

ÖZEL
BİLGİSAYAR KURSLARI
PROGRAMCI İMTİHAN SORULARI

ADAYIN	
ADI	:.....
SOYADI	:.....
KURUMU	:.....
ADAY NO	:.....

ÖZEL BİLGİSAYAR KURSLARI SINAVLARIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

- 1) Kitapçığı katlayıp buruşturmayınız.
- 2) Kitapçıklardaki soruların cevaplarını "Sınav Cevap Kağıtları"ndaki ilgili bölümde kutucuklara yumuşak kurşun kalemle tam doldurarak işaretleyiniz.
- 3) Bu testteki her sorunun cevabı dört seçenekli olarak hazırlanmış olup, bir tek doğru cevabı vardır. Bir soru için birden fazla cevap yeri işaretlenmişse soru yanlış cevaplanmış sayılır.
- 4) Bölümlerin başındaki açıklamaları mutlaka okuyunuz ve sorulara ondan sonra geçiniz.
- 5) Değiştirmek istediğiniz bir cevabı yumuşak bir silgiyle, cevap kağıdınızı buruşturmadan ve zedelemeyen temizce siliniz ve cevabınızın son şeklini işaretlemeyi unutmayınız.
- 6) Bu sınav kitapçığındaki sorular 100 puan üzerinden değerlendirilecektir. Başarılı sayılabilmemiz için 45 puan almanız gerekir.
- 7) Yanlış cevaplarınız doğru cevap sayısından çıkartılmayacağından bütün sorulara cevap vermeniz lehinize olabilir.
- 8) Cevaplama işlemini bitirip, kontrol ettikten sonra sınav cevap kağıdını soru kitapçığıyla birlikte imza karşılığında sınav kuruluna teslim ediniz.
- 9) Bu kitapçığındaki sorulardan bilgi ve açıklamalardan kısmen de olsa alıntı yapılamaz. Kaynak gösterilerek dahi yayınlanamaz. Teksir, fotokopi edilemez.

SINAV SIRASINDA UYGULANACAK KURALLAR

- 1) Sınav başladıktan sonra, görevlilerle konuşmanız ve soru sormanız yasaktır.
- 2) Sınav sırasında, kopya çeken, çekmeye teşebbüs eden, kopya veren, kopya çekilmesine yardım eden olduğu tespit edilirse, bunların kimlikleri sınav tutanağında yazılacak ve bu kursiyerlerin sınavları geçersiz sayılacaktır. Ayrıca bu kişiler sınav salonundan çıkarılacaktır.
- 3) Sınavın geçerli sayılması için, sınav kurallarına ve kurul üyelerinin uyarılarına uyulması zorunludur.
Gerektiğinde görevliler oturduğunuz yerleri değiştirebilir.
Kural ve uyarılara uymayanların kimlikleri de tutanakta tesbit edilerek, o kişilerin sınavları da geçersiz sayılacaktır.
- 4) Sınav başladıktan sonra kursiyerlerin birbirleriyle konuşması, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.
- 5) Sınav kurulunun talimatından önce cevap kağıdı üzerinde işaretleme yapılamaz.
- 6) Sınav sırasında sigara, çay vb. içilemez.

SINAV KİTAPÇIĞI : 6

Sınav Tarihi :

PROGRAMCILIK SORU KİTAPÇIĞI

	İşletim Sistemi	Sayfa
1. Bölüm	WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ	3
2. Bölüm	LINUX İŞLETİM SİSTEMİ	12
3. Bölüm	ORTAK BÖLÜM	20

Programcılık soru kitapçığı soruların dağılımı

<u>Konu</u>	<u>Soru Adedi</u>
BİLGİSAYARA GİRİŞ	4
<u>İşletim sistemi & Bellek Hizmet Programı</u>	
WINDOWS Veya LINUX İşletim Sistemi	20
<u>Kelime İşlemci</u>	
WORD Veya LINUX KELİME İŞLEMCİSİ	8
<u>Tablo, Grafik ve Veri Tabanı Programları</u>	
EXCEL Veya LINUX HESAP TABLOSU	18
PROGRAMLAMAYA GİRİŞ	20
<u>Programlama Dili</u>	
QUICK BASIC	40
VISUAL BASIC	40
PASCAL	40
DELPHI	40
C++	40
Toplam	150

NOT: Bu soru kitapçığında Windows ve Linux işletim sistemleri esas alınmıştır. Windows kullanıcıları 1. bölümdeki sorulardan, Linux

kullanıcıları ise 2. bölümde yer alan sorulardan başlayacaktır, 3. bölüm herkes için ortaktır.

1. BÖLÜM WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

BİLGİSAYARA GİRİŞ

- Aşağıdaki ünitelerden hangisi çıkış ünitesi olarak kullanılamaz?**
 - Keyboard (Klavye)**
 - Drive (Sürücü)
 - Plotter (Çizici)
 - Printer (Yazıcı)
- Aşağıdaki depolama birimlerinden hangisi sadece arşiv amaçlı kullanılır?**
 - Disket
 - Hard disk
 - Kartuş (Type)**
 - Ram
- Birden fazla bilgisayar arasında telefon hattı aracılığı ile iletişim sağlayan cihaza ne ad verilir?**
 - TSR
 - MODEM**
 - PLOTTER
 - SCANNER
- Aşağıdakilerden hangisinde Kapasite birimleri sırası ile küçükten büyüğe doğru sıralı olarak verilmiştir?**
 - Bit, Byte, MB, KB, TB, GB
 - Byte, Bit, KB, GB, MB, TB
 - Bit, Byte, KB, MB, GB, TB**
 - Bit, GB, Byte, TB, MB, KB

