihaza ne ad verilir?**

- A) Grafik Kartı  
B) Ses Kartı  
C) Modem  
D) Ethernet Kartı

**3. Birden fazla bilgisayar arasında telefon hattı aracılığı ile iletişim sağlayan cihaza ne ad verilir?**

- A) Printer  
B) Modem  
C) Plotter  
D) Scanner

**4. Aşağıdaki ünitelerden hangisi giriş ünitesi değildir?**

- A) Keyboard (klavye)  
B) Driver (sürücü)  
C) Mouse (fâre)  
D) Printer (yazıcı)

**WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ VE BELLEK HİZMET PROGRAMI**

**5. Aşağıdakilerden hangisi Windows'un genel özelliklerindedir?**

- A) Görsel bir işletim sistemi olması.  
B) Grafik tabanlı bir işletim sistemi olması  
C) Herhangi bir işlemin birden çok yöntemle yapılabilmesi.  
D) Hepsini

**6. Aşağıdakilerden hangisi aksi belirtilmedikçe görev çubuğu üzerinde bulunmaz?**

- A) Başlat menüsü düğmesi.
- B) Açık olan programların ismi.
- C) Denetim masası simgeleri.**
- D) Tarih/saat göstergesi

**7. Bir pencerede sıralı birden çok dosyayı seçebilmek için hangi yardımcı tuş kullanılır?**

- A) Alt Gr
- B) Tab
- C) Shift**
- D) Caps Lock

**8. Bir dosyayı manyetik ortamdan tümüyle kaldırmak için kullanılan kısayol tuşu hangisidir?**

- A) Shift+Delete**
- B) Ctrl+Delete
- C) Delete
- D) Alt+Delete

**9. Yandaki masaüstü öğesinin görevi nedir?**

- A) Bilgisayarım
- B) Belgelerim
- C) Geri dönüşüm kutusu
- D) Internet Explorer**



**Yukarıdaki yazıcı simgeleri için aşağıdakilerden hangisi söylenebilir?**

- A) I. yazıcı paylaşıma açılmış , II. Yazıcı paylaşıma açılmamış
- B) I. Yazıcı paylaşıma açılmamış, II. Yazıcı paylaşıma açılmış
- C) I. Yazıcı varsayılan olarak atanmış, II. Yazıcı varsayılan olarak atanmamış
- D) I. Yazıcı varsayılan olarak atanmamış, II. Yazıcı varsayılan olarak atanmış**

**11. ? yandaki simgenin anlamı aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Kapat
- B) Yardım**
- C) Çalıştır
- D) Ara

**12. Açık olan herhangi bir program nasıl kapatılır?**

- A) Ctrl +Tab
- B) Alt + Tab
- C) Ctrl + F4
- D) Alt + F4**

13. Aşağıdakilerden hangisi rakamları arttırıp azaltmak için kullanılır?

- A)  B)  C)  D) 

14. Aşağıdakilerden hangisi web sayfasına örnek teşkil eder?

- A) [www.meb.gov.tr](http://www.meb.gov.tr)  
B) <ftp://meb.gov.tr>  
C) [info@meb.gov.tr](mailto:info@meb.gov.tr)  
D) [www.meb@gov.tr](mailto:www.meb@gov.tr)

15. Hangisi geri al işleminin kısayol tuşudur?

- A) Ctrl + E B) Alt + Z  
C) Shift + Yön tuşları D) Ctrl + Z

16. Windows Gezginiinde Araç Çubuğundaki  düğmesi ne amaçla kullanılır?

- A) Dosya ve Klasörlerin tümünü seçer.  
B) Dosya ve Klasörleri büyük simge olarak gösterir.  
C) Bir üst Klasöre (seviyeye) çıkar.  
D) Dosya ve Klasörleri özelliklerini gösterir.

17.  Bu klasör simgesi hangi anlama gelir?

- A) Klasörün alt klasörleri de vardır ve şu an ekranda görünmektedir.  
B) Klasörün alt klasörleri de vardır ve şu an ekranda görünmemektedir.  
C) Klasörün sadece okunabilir özelliği vardır.  
D) Klasörün alt klasörleri bulunmamaktadır.

18. Ardışık olmayan nesnelerin seçilmesi için fare ( mouse) ile beraber hangi tuş kullanılmalıdır?

- A) Esc B) Capslock C) Shift D) Ctrl

**19. Başlat-Ayarlar-Yazıcılar (Starts/ Settings/ Printers) seçeneği hangi amaç için kullanılır?**

- A) Yazıcılarla ilgili işlem yaptırmak için
- B) Dosyalarla ilgili işlem yaptırmak için
- C) Klasörlerle ilgili işlem yaptırmak için
- D) Disklerle ilgili işlem yaptırmak için

**20. Mouse (Fare) ile ilgili düzenlemeler nereden yapılır?**

- A) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası/ Klavye (Start/ Settings/ Control Panel/ Keyboard)
- B) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Fare (Start/ Settings/ Control Panel/ Mouse)
- C) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Ses (Start/ Settings/ Control Panel/ Sound)
- D) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Görünüm (Start/ Settings/ Control Panel/ View)

**21. Bir pencere, bütün bilgileri görüntüleyecek kadar büyük değilse, pencerenin yanında veya altında ne görüntülenir?**

- A) Araç çubukları
- B) Kaydırma çubukları
- C) Durum çubuğu
- D) Yardım dosyası

**22. Windows'ta resim oluşturmak, düzenlemek ve görüntülemek için hangi program kullanılır?**

- A) Paint
- B) Belgeler
- C) Word
- D) Excel

**23. Bir program simge durumuna getirildiğinde aşağıda verilen seçeneklerden hangisi olur?**

- A) Program tamamen kapanır.
- B) Program geçici olarak kaybolur.
- C) Program simge durumunda masaüstüne (Desktop) yerleşir.
- D) Program simge durumunda görev çubuğuna (Taskbar) yerleşir.



24.  Yandaki resimde görülen işaretin anlamı nedir?

- A) Bu dizine bağlı alt dizinler vardır ve bu dizinler görülmemektedir.  
B) Bu dizine bağlı alt dizinler vardır ve bu dizinler görülmektedir.  
C) Bu dizine bağlı alt dizinler vardır ve bu dizinler silinmiştir.  
D) Bu dizine bağlı alt dizinler yoktur.

WORD

25. Belge içinde seçim işlemleri yaparken aşağıdakilerden hangisi kullanılamaz?

- A) Shift+ Ctrl+End  
B) Shift + Aşağı ok  
C) Shift+tab+sol ok  
D) Ctrl + shift + home

26. Birden fazla belge ile çalışırken tüm belgeleri ekranda görebilmek için aşağıdakilerden hangisi yapılmalıdır?

- A) Pencere menüsü kullanılır.  
B) Dosya menüsü kullanılmalıdır.  
C) Görünüm menüsü kullanılmalıdır.  
D) Yardım menüsü kullanılmalıdır

27.  Aracının görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Metin kutusu ekler  
B) Bloklı alanın altını çizerek  
C) WordArt ekler  
D) Yazı tipi rengini değiştirir

28.  simgesinin işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Paragraf girintisini artırır.  
B) Paragraf girintisini azaltır.  
C) Paragrafı ortalar.  
D) Paragrafa para formatı verir.

29. İmlecin bulunduğu bölümden itibaren, belgenin sonuna kadar seçim işlemi yapan tuş kombinasyonu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Shift - Ctrl - Aşağı ok  
B) Shift - Ctrl - End  
C) Shift - End  
D) Shift - Aşağı ok - End



**30. Yukarda görülen şekil aşağıdakilerden hangisini gerçekleştirir?**

- A) Panodaki ifadeyi imlecin bulunduğu yere aktarır
- B) Bloklı alnı kesip, panoya kopyalar
- C) Bloklı alanı panoya kopyalar
- D) Baskı önizleme yapar.

**31. Belgede herhangi bir kelime yada kelime grubu bloklı durumda iken Enter tuşuna basılırsa aşağıdakilerden hangisi gerçekleşir?**

- A) Blok belleğe kopyalanır
- B) Blok silinir
- C) Blok belleğe taşınır
- D) Bloklta bulunan karakterler Koyu olarak biçimlenir

**32. Taşıma amaçlı olarak kullanılan kısa yol tuşu aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) CTRL + C
- B) CTRL + X
- C) CTRL + Y
- D) CTRL + V

## EXCEL

**33. Aşağıdakilerden hangisi Excel uygulaması için doğru bir ifade değildir.**

- A) Excel veri tabanı uygulaması olarak kullanılabilir
- B) Excel de SQL kullanılarak sorgulamalar yapılabilir.
- C) Excel ile hesap tabloları ve grafik işlemleri yapılabilir.
- D) Excel ile veri tabanı animasyon uygulaması hazırlanabilir.

**34. Ardışık olan bir grup hücre adresi belirtilirken arada kullanılması gereken araç aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) : (İki nokta üst üste)
- B) ; (Noktalı virgül)
- C) , (Virgül)
- D) / (bölme)

**35. =PARÇAAAL("HİPOKRAT";1;4)&23 işleminin sonucunda hangi değer üretilir?**

- A) HİPO
- B) HİPO23
- C) KRAT23
- D) #AD

36. Aşağıdaki süzme işlemi göre matematik notu 25 den büyük olanları süzmek için açılan pencereden hangisi seçilmelidir?

adi	sınıfı	mat
ali	a	(Tümü)
veli	b	(İlk 10...)
selami	a	(Özel...)
		23
		66
		80

- A) Özel B) İlk 10 C) Tümü D) 66

37. Aşağıdakilerden hangisi hücredeki sayının sağında para birimini de gösterir?

- A)  B)  C)  D) 

38. =UZUNLUK("CuMhUriyEt")

=LEN("CuMhUriyEt") Fonksiyonunun sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 0 B) 1 C) 4 D) 10

39. =Eğer(E4>70;"Geçti";"Kaldı") işleminin açıklaması aşağıdakilerden hangisidir?