WINDOWS

5. Windows'ta Ekran çözünürlüğü ve renk sayısı nereden değiştirilir?

- A) Başlat\ Ayarlar\ Denetim Masası\ Fare (Start\ Settings\ Control Panel\ Mouse)
- B) Başlat\ Ayarlar\ Denetim Masası\ Görüntü\ Görünüm(Start\ Settings\ Control Panel\ Display\ View)
- C) Başlat\ Ayarlar\ Denetim Masası\ Görüntü\ Ayarlar(Start\ Settings\ Control Panel\ Display\ Settings)
- D) Başlat\ Ayarlar\ Denetim Masası\ Tarih ve Saat (Start\ Settings\ Control Panel\ Date and Time)

6. Bu klasör simgesi hangi anlama gelir?

- A) Klasörün alt klasörleri de vardır ve şu an ekranda görünmektedir.
- B) Klasörün alt klasörleri de vardır ve şu an ekranda görünmemektedir.
- C) Klasörün sadece okunabilir özelliği vardır.
- D) Klasörün alt klasörleri bulunmamaktadır.

7. Mouse (Fare) ile ilgili düzenlemeler nereden yapılır?

- A) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası/ Klavye (Start/ Settings/ Control Panel/ Keyboard)
- B) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Fare (Start/ Settings/ Control Panel/ Mouse)
- C) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Ses (Start/ Settings/ Control Panel/ Sound)
- D) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Görünüm (Start/ Settings/ Control Panel/ View)

8. Araç çubuğu (Toolbar) üzerindeki düğmesinin görevi nedir?

- A) Son yapılan işlemi geri alır.
- B) Bir üst klasöre geçer.
- C) Seçilen klasörü siler.
- D) Bir önceki adıma gider.

9. Fare (Mouse) ayarları nereden yapılır?

- A) Masa üstü/ Fare (Desktop/ Mouse)
- B) Denetim masası/ Fare (Control Panel/ Mouse)
- C) Bilgisayarı/ Fare (My Computer/ Mouse)
- D) Donanım/ Fare (Hardware/ Mouse)

10. Başlangıçta (Startup) menüsünün görevi hangisidir?

- A) En son başlatılan program bu menü altına alınır ve daha sonra hızlı erişim sağlanabilir.
- B) Buraya yazılan programlar sistem açıldığında kendiliğinden başlatılabilir.
- C) Sık kullanılan uygulamalar için hızlı erişim amacıyla kullanılan bir menüdür.
- D) Diğer menülerden farklı özel bir görevi yoktur.

11. Hangi uygulamaların çalışmakta olduğu nasıl anlaşılır?

- A) Start (Başlat) menüsüne bakarak.
- B) Görev çubuğundaki düğmelere bakarak.
- C) Masaüstündeki simgelere bakarak.
- D) Hangi uygulamaların çalışmakta olduğu anlaşılmaz.

12.  Yandaki düğme ne yapar?

- A) Pencere minimize (küçültülmüş) hale gelir.
- B) Pencere kapatılmış olur.
- C) Pencere maksimize (büyültülmüş) hale gelir.
- D) Ana menüye dönlür.

13. Wordpad tüm dokümanı seçmek için hangi seçenek kullanılır?


- A) Dosya/ Tümünü seç (File/ Select All)
- B) Düzen/ Tümünü seç (Edit/ Select All)
- C) Görünüm/ Tümünü seç (View/ Select All)
- D) Biçim/ Tümünü seç (Format/ Select All)

14.  Yandaki buton hangi işlemi yapar?

- A) Dosya açar
- B) Dosya siler
- C) Dosya kopyalar
- D) Açık olan uygulamayı kapatır

15. Scandisk programı hangi menüde bulunur?

- A) Donatılar-Sistem Araçları
- B) Denetim masası
- C) Programlar
- D) Ayarlar

16.     Geri

I II III IV

Yukarıdaki simgelerden hangisi bir önceki dizine dönmeyi sağlar?

- A) I ve II
- B) Yalnız II
- C) Yalnız IV
- D) III ve IV

17. I. Dosya ve dizinleri yapıştıracağımız yere tıklayıp, Yapıştır düğmesine basarız
II. Kopyala veya Kes düğmesine basarız
III. İstedığımız Dosya ve dizinleri seçeriz.

Yukarıdaki işlemlerin yapılışının doğru sırası hangisidir?

- A) III-I-II
- B) III-II-I
- C) I-III-II
- D) I-II-III

18. Aşağıdakilerden hangisi Wordpad editöründe imleci yazının başından direkt olarak yazının sonuna taşır?

- A) Ctrl – End
- B) Shift – End
- C) Ctrl - Shift – End
- D) Hiçbiri

19. Windows Gezginiinde Tümünü Seç seçeneğinin kısayolu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) CTRL+Z
- B) CTRL+A
- C) CTRL+C
- D) CTRL+V

20. Geri Dönüşüm Kutusu (Recycle Bin) ne amaçla kullanılır?

- A) Dosyaların Adlarını değiştirmek
- B) Dosyaları dönüştürmek
- C) Dosyaları silmek veya silinen dosyaları kurtarmak
- D) Dosyaları kopyalamak, taşımak veya kontrol etmek

21. Windows denilince aşağıdakilerden hangisi doğru bir ifadedir?

- A) Gelişmiş bir uygulama yazılımıdır.
- B) İşletim sistemidir.
- C) Kelime işlem programıdır.

D) Hesaplama tablo programıdır.

22. "Masa üstünde farenin sağ tuşuna basılır, gelen menüden, simgeleri düzenle (ada göre, türe göre, boyuta göre, tarihe göre) seçeneklerinden biri sol tuşla tıklanır."

Yukarıdaki ifadeyle hangi çalışma yapılır?

A) Masa üstü simgeleri düzenlenir

B) Nesnelere Geri Dönüşüm Kutusuna atılır

C) Ağ komşularına girilir

D) Hiçbiri

23. **Windows Gezgininde (Windows Explorer) bir klasörü (folder) fare ile sürükleyerek başka bir sürücüdeki klasörün üzerinde bırakırsak sonuç ne olur?**

A) İşlem hatalıdır mesajı alınır.

B) Fare ile sürüklenen klasör başka bir sürücü üzerine götürülemez.

C) Fare ile sürüklenen klasör o sürücüdeki klasöre kopyalanır.

D) Fare ile sürüklenen klasör o sürücüdeki klasöre taşınır.

24. **Aşağıdaki komutlardan hangisi Denetim Masası (Control Panel) menüsünde bulunmaz?**

A) Yeni Donanım Ekle(Add New Hardware)

B) MS-DOS

C) Yazıcı(Printers)

D) Bölgesel Ayarlar(Regional Settings)

WORD

25. **Ekle menüsü ile hangi işlem yapılabilir?**

A) Satır ekleme

B) Kolon ekleme

C) Sayfa kesme

D) Seri ekleme

26.  **Yandaki simgesinin görevi aşağıdakilerden hangisidir?**


A) Çizim araç çubuğunu gösterir.

B) Basılmayan karakterleri gösterir / göstermez.

C) Baskı ön izlemeye sağlar.

D) Yazı rengini değiştirir.

27. **Oluşturulan bir belgeyi kaydetmek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?**

- A) Dosya Menüsünden – Kaydet
B) Ctrl – S
C) Standart Araç Çubuğundan  düğmesi
D) Hepsi

28. **Bir tablodaki sütunların genişliklerini eşitlemek için hangisi kullanılır?**

- A)  B)  C)  D) 

29. **Yazıyı numaralandırmak veya yazıya madde imi eklemek için kullandığımız menü aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Dosya – Sayfa Yapısı
B) Ekle – Madde İmleri ve Numaralandırma
C) Ekle – Sayfa Numaraları
D) Biçim – Madde İmleri ve Numaralandırma

30. **Oluşturulmuş bir listeye numara eklemek için hangi düğme kullanılmalı?**

- A)  B)  C)  D) 

31. **Yandaki şekilde görülen düğmenin ismi aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Girintiyi Artır
B) Sağa Hizala
C) Girintiyi Azalt
D) Ortala

32. **Word belgeleri ile ilgili standart tanımların bulunduğu dosya aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Normal.TMP
B) Normal.DOT
C) TM0001.TMP
D) TM0001.DOT

EXCEL

33. **Çalışma sayfasına ne ad verilir?**

- A) Worksheet B) Graphic C) Picture D) Macro

34. Bir grup işlemin kaydedilerek daha sonra otomatik olarak yapılmasını sağlayan yapı aşağıdakilerden hangisidir?
A) Form B) Makro C) Rapor D) Not
35. Düzen – Doldur – Seriler – Doğrusal ilk değer=5 adım değeri =3 ise serinin görüntüsü nedir?
A) 5 15 41 35 B) 5 10 15 C) 5 8 11 14 D) 5 6 7 8
36. Hücre içindeki formülü düzeltmek amacıyla formül satırına geçmek için aşağıdaki tuşlardan hangisi kullanılır?
A) F2 B) F3 C) F1 D) F4
37. Excel ile Word arasındaki fark nedir?
A) Word veri tabanı, Excel kelime işlemcidir.
B) Word hesap tablosu, Excel kelime işlemcidir.
C) Excel hesap tablosu, Word kelime işlemcidir.
D) Excel bellek hizmet programı, Word kelime işlemcidir.
38. =Eğer(E4>70;"Geçti";"Kaldı") işleminin açıklaması aşağıdakilerden hangisidir?
A) E4 büyük eşit 70 ise Kaldı yazar
B) E4 boş ise Geçti yazar
C) E4 küçük 70 ise Geçti yazar
D) E4 büyük 70 ise Geçti yazar
39. Çalışma tablosuna boş bir satır ekleyen komut dizisi nedir?
A) Görünüm/Satır B) Ekle/ Satır
C) Görünüm/ Hücreler/Satır D) Ekle/Sütun/Seçimi Evir
40. Aşağıdaki işlemlerden hangisi mevcut bir grafik üzerinde Excel ortamında gerçekleştirilemez?
A) Grafiğe yeni bir veri serisi girilebilir
B) Grafik için başlık verilebilir.
C) Grafik için dipnot verilebilir.
D) Grafik yazıcıdan alınabilir.
41. Hücre içerisinde verilen ondalıklı sayıyı yuvarlatan fonksiyon aşağıdakilerden hangisidir?
A) MAK B) BAĞ_DEĞ_SAY

C) YUVARLA

D) EĞER

42.  Yandaki düğmenin görevi nedir?

- A) Veri tabanı tablosunu belirli bir alana göre artan oranda sıralar
- B) Veri tabanı tablosunu belirli bir alana göre azalan oranda sıralar
- C) A ve Z ile başlayan verileri sıralar
- D) A ve Z arasındaki verileri sıralar

43.  Düğmesinin işlevi nedir?

- A) Excel'de makro oluşturmayı sağlar
- B) İstenilen fonksiyonların kullanılmasını sağlar.
- C) Yeni bir çalışma sayfası eklemeyi sağlar
- D) Format işlemleri ile ilgili düzenlemeleri yapar.

44. =BAĞ_DEĞ_SAY("ALİ") ifadesinin sonucu nedir?

- A) ALİ
- B) 0
- C) 2
- D) Hata

45.  Araç Düğmesinin işlevi nedir?

- A) Seçili metni keser.
- B) Sütun yüksekliği
- C) Grafik ekler.
- D) Satır yüksekliğini ayarlar.