- A) E4 büyük eşit 70 ise Kaldı yazar B) E4 boş ise Geçti yazar  
C) E4 küçük 70 ise Geçti yazar D) E4 büyük 70 ise Geçti yazar

40. Ekle/Grafik ne işlem yapar?

- A) Çalışma kitabına bir grafik ekler.  
B) Çalışma kitabından bir grafik siler.  
C) Çalışma kitabına bir grafik kopyalar.  
D) Çalışma kitabından bir dosya ismini değiştirir

41. =B4+B5+B6+B7 işleminin eşdeğeri aşağıdakilerden hangisidir?

- A) =Topla(B4;B7) B) =Topla(B4,B7)  
C) =Topla(B4:B7) D) Hiçbiri

42.

	A	B	
1			5
2			7
3			4
4			

B1,B2 ve B3 hücrelerindeki sayıların toplamını B4 hücresine yazdırmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılmalıdır?

A) =Topla(B1:B3)

C) =Topla(B1:B4)

B) =Topla(A1:A3)

D) =Topla(A1:B4)

43.

	A	B	C
1	3	9	8
2			

=MİN(A1:C1) fonksiyonu

sonucunda hangi değer üretilir?

A) 3

B) 8

C) 9

D) 2

44. =ORTALAMA(B1:B5) fonksiyonunun işlevi nedir?

A) B1'den B5'e kadar olan sayıların toplamını aldırır

B) B1'den B5'e kadar olan sayıların ortalamasını alır

C) B1 ile B5 sayılarının ortalamasını alır.

D) B1'den B5'e kadar olan sayıları çarpar.

45. Aktif hücreye 2 değeri girilip Düzen/ Doldur/ Seriler/ Büyüyen seçeneği seçilip adım değeri 4 olarak belirlenirse hücrelerin alacağı değerler nasıldır?

A) 2,4,8,16

B) 2,4,8,12

C) 2,6,10,14

D) 2,8,32,128

46. =Mak(21;34;3;89;46) işleminin sonucu nedir?

A) Bu komut hata mesajı verir

B) 89

C) 3

D) 46

47. A5 hücresinde "En Büyük Türkiye" yazılı iken =Sağdan(A5;3) komut satırının işlevi nedir?

A) Hata mesajı verir

B) "iye" yazar

C) "En Büyük" yazar

D) "Türkiye" yazar

48. A1 ile A10 hücreler arası toplamını bulduran formül aşağıdakilerden hangisidir?

A)=Topla(A1:A10)

B)=Topla(A1 - A10)

C)=Topla(A1.,A10)

D)=Topla("A1:A10")

49. =ParçaAl("Kütüphane";6;3) işleminin sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) ha                      B) Kütüphane                      C) han                      D) ane

50. A1 hücresinde ATATÜRK ifadesi var, A2 hücresine A1 hücresini kullanarak ATA kelimesini yazdırmak istersek aşağıdaki fonksiyonlardan hangisi kullanılır?

- A) =Sağdan(A1;3)                      B) =Soldan(A1;3)  
C) =Parçaal(A1;3)                      D) =Çağır(A1;3)

**NOT: Windows Kullanıcıları Soruları Yanıtlamaya 3. bölümden itibaren devam ediniz.**

### 3. BÖLÜM

WINDOWS VE LINUX  
KULLANICILARI İÇİN  
ORTAK BÖLÜM

## PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

51. 1 Başla  
2 A'yı 5'Den başlat  
3 B yi 1'den 10'ye kadar 2'er arttır  
4 Aile Biyi Çarp 2'ye böl Tamsayı kısmını al C'ye aktar  
5 C'yi yazdır  
6 Dur

Yukarıdaki algoritmanın çıktısı ne olur?

- A) 35                      B) 245                      C) 50                      D) 22

52. 1 Başla  
2 N değerine 4 aktar  
3 TOP ve S değişkenini sıfırla  
4 S' yi 1 artır S'ye aktar  
5 TOP'a S'yi ekle, TOP 'a aktar  
6 Eğer S, N 'den küçükse 9'a gitGit  
7 TOP'u Yaz  
8 Dur

Algoritmada hatalı satır aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 6 B) 7 C) 4 D) 5

53. Hangisi değişken olarak kullanılabilir?

- A) Print B) SNO C) Write D) Open

54. Döngü işlemi ne için kullanılır?

- A) Çok tekrarlanan işlemi kısaltmak için  
B) Böyle bir işlem söz konusu değil  
C) Döngü program içinde ekran temizler  
D) Döngü gereksiz bir işlemdir

55. Dizi (2,3,3) değişkeni kaç boyutlu dizidir?

- A) 3 boyutlu B) 2 boyutlu C) 1 boyutlu D) Hiçbiri

56. 1 Başla

- 2 I = 0 aktar  
3 I = I+1  
4 Eğer I'nın değeri 10'a eşitse Yaz I değerini dur  
5 Git 2

Programın çalışmasını engelleyen hata kaç numaralı satırda yapılmıştır?

- A) 2 B) 1 C) 5 D) 4

57. Algoritmada hangi adım hiç çalışmaz?

- 1 I=0 ise I=I+1  
2 Eğer I > 1 ise Git Adım 3 Değilse Dur  
3 Git Adım 1  
4 Dur

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

58. Aşağıdaki algoritmanın çıktısı ne olur?

- 1-Başla
- 2- $A=50$  :  $X=75$
- 3-Eğer  $A>10$  ise Git adım 4
- 4-  $X=X-A$
- 5- Eğer  $X>A$  ise Git adım 6
- 6- Git adım 10
- 7-  $X=X+25$
- 8- $A=A-X$
- 9- Git adım 3
- 10-Yaz A, X
- 11- Dur

- A)  $A=25$   $X=50$   
C)  $A=50$   $X=75$

- B)  $A=50$   $X=25$   
D)  $A=75$   $X=0$

59. Hangisinin sonucu bir mantıksal değer değildir?

- A)  $A>B$   
C)  $A=B$

- B)  $A>B$  ve  $B>C$   
D)  $(A+B)*4$

60.

- 1  $A = 2$
- 2  $B = "ALI"$
- 3  $C = B$
- 4 Dur

Algoritmada kullanılan C için hangisi doğrudur?

- A) Sayısal Değişken  
C) Alfasayısal Sabit

- B) Mantıksal Değişken  
D) Alfasayısal Değişken

61.  $T>H$  işleminin değili nedir?

A)  $T<H$

B)  $T<=H$

C)  $T=H$

D)  $T<>H$

62. Integer'in karşılığı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Para Birimi  
C) Tamsayı

- B) Tek Duyarlı Sayı  
D) Mantıksal değişken

63. Algoritmada sonsuz döngü neyi açıklar?

- A) Döngü İşlemin Yapıldığını  
B) Döngü İşleminin Sürekli Yapıldığını  
C) Döngü İşleminin Sürekli Yapılıp Sonuca Ulaştığını  
D) Döngü İşleminin Belirtilen Sayıya Kadar Yapıldığını

64. Bir programın programlama dilinin kurallarına uyarak bilgisayara aktarılmasına ne ad verilir?

A) Kodlama

B)

Algoritma

C) Akış Şeması

D) Şematik Gösterim

65.  $M = 2 + (3^2) * 4 - 3$  işlemi sonunda M'nin değeri nedir?

A)25

B)97

C)11

D)35

66.  $\frac{3+4^2}{x^2+2x}$  ifadesinin kodlanmış şekli hangisidir?

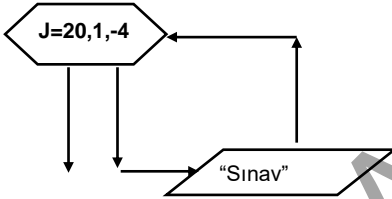
A)  $(3+4^2)/(x^2+2*x)$

B)  $(3+4**2)/(x**2+2*x)$

C)  $3+4^2/x**2+2*x$

D)  $3+4**2/(x**2+2*x)$

67.



Ekrana kaç defa "Sınav" yazar?

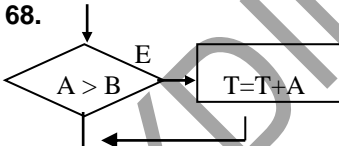
A) 5

B) 6

C) 15

D) 16

68.



Şemanın algoritma karşılığı nedir?

A) Eğer ise  $T=T+B$

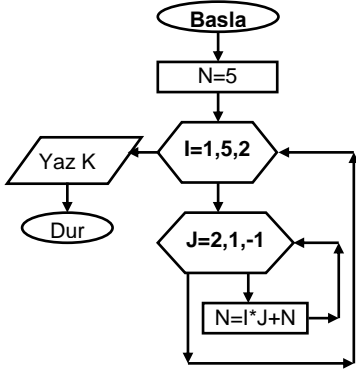
B)  $A>B$  ise

C) Eğer  $A>B$   $T=A+B$

D) Eğer  $A>B$  ise  $T=T+A$



69.



Şemada N için son değer nedir?

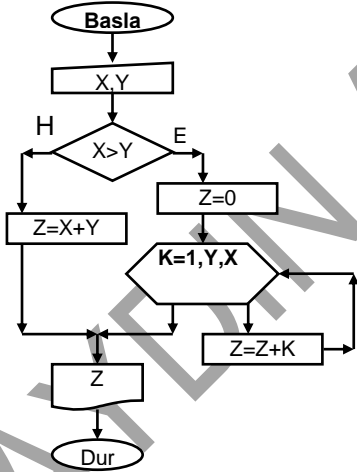
A) 8

B) 25

C) 32

D) 15

70.



Şemada X=4, Y=10 girildiğinde sonuç nedir?