46.  Araç düğmesi ne yapar?

- A) Bilgileri hücre içerisinde sola yaslar.
- B) Bilgileri hücre içerisinde sağa yaslar.
- C) Bilgileri hücre içerisinde iki yana yaslar
- D) Bilgileri seçilmiş hücreleri birleştirip, içerisinde ortalar

47. Aktif hücreye 2 değeri girilip Düzen/ Doldur/ Seriler/ Doğrusal seçeneği seçilip adım değeri 4 olarak belirlenirse hücrelerin alacağı değerler nasıldır?

- A) 2,4,8,16

- B) 2,4,8,12
C) 2,6,10,14
D) 2,8,32,128

48. Excel Çalışma sayfasında Sayfayı Taşı veya Kopyala komut satırının işlevi nedir?

- A) Satırları kopyalamayı sağlar
B) Sütunları kopyalamayı sağlar
C) Seçilen sayfaları farklı bir yere taşır veya kopyalar
D) Alt ve üst bilgi vermeyi sağlar

49.  Yandaki düğmenin görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Grafikte yatay kılavuzların görünmesini sağlar
B) Grafik göstergesinin görünmesini sağlar
C) Grafiğin rengini ayarlar
D) Grafiğin tipini değiştirir.

50.  Düğmesinin görevi nedir?

- A) İşlev sihirbazını ekrana getirir.
B) Aktif hücreye otomatik toplam almayı sağlar.
C) Aktif hücreye Sigma sembolünü ekler.
D) Grafik sihirbazını açar.

NOT: Windows Kullanıcıları Soruları Yanıtlamaya 3. bölümden itibaren devam ediniz.

3. BÖLÜM
WINDOWS VE LINUX
KULLANICILARI İÇİN
ORTAK BÖLÜM

PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

51. Bir progama dilinde bilgileri bellekte saklamak için kullanılır?
Yukarıdaki cümleyi hangi ifade tamamlar?
a) Sabitler b) Değişmezler
c) Değişkenler d) Operatörler
52. 5+"a" İşlemi için bilgisayar nasıl davranır?
a) Yorumlayamaz ancak hata vermez b) Türler uyuşmadığından hata verir
c) 10 değerini bulur d) 55 değerini bulur
53. Ekrandaki en küçük görüntü birimine, form üzerindeki her bir noktaya iseAdı verilir. Sırasıyla boşluklara gelmesi gerekenler hangi şıkta doğru olarak verilmiştir?
a) Byte – Form b) Pixel - Bit c) Pixel – Twip d) Ekran - Bit
54. Değil (X ve Y) ifadesinin açılımı nedir?
a) Değil X veya değil Y b) Değil X ve değil Y
c) X veya değil Y d) Değil X veya Y
55. 1 I=2
2 K=I * * 2
3 I, "nın Karesi=", K Yaz
4 I=I+2
5 Eğer I<6 ise Git 2
6 Dur
Yukarıdaki programın çıktısı nedir?
a) 2 'nın Karesi=4 b) 2 'nın Karesi=4
4 'nın Karesi=16
c) 5 'nın Karesi=25 d) 6 'nın Karesi=36
56. Hangisi değişken adı olarak kullanılmaz?
a) Write b) SNO c) Miktar1 d) Hesapla
57. Aşağıdaki algoritmanın sonucu ne olur?
1 Başla
2 T=0
3 Döngü I = 1,5,a
4 T=T+I
5 Döngü Sonu
6 T'yi görüntüle
7 Dur
a) 0 b) 55 c) 15 d) Algoritma hatalıdır

58. 1 Boyut N(5)

2 Döngü I = 1, 5, 1

3 N(I) Oku

4 Döngü Sonu I

5 Döngü I = 5, 1, -1

6 N(I) Yaz;

7 Döngü Sonu I

Datalar 15,28,36,2,7 verildiğinde sonuç ne olur?

a) 15 28 36 2 7

b) 7 2 36 28 15

c) 15

d) 7

28

2

36

36

2

28

7

15

59. 1 K=5

2 S=10

3 K=K+S

4

5 K Yaz

6 Dur

Yukarıdaki işlemde K'nın 25 olabilmesi için boşluğa hangi satır yazılmalıdır?

a)Eğer K 15'den büyükse 3. Adıma git

b)Eğer K 15'den küçükse 3. Adıma git

c)Eğer K 20'den büyükse 3. Adıma git

d)Eğer K 20'den küçükse 3. Adıma git

60. Aşağıdaki algoritmanın işlevi nedir?

1 Başla

2 A=0 : Sayaç=0

3 Sayaç=Sayaç +1

4 Sayı 'y'ı Oku

5 A=A+Sayı

6 Eğer Sayaç < 5 ise 3'e Git

7 A'yı görüntüle

8 Dur

a) Klavyeden girilen 5 sayının toplamını bulur

b) 1'den 5'e kadar olan sayıların toplamını bulur

c) 4 sayının toplamını bulur

d)1'den 4'e kadar olan sayıların toplamını bulur

61. Aşağıdaki algoritmada TPL "nın alacağı değer nedir?

- 1-Başla
- 2-Döngü l=3,20,3
- 3-TPL=TPL+l+1
- 4-Döngü Sonu l
- 5-Yaz TPL
- 6-Dur

a) 77 b) 78 c) 69 d) 40

62. Algoritma kesiminde 4. Satır kaç kez işler?

- 1-A=0
- 2-B=1
- 3-A=A+1
- 4-T=A*B+T
- 5-Eğer A>60 ise Git adım 3
- 6-A=0
- 7-B=B+1
- 8-Eğer B<= 3 ise Git adım 3

a)3 b)4 c)7 d)9

63. Hangisi sonsuz bir döngü yapısıdır?

a) 1.Yaz "hasan"

b) 1. Git adım 1

- c) 1. $k \leftarrow 2$
2. Eğer $k < 5$ ise git adım 3 değilse git adım5
3. $k \leftarrow k+1$
4. Git adım 2
5. Dur

d) 1. $K \leftarrow 2$

2. $K \leftarrow K * 2$
3. Git adım 5
4. Git adım 2
5. Dur

64. Program parçacığını A'nın değeri 5 olarak çalıştırıldığında çıkan sonuç nedir?

- 1 A Oku
- 2 Sonuç=1
- 3 Döngü I = 1, A, 1
- 4 Sonuç = Sonuç * I
- 5 Döngü Sonu I
- 6 Sonuç Yaz
- 7 Dur