A) 4

B) 14

C) 25

D) 10

**DİKKAT:** Bu bölümde hangi programlama dilini cevaplayacak iseniz, cevap kağıdında ilgili kod numarası kodlanacaktır.

1. Dil seçimi için 1. kısımda işaretleme yapınız.
2. Dil seçimi için 2. kısımda işaretleme yapınız.

Dil sıralaması ve kodları aşağıdaki gibidir.

<u>KOD</u>	<u>PROGRAMLAMA DİLİ</u>
0	Quick Basic
1	Visual Basic
2	Pascal
3	Delphi
4	C++

Başarılar Dileriz.

## VISUAL BASIC

1. Visual Basic **Form kütüklerinin** uzantısı hangisidir?  
A) .FRM B) .BAS C) .FMT D) .PRJ
2. Visual Basic **Proje kütüklerinin** uzantısı hangisidir?  
A) .BAS B) .FRM C) .PRJ D) .VBP
3. Projenin çalışmasını sona erdiren komut hangisidir?  
A) Return B) Loop C) End D) Pause
4. Form boyutlarında değişiklik yapıldığında aşağıdaki olaylardan (events) hangisi gerçekleşir?  
A) Load B) Resize C) Keypress D) Unload
5. Procedure ler hangi bildiri deyimi ile kapanırlar?  
A) Return B) End C) End Sub D) End Case
6. Visul Basic projelerinde en az kaç form olmak zorundadır?  
A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

7. Liste Kutusu(ListBox) nesnesinde seçili durumdaki seçeneğin metnini elde etmek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?  
A) List1.Listindex B) List1.Name  
C) List1.Text D) List1.Stil
8. Bir butonu seçilemez duruma getirmek için hangisi kullanılır?  
A) Command1.Enabled=False B) Command1.Visible=False  
C) Command1.TabStop=False D) Command1.Cancel=True
9. Kare, Daire, Elips gibi şekiller çizmek için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?  
A) Timer B) Shape C) Image D) Spin
10. FOR NEXT döngüsünde artışı belirten deyim hangisidir?  
A) Step B) Skip C) Level D) Stop
11. Kullanıcıya onay kutusu sunmak için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?  
A) Label B) Textbox  
C) CommandButton D) Checkbox
12. Nesnelerden hangisi kullanıcıdan bilgi girişi amacıyla kullanılmaz  
A) Label B) Textbox C) Listbox D) Combobox
13. Sayısal veriyi karaktere çeviren fonksiyon hangisidir?  
A) String() B) Str() C) Chr() D) Spc()
14. Hangisi Visual Basicte bir veri tipi değildir?  
A) integer B) Byte C) Boolean D) index
15. Çalışma esnasında(Runtime) form üzerindeki herhangi bir aracın görüntülenmemesini sağlamak için komutlardan hangisi kullanılır?  
A) Object.Caption=True B) Object.Visible=True  
C) Object.Visible=False D) Object.Width=328

16. LCASE() fonksiyonu ne amaçla kullanılır?

- A) Karakter bilginin içinde bulunan büyük harfleri küçük harflere çevirir  
B) Karakter bilginin içinde bulunan küçük harfleri büyük harflere çevirir  
C) Karakter bilginin içindeki karakterleri soldan parçalar  
D) Karakter bilginin içindeki karakterleri sağdan parçalar

17. Radyo düğmelerini (option button) grublandırılmak için hangi nesne kullanılır?

- A) Frame B) Listbox C) Combobox D) Vscroll

18. Aşağıdaki programın çıktısı ne olur.

```
Dim xx as integer
For xx=1 to 5
Print xx
Next
```

- A) 1  
2  
3  
4  
5  
B) 12345  
C) 5  
4  
3  
2  
1  
D) 54321

19. Aşağıdaki programın çalışması neticesinde Form bir üzerindeki Text1 üzerinde ne görülür?

```
Dim AA As Variant
Dim UZUN As Byte
AA= "ANKARALILAR"
BB= Mid$(AA,4,3)
Text1.Text=BB
```

- A) ANK B) ANKA C) ARA D) LILAR

20. PRIVATE SUB FORM\_LOAD()

```
M=0 : K=4 : C=2
FOR I=1 TO K STEP C
  M=M+I*2
NEXT
SHOW
PRINT M
END SUB
```

**Programın sonucunda ekrana ne yazılır?**

- A) 5                      **B) 8**                      C) 18                      D) 20

21. TEXT2.SETFOCUS

**Yukarıdaki metot ile yapılan işlem nedir?**

- A) Cursor Text2 nesnesine konumlanır**  
B) Text2 nesnesi silinir  
C) Text2 nesnesi gizlenir  
D) Text2 nesnesi atlanır

22. **Proje çalışması aşamasında tab tuşunun sırasını atlatmak için hangisi kullanılır?**

- A) Gotfocus                      **B) Setfocus**  
C) Clearfocus                      D) Hiçbiri

23. **Properties özelliklerinden hangisi kod yazarak değiştirilemez?**

- A) Text                      B) Tabstop                      C) Maxlength                      **D) Name**

24. IF KEYASCII = 13 THEN

**Yukarıdaki işlem ile hangi kontrol yapılmaktadır?**

- A) Kullanıcının Enter Tuşuna Basıp, Basmadığı**  
B) Kullanıcının Esc Tuşuna Basıp, Basmadığı  
C) Kullanıcının F1 Tuşuna Basıp, Basmadığı  
D) Kullanıcının Space Tuşuna Basıp, Basmadığı

25. DIM A(5) AS INTEGER

```
FOR I=1 TO 5
  A(I)=I*2
NEXT
```

PRINT A(3)

**Yukarıdaki programın ekran çıktısı nedir?**

A) 2                      B) 3                      C) 4                      **D) 6**

**26. DataControl nesnesinde aktif kaydı silmek için aşağıdaki metotlardan hangisi kullanılır?**

A) Data1.Recordset.Erase                      **B) Data1.Recordset.Delete**  
C) Data1.Recordset.Kill                      D) Data1.Recordset.Update

**27. MID\$("ATATÜRK",LEN("TBMM"),4) code satırı sonucunda hangi ifade üretilir?**

A) ATATÜRK                      B) ATA                      **C) TÜRK**                      D) ATAT

**28. DataControl nesnesinde bir kayıt ileri gitmek için aşağıdaki methotlardan hangisi kullanılır?**

A) Data1.Recordset.Moveprevious  
B) Data1.Recordset.Update  
C) Data1.Recordset.Bookmark  
**D) Data1.Recordset.Movenext**

**29. DataControl nesnesinde son kayda gitmek için aşağıdaki methotlardan hangisi kullanılır?**

A) Data1.Recordset.Moveprevious  
**B) Data1.Recordset.Movelast**  
C) Data1.Recordset.Movefirst  
D) Data1.Recordset.Movenext

**30. DataControl nesnesinde ilk kayda gitmek için aşağıdaki methotlardan hangisi kullanılır?**

A) Data1.Recordset.Moveprevious  
B) Data1.Recordset.Movelast  
**C) Data1.Recordset.Movefirst**  
D) Data1.Recordset.Movenext

**31. Timer (Zamanlayıcı) nesnesinin görevi hangisidir?**

A) Uygulamanın çalışması aşamasında sistem saatini gösterir

- B) Uygulamanın çalışması aşamasında sistem saatini ve tarihini gösterir  
C) Uygulamanın çalışması aşamasında sistem tarih ve saatine bağlı olarak belirli aralıklarda istenen bir eylemin gerçekleşmesini sağlar  
D) Uygulamanın çalışması aşamasında sistem saatine bağlı olarak belirli aralıklarda istenen bir eylemin gerçekleşmesini sağlar

32. Verilen string ifadenin büyük harfe çevrilmesini sağlayan fonksiyon hangisidir?

- A) Lcase  
B) Ucase  
C) Lowercase  
D) Uppercase

33. Liste Kutusu nesnesinde (ListBox) herhangi bir elemanın liste kutusundan kaldırılması için hangisi kullanılır?

- A) List1.AddItem  
B) List1.Clear  
C) List1.Selected  
D) List1.RemoveItem

34. Sürücü Listesi Kutusu için kullanılan nesne hangisidir?

- A) DirListBox  
B) FileListBox  
C) ListBox  
D) DriveListBox

35. Sistem saati 10:22:22 ve tarihi 11.Haziran.1998'dir. Buna göre aşağıdaki program parçasının çıktısı ne olur?

T=Now  
Print Format(T, "Short Date")

- A) 10 :20  
B) 11.06.98 10:22  
C) 11/06/98  
D) 06-98 10:22

36. Hangisi Visual Basic'de kullanılan bir prosedür türü değildir?

- A) Sub  
B) Function  
C) Event  
D) Private

37. Aşağıdakilerden hangisi bir olay'dır?

- A) Dropdown  
B) Inputbox  
C) MsgBox  
D) Print

38. Left komutu hangi amaç için kullanılır?

- A) Herhangi bir string ifadenin sağ başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.

B) Herhangi bir string ifadenin sol başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.

C) Herhangi bir string ifadenin character sayısını bulmak için kullanılır.

D) Hiçbiri

39. AA=123

BB= "MURAT"

CC= BB+Str(AA)

Print CC

**Yukarıdaki programın çıktısı ne olur?**

A) 123MURAT

B) 123

C) MURAT

D) MURAT123

40. İstenen dosyaya yeni özellikler kazandırmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

A) File Attr

B) Set Attr

C) File prop

D) Set prop

## BORLAND C++

1. Aşağıdaki veri tiplerinden hangisi C++'a ait değildir?

A) Float

B) Char

C) Integer

D) Procedure

2. Aşağıdaki değişken tanımlamalarından hangisi yanlıştır?

A) Char Ad[15];

B) float Say1;

C) int Notu ;

D) Isim = 'Öz Kur Der';

3. InputBox ( ) Fonksiyonunun görevi nedir?

A) Kullanıcının bilgi girişini gerçekleştirmesi için tasarlanmış bir bilgi giriş kutusudur.

B) C++'de böyle bir komut yoktur.