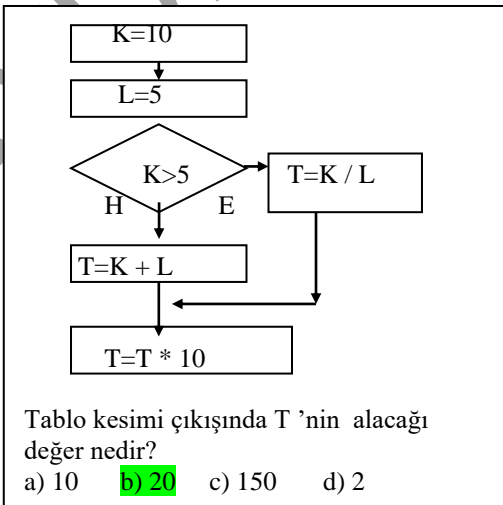
- a) 24 b) 20 c) 120 d) 124

65. $A + B - C$

$Z = \frac{A + B - C}{B^2 + C^2}$ İşleminin tek satır kodlanması hangisidir?

- a) $Z = (A + B - C) / B^2 + C^2$
- b) $Z = (A + B - C) / B^2 + (C^2)$
- c) $Z = (B - C) / (B^2) + C^2$
- d) $Z = (A + B - C) / (B^2 + C^2)$

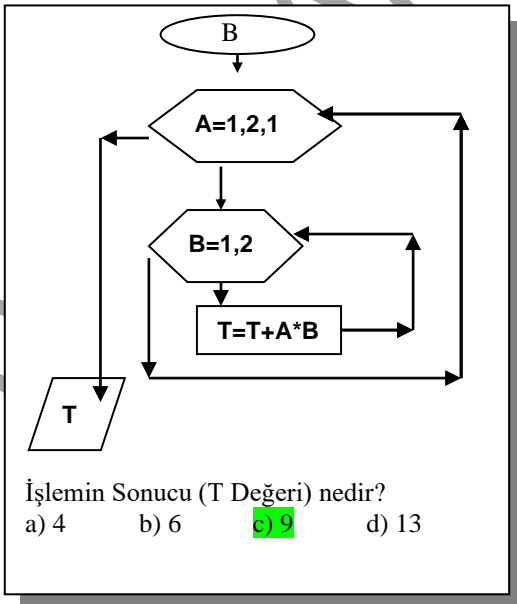
66.



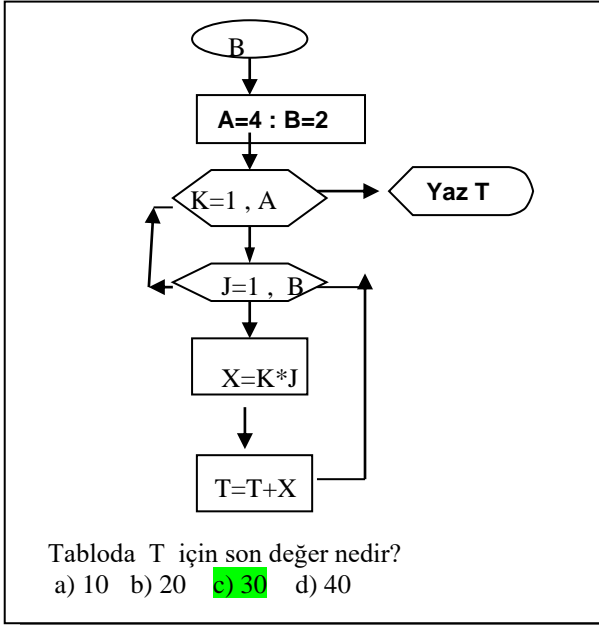
Tablo kesimi çıkışında T'nin alacağı değer nedir?

- a) 10 b) 20 c) 150 d) 2

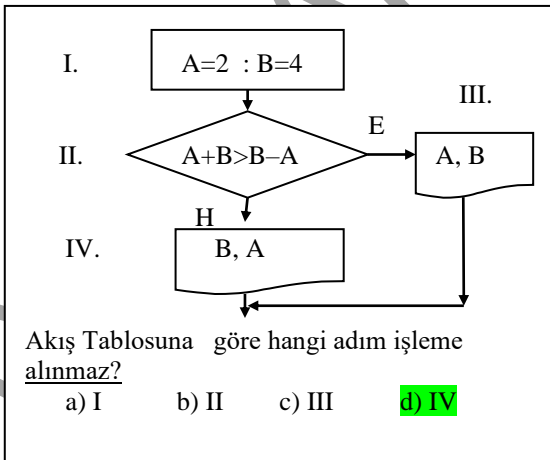
67.



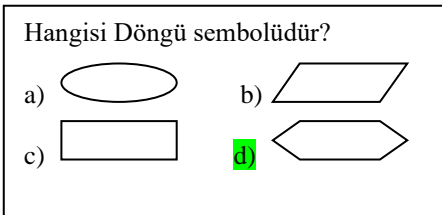
68.



69.



70.



DİKKAT

Bu bölümde hangi programlama dilini cevaplayacak iseniz, cevap kağıdında ilgili kod numarası kodlanacaktır.

1. Dil seçimi için 1. kısımda işaretleme yapınız.
2. Dil seçimi için 2. kısımda işaretleme yapınız.

Dil sıralaması ve kodları aşağıdaki gibidir.

<u>KOD</u>	<u>PROGRAMLAMA DİLİ</u>
0	Quick Basic
1	Visual Basic
2	Pascal
3	Delphi
4	C++

Başarılar Dileriz.

C++

1. Aşağıdaki veri tiplerinden hangisi C++ 'a ait değildir?
A) Float B) Char C) Integer **D) Procedure**
2. Aşağıdaki değişken tanımlamalarından hangisi yanlıştır?
A) Char Ad[15];
B) float Say1;
C) int Notu ;
D) İsim = 'Öz Kur Der';
3. **InputDialog ()** Fonksiyonunun görevi nedir?
A) Kullanıcının bilgi girişi gerçekleştirilmesi için tasarlanmış bir bilgi giriş kutusudur.
B) C++'de böyle bir komut yoktur.
C) Kullanıcıya daha önce girilmiş bilgileri göstermek için kullanılır.
D) Mesaj görüntüleme kutusudur.

4. Basılan tuş bırakıldığı anda meydana gelen olay aşağıdakilerden hangisidir?

A)OnKeyUp

B)KeyDown

C)Up

D)KeyPress

5. File menüsünde bulunan New Form komutunun görevi nedir?

A) Projeye yeni bir Form ekler.

B) Projeye var olan unitleri ekler.

C) Projeye yeni bir Proje ekler.

D) Projeye yeni bir SQL ekler.

6. Project Menüsündeki Remove From Project seçeneğinin görevi nedir ?

A) Programa yeni bir proje ekler.

B) Programdan bir form siler.

C) Programa yeni bir form ekler.

D) Hiçbiri.

7. Object Inspector penceresinde bulunan Color komutunun görevi nedir?

A) Component paletine renk verir.

B) C++ 'a renk verir.

C) Object inspector penceresine renk verir.

D) Seçili nesneye renk verir.

8. Form1-> Close (); Komut satırının görevi nedir?

A) Form1'i açar

B) Form1'i siler

C) Form1'i kapatır

D) Form1'i değiştirir

9. Form üzerinde Table Nesnesi seçili durumda iken object inspector penceresinde bulunan databasename kısmına aşağıdakilerden hangisinin yazılması gerekir?

A) Table 'ın adını

B) Table'ın aliasını yada dbe'sin bulunduğu yolu

C) Formun adını

D) Hiçbir şey yazmaya gerek yoktur.

10. Table'larda bir önceki kayda gitmek için aşağıdaki komut satırlarından hangisinin kullanılması gerekir?

A) Table1->Last();

B) Table1->Next();

C) Table1->Prior();

D) Table1->First();

11. **Table1->Delete (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?**
A) Table1'den kayıt siler.
B) Table1'i kaydeder.
C) Table1'i değiştirir.
D) Table1'i kapatır.
12. **Label(), Edit(), Memo(), Listbox() gibi nesnelere Component palette hangi bölüm içerisinde yer alır?**
A) Win32 B) System C) Internet D) Standard
13. **Post Komutunun görevi nedir?**
A) Değiştirme ve yazma işlemi yapar.
B) Okuma işlemi yapar.
C) İlk kayda gider.
D) Silme işlemi yapar
14. **Table1->Updaterecord(); Komut satırının yapmış olduğu işlem nedir?**
A) Table'larda son kayda gider.
B) Table'larda silme işlemi yapar.
C) Table'larda ilk kayda gider
D) Table'larda değişiklik yapmaya yarar ve en son haliyle kaydeder.
15. **Forma bir resim eklemek için hangi nesne kullanılır.?**
A) Groupbox B) Panel C) Dbgrid D) Image
16. **Projeye yeni bir form eklemek için hangi menü kullanılır?**
A) File B) Workgroup C) Run D) Project
17. **ListBox komutu hangi amaç için kullanılır?**
A) Sürücü listesini görüntülemek için kullanılır.
B) Liste kutusuna dahil edilen bilgileri görüntülemek için kullanılır.
C) Cd-rom'a geçmek için kullanılır.
D) Yazıcıdan Dosya listesini görüntülemek için kullanılır.
18. **Append komutu hangi amaç için kullanılır?**
A) İptal etmek için kullanılır.
B) Silmek için kullanılır.

- C) Değişiklik yapmak için kullanılır.
D) Ekleme yapmak için kullanılır.

19. Maskedit nesnesinin kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Formatlı yazı yazmak için kullanılır.
B) Edit kutusuna bilgi girmek için kullanılır.
C) Edit kutusunu gizlemek için kullanılır.
D) Maskedit diye bir nesne yoktur.

20. Listeleme->Show (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Listeleme formu gizlenir.
B) Listeleme formu görüntülenir.
C) Popup menü açılır.
D) View menüsü açılır.

21. Table'larda ilk kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) First B) Prior C) Next D) Last

22. Table'larda son kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) First B) Prior C) Next D) Last

23. Aşağıdakilerden hangisi kütüphane fonksiyonudur?

- A) #include <Stdio.h>
B) #include <Conio.h>
C) #include <Stdlib.h>
D) #include <Math.h>

24. MessageBox () komutu ne işe yarar?

- A) Klavyeden bilgi girmek
B) Diskten bilgi okumak
C) Mesaj kutusu ile ekrana mesaj yazmak
D) Hiçbiri

25. C++ de unitlerin uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Bas B) Cob C) CPP D) Txt



26. Yandaki buton hangi amaç için kullanılır?

- A) Menü oluşturmak için kullanılır.
B) Bilgi girişi yapmak için kullanılır.
C) Bilgi okumak için kullanılır.
D) Yazının büyüklüğünü ayarlamak için kullanılır.