C) Kullanıcıya daha önce girilmiş bilgileri göstermek için kullanılır.

D) Mesaj görüntüleme kutusudur.

4. SQL anlamı aşağıdakilerden hangisidir?

A) Listeleme Programıdır.

B) Sequential bir dosya türüdür


C) Sorgulama Dilidir

D) Hiçbiri

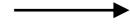


5. **File menüsünde bulunan New Form komutunun görevi nedir?**  
A) Projeye yeni bir Form ekler. B) Projeye var olan unitleri ekler.  
C) Projeye yeni bir Proje ekler. D) Projeye yeni bir SQL ekler.
6. **Project Menüündeki Remove From Project seçeneğinin görevi nedir?**  
A) Programa yeni bir proje ekler.  
B) Programdan bir form siler.  
C) Programa yeni bir form ekler.  
D) Hiçbiri.
7. **Object Inspector penceresinde bulunan Color komutunun görevi nedir?**  
A) Component palete renk verir.  
B) C++'a renk verir.  
C) Object inspector penceresine renk verir.  
D) Seçili nesneye renk verir.
8. **Form1-> Close ( ); Komut satırının görevi nedir?**  
A) Form1'i açar B) Form1'i siler  
C) Form1'i kapatır D) Form1'i değiştirir
9. **Form üzerinde Table Nesnesi seçili durumda iken object inspector penceresinde bulunan databasename kısmına aşağıdakilerden hangisinin yazılması gerekir?**  
A) Table'ın adını  
B) Table'ın database'inin bulunduğu yol  
C) Formun adını  
D) Hiçbir şey yazmaya gerek yoktur.
10. **Table'larda bir önceki kayda gitmek için aşağıdaki komut satırlarından hangisinin kullanılması gerekir?**  
A) Table1->Last(); B) Table1->Next();  
C) Table1->Prior(); D) Table1->First();

11. **Table1->Delete ( ); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?**  
A) Table1'i siler. B) Table1'i kaydeder.  
C) Table1'i değiştirir. D) Table1'i kapatır.
12. **Label(), Edit(), Memo(), Listbox() gibi nesnelere Component palette hangi bölüm içerisinde yer alır?**  
A) Win32 B) System C) Internet D) Standard
13. **Post Komutunun görevi nedir?**  
A) Değişirme ve yazma işlemi yapar.  
B) Okuma işlemi yapar.  
C) İlk kayda gider.  
D) Silme işlemi yapar
14. **Table1->Updaterecord( ); Komut satırının yapmış olduğu işlem nedir?**  
A) Table'larda son kayda gider.  
B) Table'larda silme işlemi yapar.  
C) Table'larda ilk kayda gider  
D) Table'larda değişiklik yapmaya yarar ve en son haliyle kaydeder.
15. **Forma bir resim eklemek için hangi nesne kullanılır?**  
A) Groupbox B) Panel C) Dbgrid D) Image
16. **Projeye yeni bir form eklemek için hangi menü kullanılır?**  
A) File B) Workgroup C) Run D) Project
17. **ListBox komutu hangi amaç için kullanılır?**  
A) Sürücü listesini görüntülemek için kullanılır.  
B) Liste kutusuna dahil edilen bilgileri görüntülemek için kullanılır.  
C) Cd-rom'a geçmek için kullanılır.  
D) Yazıcıdan Dosya listesini görüntülemek için kullanılır.
18. **Append komutu hangi amaç için kullanılır?**  
A) İptal etmek için kullanılır.  
B) Silmek için kullanılır.  
C) Değişiklik yapmak için kullanılır.  
D) Ekleme yapmak için kullanılır.

19. Maskedit nesnesinin kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?  
A) Formatlı yazı yazmak için kullanılır.  
B) Edit kutusuna bilgi girmek için kullanılır.  
C) Edit kutusunu gizlemek için kullanılır.  
D) Maskedit diye bir nesne yoktur.
20. Listeleme->Show ( ); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?  
A) Listeleme formu gizlenir.  
B) Listeleme formu görüntülenir.  
C) Popup menü açılır.  
D) View menüsü açılır.
21. Table'larda ilk kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?  
A) First  
B) Prior  
C) Next  
D) Last
22. Table'larda son kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?  
A) First  
B) Prior  
C) Next  
D) Last
23. Aşağıdakilerden hangisi kütüphane fonksiyonudur?  
A) #include <Stdio.h>  
B) #include <Conio.h>  
C) #include <Stdlib.h>  
D) #include <Math.h>
24. MessageBox ( ) komutu ne işe yarar?  
A) Klavyeden bilgi girmek  
B) Diskten bilgi okumak  
C) Mesaj kutusu ile ekrana mesaj yazmak  
D) Hiçbiri
25. C++ de unitlerin uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?  
A) Bas  
B) Cob  
C) CPP  
D) Txt
26. Aşağıdaki ikon hangi amaç için kullanılır?  
  
A) Menü oluşturmak için kullanılır.  
B) Bilgi girişi yapmak için kullanılır.  
C) Bilgi okumak için kullanılır.  
D) Yazının büyüklüğünü ayarlamak için kullanılır.