27. Aşağıdaki kutucukların yapmış olduğu işlemler sırası ile nelerdir?



- A) Aç – Yeni - Sil
B) Aç – Yeni – Kaydet
C) Yeni – Aç – Kaydet
D) Yeni – Aç – Sil



28. Yandaki butonun adı nedir?

- A) Label
B) Edit
C) Memo
D) Button

29. Panel nesnesi seçili durumda iken, Object Inspector penceresindeki align komutuna Al Top seçeneğini verirsek sonuç ne olur?

- A) Panel formun alt tarafına yerleşir.
B) Panel formun üst tarafına yerleşir.
C) Panel form üzerinde gizlenir.
D) Hiçbiri

30. Puldownmenü oluşturmak için aşağıdakilerden nesnelere hangisi kullanılmalıdır?

- A) Mainmenü
B) Popup menü
C) Combobox
D) Listbox


31. Bitbutton'a şekil vermek için Object Inspector penceresinden hangi komut kullanılır?

- A) Color
B) Font
C) Caption
D) Kind

32. Aşağıdakilerden hangisi Optionbox butonudur?



A) **B)** C) D)

33.  Yandaki butonun adı nedir?


A) Image B) StringGrid C) Label D) Edit

34.  Yandaki butonun adı nedir?

A) Image **B) Shape** C) MaskEdit D) Baver

35.  Yandaki butonun adı nedir?

A) Image **B) DBGrid** C) MaskEdit D) Baver

36.  Yandaki butonun adı nedir?

A) Shape B) DBGrid
C) DBNavigator D) Baver

37.  Yandaki butonun adı nedir?

A) DBEdit B) DBGrid C) DBNavigator D) Baver

38.  Yandaki butonun adı nedir?

A) DBEdit B) DBGrid C) DBNavigator **D) DBLabel**

39.  Yandaki butonun görevi nedir?

A) Yeni bir proje ekler. **B) Form'ların listesini gösterir.**
C) Yeni bir form ekler D) Programı çalıştırır.

40.  Yandaki butonun görevi nedir?

A) Yeni bir proje ekler. B) Form'ların listesini gösterir.
C) Yeni bir form ekler D) Programı çalıştırır

VISUAL BASIC

1. Radyo düğmelerini (option button) gruplandırmak için hangi nesne kullanılır?

- a) Frame b) Listbox c) Combobox d) Vscroll

2. Module dosyalarının uzantısı hangisidir?

- a) .BAS b) .FRM c) .PRJ d) .OCX

3. Visual Basic Proje kütüklerinin uzantısı hangisidir?

- a) .BAS b) .FRM c) .VBP d) .OCX

4. PRINT ve diğer giriş/çıkış deyimleri için koordinat belirlenirken hangi birim kullanılır?

- a) Cm b) Inch c) Twip d) Pixel

5. Tipi belirtilmeyen veya uzunluğu belirtilmeyen değişkenlere ne isim verilir?

- a) Variant b) Real c) String d) Currency



6. Yukarıdaki araç butonunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

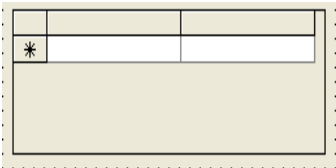
- a) Form üzerine Textbox oluşturmak.
b) Form üzerine Checkbox oluşturmak
c) Form üzerine Frame oluşturmak.
d) Veritabanına ait tablolara bağlantı oluşturmak

##|

7. Yukarıdaki araç butonunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

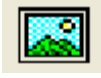
- a) Formatlı yazı yazmak .
b) Form üzerine açıklama yazdırmak
c) Hesaplama yaptırmak
d)

Yazı fontunu değiştirmek



8. Yukarıdaki görüntünün anlamı nedir?

- a) DBGrid b) Data c) Datasource d) Tablo



9. Yukarıdaki araç butonunun anlamı nedir?

- a) PictureBox b) Image c) Shape d) Data



10. Yukarıdaki araç butonunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Form üzerine Textbox oluşturmak.
b) Form üzerine Checkbox oluşturmak
c) Form üzerine Frame oluşturmak.
d) Form üzerine Option oluşturmak.

11. Bir sonraki kayıta ulaşabilmek için kullanılan komut hangisidir?

- a) Move Up b) Move Down c) Move Next d) Move Upper

12. While Not Data1.Recordset.EOF()

```
If Data1.Recordset.Fields("Ad")=
"Murtaza" Then
Data1.Recordset.Delete
Data1.Recordset.Move.Next
Wend
```

Yukarıdaki program parçası ne yapar

- a) Kütükten ad murtaza olan tüm kayıtları siler
b) Kütükteki tüm kayıtları siler

- c) Kütükten adı murtaza olan tüm kayıtları mantıksal siler
d) Yukarıdaki işlem satırları update kullanılmadığı için hatalıdır

13. Aşağıdakilerden hangisi bir olay değildir?

- a) Gotfocus b) Error c) Keydown d) MsgBox

14. Veri tabanı üzerinde mevcut kayıt üzerinde değişiklik yapmak için hangisi kullanılır?

- a) Append b) Insert c) Write d) Update

15. MID\$("MİLLİ EĞİTİM",LEN("ÇANKAYA"),2) code satırı sonucunda hangi ifade üretilir?

- a) eğ b) EĞİ c) Gi d) EG

16. Proje çalışması aşamasında tab tuşunun sırasını atlatmak için hangisi kullanılır ?

- a) Gotfocus b) Setfocus
c) Clearfocus d) Hiçbiri

17. DirListBox komutu ne işe yarar?

- a) Sürücü listesini verir.
b) Dosya listesini verir.
c) Directory listesini verir.
d) Etiket adını verir.