27. Aşağıdaki araçların yapmış olduğu işlemler sırası ile nelerdir.



- A) Aç – Yeni - Sil  
B) Aç – Yeni – Kaydet  
C) Yeni – Aç – Kaydet  
D) Yeni – Aç – Sil

28.  Yandaki ikonun adı nedir?

- A) Label  
B) Edit  
C) Memo  
D) Button

29. Panel nesnesi seçili durumda iken, Object Inspector penceresindeki align komutuna Al Top seçeneğini verirsek sonuç ne olur?

- A) Panel formun alt tarafına yerleşir.  
B) Panel formun üst tarafına yerleşir.  
C) Panel form üzerinde gizlenir.  
D) Hiçbiri

30. Puldownmenü oluşturmak için aşağıdakilerden nesnelere hangisi kullanılmalıdır?

- A) Mainmenü  
B) Popup menü  
C) Combobox  
D) Listbox

31. Bitbutton'a şekil vermek için Object Inspector penceresinden hangi komut kullanılır?

- A) Color  
B) Font  
C) Caption  
D) Kind

32. Aşağıdakilerden hangisi Radio butonudur?

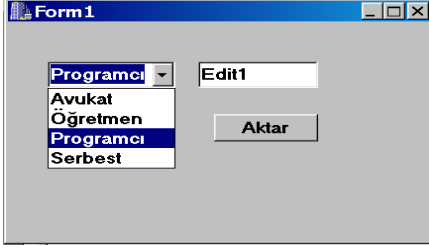


33.  Yandaki ikonun adı nedir?

- A) Image  
B) StringGrid  
C) Label  
D) Edit

34. Aşağıdaki Form'da ComboBox kutusunda ki seçeneklerden "Programcı" seçeneğinin Edit1 Kutusuna aktarılması için

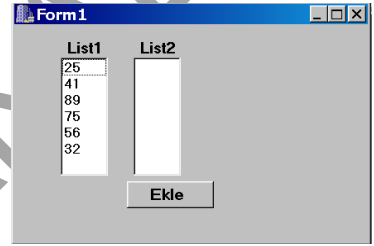
“Aktar” butonuna yazılması gereken kod aşağıdakilerden hangisi olmalıdır?



- A)if(ComboBox1->Text=="Serbest") Edit1->Text=ComboBox1->Text ;  
B)if(ComboBox1->Text=="Programcı") Edit1->Text=ComboBox1->Text;  
C)if(ComboBox1->Text=="Avukat") Edit1->Text=ComboBox1->Text ;  
D)if(Edit1->Text=="Programcı") Edit1->Text=ComboBox1->Text ;

35. Aşağıdaki Formda Ekle Butonuna aşağıdaki kod yazılmıştır. Programın çalışması halinde List2 kutusuna hangi değerler atılır.

```
int i;  
for (i=0;i<=2;i++)  
ListBox2->Items->Add(ListBox1->  
Items->Strings[i]);
```



- A) 25 41 89      B) 25      C) 32 56 75      D) 25  
41      75  
89      89

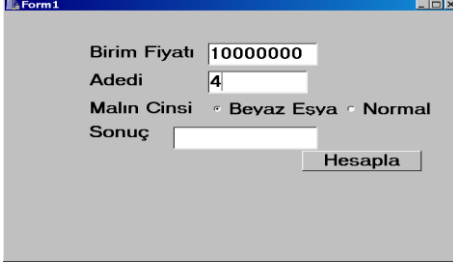
36. int i ;  
for (i=0;i<=20;i+2);  
Form1->Canvas->TextOut(0;i\*12,i)

Yukarıdaki program parçası ne yapar?

- A) 1 den 20'ye kadar olan sayıları toplar.  
B) 20'ye kadar olan tekt sayıları Formun üzerine yazdırır.  
C) 20'ye kadar olan çift sayıları Formun üzerine yazdırır.  
D) Programı çalıştırır ve durur.

37. int s1,s2;

```
s1=StrToInt(Edit1->Text);  
s2=StrToInt(Edit2->Text);  
if (RadioButton1->Checked=true)Edit3->Text=(s1*s2)+((s1*s2)*25/100);  
if (RadioButton2->Checked=true)Edit3->Text=(s1*s2)+(s1*s2)*15/100);
```



Yukarıdaki form üzerinde malın cinsi beyaz eşya seçilmiştir. Buna göre yukarıda verilen hesapla düğmesindeki kodun çalıştırılması halinde sonuç ne olur?

- A) 46000000      B) 37500000      C) 40000000      **D) 50000000**

38. Aşağıdaki Icon'un adı nedir?



- A) Image      B) Bavel      C) MaskEdit      **D) DBGrid**

39. Aşağıdaki kutucuğun adı nedir?



- A) Shape      **B) DBNavigator**      C) DBGrid      D) Baver

40. Aşağıdaki kutucuğun adı nedir?



- A) DBGrid      B) DBNavigator      **C) DBEdit**      D) Baver