18. Herhangi bir TextBox'a birden fazla satır bilgi girmek için properties penceresinde tanımlamalardan hangisi yapılmalıdır?

- a) Name b) Caption
c) Backcolor d) Multiline

19. Herhangi bir TextBox'in kütük alanını temsil etmesi için properties penceresindeki hangi tanımlamalar yapılmalıdır?

- a) Caption- Visible b) Data source-Datafield
c) Name - Datafield d) BackColor

20. Form üzerindeki herhangi bir araca (Tool) ait properties penceresini ekrana getirmek için fonksiyon tuşlarından hangisi kullanılır.

- a) F1 b) F2 c) F3 d) F4

21. Aktif olan Formu kapatıp bir önceki Forma dönmeyi sağlayan komut hangisidir?

- a) Load me b) Run me **c) UnLoad me** d) Close

22. Liste Kutusu nesnesinde (ListBox) herhangi bir elemanın liste kutusundan kaldırılması için hangisi kullanılır?

- a) List1.AddItem b) List1.Clear
c) List1.Selected **d) List1.RemoveItem**

23. DataControl nesnesinde kütük başında olup olmadığını veren özellik(properties) hangisidir?

- a) Data1.Recordset.Eof
b) Data1.Recordset.Record
c) Data1.Recordset.Bof
d) Data1.Recordset.Lof

24. DataControl nesnesinde kütükteki aktif kayıt numarasını veren özellik(properties) hangisidir?

- a) Data1.Recordset.Eof
b) Data1.Recordset.Recordcount
c) Data1.Recordset.Absoluteposition
d) Data1.Recordset.Lof

25. Kullanıcı nesneden ayrıldığında gerçekleşen event(olay) aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Lostfocus** b) Change
c) Keypress d) Keyup

26. TEXT2.SETFOCUS

Yukarıdaki method ile yapılan işlem nedir?

- a) Cursor Text2 nesnesine konumlanır**
b) Text2 nesnesi silinir
c) Text2 nesnesi gizlenir
d) Text2 nesnesi atlanır

27. PRIVATE SUB FORM_LOAD()

```
A=0
B=4
DO WHILE A<4
    B=B-1
    A=A+2
LOOP
PRINT B
END SUB
```

Programın sonucunda ekrana ne yazılır?

- a) 1 **b) 2** c) 3 d) 4

28. Aşağıdaki olaylardan (events) hangisi nesne nin içeriği değiştirildiğinde gerçekleşir.

- a) Dragdrop b) Click **c) Change** d) Gotfocus

29. Karakter bilginin sağındaki ve solundaki boşlukları atan fonksiyon nedir?

- a) Trim()** b) Lcase() c) Left() d) Instr()

30. Visual Basic de rapor hazırlamak için kullanılan rapor üreticisi hangisidir?

- a) Data Form Creator **b) Crystal Report**
c) Data Manager d) Menu Editor

31. DIM A(5) AS INTEGER

```
FOR I=1 TO 5
A(I)=I*2
NEXT
PRINT A(3)
```

Yukarıdaki programın ekran çıktısı nedir?

- a) 2 b) 3 c) 4 **d) 6**

32. Aşağıdaki programın çıktısı ne olur.

```
Dim xx as integer
For xx=1 to 5
    Print xx
Next
```

- a) 1** b) 12345

2

3
4
5

c) 5 d) 54321

4
3
2
1

33. Visual Basic’de yeni bir Form oluşturmak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- a) File - Add Form b) Project – Add Form
c) Tools - Add Form d) Edit – Add Form

34. Visual Basic’te değişkenleri tanımlamada kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Title b) Caption c) Dim d) Byte

35. Data1.Recordset.Fields(“Net”)=3000000 komut satırı hangisini gerçekleştirir?

- a) Veri tabanı Net alanına 3000000 değerini aktarır.
b) Net adlı bellek değişkenine 3000000 değerini aktarır.
c) Komut yazılımı hatalıdır.
d) Hiçbiri

36. Çalışma esnasında(Runtime) form üzerindeki herhangi bir aracın görüntülenmemesini sağlamak için komutlardan hangisi kullanılır?

- a) Object.Caption=True b) Object.Visible=True
c) Object.Visible=False d) Object.Width=328

37. Aşağıdaki programın çıktısı ne olur?

AA=123
BB= “MURAT”
CC= BB+Str(AA)
Print CC

- a) 123MURAT b) 123

c) MURAT

d) MURAT123

38. Hangisi Visual Basicte bir veri tipi deęildir?

a) integer

b) Byte

c) Boolean

d) index

39. Private Sub Commad1_Click()

S=0

For I=1 10 to 20:Print I, Error(I):Next I

End sub

Yukarıdaki program parçası ne yapar?

a) 10 – 20 arasındaki sayıları ekrana yazar

b) 10 – 20 arasındaki sayılara karşılık gelen hataları yazar

c) 10 – 20 arasındaki sayıları ve bu sayılara karşılık gelen hataları yazar

d) Hiçbiri

40. CheckBox aracı tiplerden hangisini üretir?

a) Byte

b) Logical(True yada False)

c) integer

d) Long

DİKKAT

BU KİTAPÇIKTAKİ SORULARDAN,
BİLGİ VE AÇIKLAMALARDAN
KISMEN DE OLSA ALINTI
YAPILAMAZ, KAYNAK
GÖSTERİLEREK DAHİ
YAYINLANAMAZ, TEKSİR,
FOTOKOPİ EDİLEMEZ.

HER HAKKI SAKLIDIR VE MİLLİ
EĞİTİM BAKANLI'NA AİTTİR.