

ÖZEL BİLGİSAYAR KURSLARI PROGRAMCI SINAV SORULARI

ADAYIN	
ADI
SOYADI
KURUMU
ADAY NO

ÖZEL BİLGİSAYAR KURSLARI SINAVLARIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

- 1) Kitapçığı katlayıp buruşturmayınız.
- 2) Kitapçıklardaki soruların cevaplarını "Sınav Cevap Kağıtları"ndaki ilgili bölümde kutucuklara yumuşak kurşun kalemle tam doldurarak işaretleyiniz.
- 3) Bu testteki her sorunun cevabı dört seçenekli olarak hazırlanmış olup, bir tek doğru cevabı vardır. Bir soru için birden fazla cevap yeri işaretlenmişse soru yanlış cevaplanmış sayılır.
- 4) Bölümlerin başındaki açıklamaları mutlaka okuyunuz ve sorulara ondan sonra geçiniz.
- 5) Değiştirmek istediğiniz bir cevabı yumuşak bir silgiyle, cevap kağıdınızı buruşturmadan ve zedelemeyen temizce siliniz ve cevabınızın son şeklini işaretlemeyi unutmayınız.
- 6) Bu sınav kitapçığındaki sorular 100 puan üzerinden değerlendirilecektir. Başarılı sayılabilmemiz için 45 puan almanız gerekir.
- 7) Yanlış cevaplarınız doğru cevap sayısından çıkartılmayacağından bütün sorulara cevap vermeniz lehinize olabilir.
- 8) Cevaplandırma işlemini bitirip, kontrol ettikten sonra sınav cevap kağıdını soru kitapçığıyla birlikte imza karşılığında sınav kuruluna teslim ediniz.
- 9) Bu kitapçıkta sorulardan bilgi ve açıklamalardan kısmen de olsa alıntı yapılamaz. Kaynak gösterilerek dahi yayınlanamaz. Teksir, fotokopi edilemez.

SINAV SIRASINDA UYGULANACAK KURALLAR

- 1) Sınav başladıktan sonra, görevlilerle konuşmanız ve soru sormanız yasaktır.
- 2) Sınav sırasında, kopya çeken, çekmeye teşebbüs eden, kopya veren, kopya çekilmesine yardım eden olduğu tespit edilirse, bunların kimlikleri sınav tutanağında yazılacak ve bu kursiyerlerin sınavları geçersiz sayılacaktır. Ayrıca bu kişiler sınav salonundan çıkarılacaktır.
- 3) Sınavın geçerli sayılması için, sınav kurallarına ve kurul üyelerinin uyarılarına uyulması zorunludur. Gerekliğinde görevliler oturduğunuz yerleri değiştirebilir. Kural ve uyarılara uymayanların kimlikleri de tutanakta tesbit edilerek, o kişilerin sınavları da geçersiz sayılacaktır.
- 4) Sınav başladıktan sonra kursiyerlerin birbirleriyle konuşması, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.
- 5) Sınav kurulunun talimatından önce cevap kağıdı üzerinde işaretleme yapılamaz.

6) Sınav sırasında sigara, ay vb. iilemez.

SINAV KİTAPÇIĐI : 5

Sınav Tarihi :

PROGRAMCILIK SORU KİTAPÇIĐI

	İřletim Sistemi	Sayfa
1. Bölüm	WINDOWS İřLETİM SİSTEMİ	3
2. Bölüm	LINUX İřLETİM SİSTEMİ	12
3. Bölüm	ORTAK BÖLÜM	20
Programcılık soru kitapçığı soruların dağılımı		
	<u>Konu</u>	<u>Soru Adedi</u>
	BİLGİSAYARA GİRİř	4
	<u>İřletim sistemi & Bellek Hizmet Programı</u>	
	WINDOWS Veya LINUX İřletim Sistemi	20
	<u>Kelime İřlemci</u>	
	WORD Veya LINUX KELİME İřLEMCİSİ	8
	<u>Tablo, Grafik ve Veri Tabanı Programları</u>	
	EXCEL Veya LINUX HESAP TABLOSU	18
	PROGRAMLAMAYA GİRİř	20
	<u>Programlama Dili</u>	
	QUICK BASIC	40
	VISUAL BASIC	40
	PASCAL	40
	DELPHI	40
	C++	40
	Toplam	150

NOT: Bu soru kitapçığında Windows ve Linux işletim sistemleri esas alınmıştır. Windows kullanıcıları 1. bölümdeki sorulardan, Linux kullanıcıları ise 2. bölümde yer alan sorulardan başlayacaktır, 3. bölüm herkes için ortaktır.


1. BÖLÜM

WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

BİLGİSAYARA GİRİŞ

- Aritmetik mantık birimi (ALU) aşağıdakilerden hangisinin elemanıdır?**
A) CPS B) RAM **C) CPU** D) ROM
- Aşağıdaki ünitelerden hangisi giriş ünitesi olarak kullanılmaz?**
A) Keyboard (klavye) B) Drive (sürücü)
C) Mouse (fare) **D) Printer (yazıcı)**
- Bilgisayarın hız birimi aşağıdakilerden hangisidir?**
A) CPS **B) MHZ** C) LAN D) TSR
- Donanım parçaları arasındaki veri iletişiminin yapılmasını sağlayan parça hangisidir?**
A) Ram B) Sabit disk C) Kasa **D) Ana kart**

WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

- Windows'ta Hesap Makinesi (Calculator) nereden çalıştırılır?**
A) Başlat\ Programlar\ Donatılar(Start\ Programs\ Accessories)
B) Başlat\ Programlar\ Windows Gezgini (Start\ Programs\ Windows Explorer)
C) Başlat\ Çalıştır(Start\ Run)
D) Hepsi Doğru
- Başlat (Start) menüsünde yer alan Ayarlar (Settings) altındaki seçenekler için aşağıdakilerden hangisi söylenebilir?**
A) Çizim programları bu alanda toplanmıştır
B) Başlatılacak programlar bu alanda yer alır
C) Ayarların değiştirebileceğimiz sistem bileşenlerinin listesi görüntülenir
D) Daha önce açtığımız belgelerin listelendiği alandır
- Araç çubuğu üzerindeki  düğmesinin görevi nedir?**
A) Dosya ve klasörlerin simgeler halinde görüntülenmesini sağlar.
B) Dosya ve klasörlerin küçük resimler halinde görüntülenmesini sağlar.
C) Klasörlerin kopyalanarak çoğaltılmasını sağlar.
D) Dosya ve klasörlerin ayrıntılı olarak görülmesini sağlar.

8. Aşağıdakilerden hangisi Windows özelliği değildir?

- A) Uzun dosya isimleri kullanabilme
- B) Görev çubuğu
- C) Alt+Tab tuşları yerine, Alt+F10 kullanılması
- D) Geri dönüşüm kutusu

9. Aşağıdakilerden hangisi Ayarlar (Settings) menüsünde bulunmaz?

- A) Başlangıç(Startup)
- B) Denetim Masası (Control Panel)
- C) Yazıcı(Printers)
- D) Görev çubuğu (Taskbar)

10. Windows'ta Start/Run (Başlat/Çalıştır) Komut dizisinin görevidir?

- A) Bilgisayardaki kayıtlı bir Programı çalıştırmak.
- B) Bilgisayara donanım ekleme.
- C) Yazıcı ekleme.
- D) Masa Üstünü temizleme.

11. Sistem donanım yapısı elemanlarına Yazıcılar, Disket, Sabit disk vs. (Printers, Floppy, Harddisk) kolay ulaşım nasıl sağlanır?

- A) Bilgisayarım (My Computer)
- B) Evrak Çantam (My Briefcase)
- C) Geri Dönüşüm Kutusu (Recycle Bin)
- D) Başlat / Dokümanlar (Start / Documents)

12. Aşağıdakilerden hangisi Windows gezgini (Windows Explorer) Dosya (File) menüsünün bir alt seçeneği değildir?

- A) Yeni (New)
- B) Özellikler(Properties)
- C) Sil (Delete)
- D) Yapıştır (Paste)

13. Başlat (Start) menüsüne yeni bir program nereden eklenir?

- A) Programlar/ Başlangıçta(Programs/ Startup)
- B) Ayarlar/ Denetim Masası(Settings/ Control Panel)
- C) Ayarlar/ Görev Çubuğu(Settings/ Taskbar)
- D) Programlar/ Windows Gezgini (Programs/Windows Explorer)

14. WordPad programında paragraf girintilerini ayarlamak için hangi seçenek kullanılır?

- A) Dosya/ Sayfa düzeni (File/ Page Setup)
- B) Biçim/ Yazıtipi (Format/ Font)
- C) Biçim/ Paragraf (Format/ Paragraph)
- D) Biçim/ Sekmeler (Format/ Tabs)

15. Paint programı aşağıdaki menülerden hangisinde bulunur?

- A) Programlar-Donatılar
- B) Başlat

C) Başlat-Belgeler

D) Başlat-Sık kullanılanlar

16. Pencere içindeki dosyaya masaüstünde kısayol oluşturmak için aşağıdaki yöntemlerden hangisi kullanılır?

A) Sağ düğme-Gönder-Masaüstü(Kısayol Oluştur)

B) Düzen Menüsü -Kısa yol oluştur

C) Dosya Menüsü-Masa üstü kısayolu

D) Sağ düğme - Yeni – Kısayol

17. Bir pencerede bulunan bütün dosyaları seçili hâle getirmek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

A) Dosya-Tümünü Seç

B) Düzen- Tümünü Seç

C) Görünüm- Tümünü Seç

D) Sağ Düğme- Tümünü Seç

18. Aralıksız birden fazla dosyayı seçmek için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

A) İlk dosyayı seçip son dosyayı seçiniz

B) İlk dosyayı seçip ALT tuşuna basılı iken son dosyayı seçiniz

C) İlk dosyayı seçip SHİFT tuşuna basılı iken son dosyayı seçiniz

D) İlk dosyayı seçip CTRL tuşuna basılı iken son dosyayı seçiniz

19. Not defterinde delete tuşunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

A) Yardımcı tuştur.

B) Rakamları aktif hâle getirir.

C) İmlecin solundaki karakteri siler.

D) İmlecin sağındaki karakteri siler.

20. Windows'tan geçici Dos ortamına çıkan uygulama hangisidir?

A) MS DOS Komut İstemi

B) Word

C) Paint

D) Windows Gezgini – Dosya – Kapat

21. Bilgisayara yüklenmiş programlar nereden kaldırılır?

A) Denetim masası / klavye / Başlat menüsü programları

B) Denetim masasından/Program ekle Kaldır

C) Başlata sağ tıkla /Araştır

D) Başlata sağ tıkla / Ara

22. Aşağıdaki simgelerden hangisi masaüstünde standart olarak yer almaz?

A) Bilgisayarım (My Computer)

B) Windows Gezgini(Windows Explorer)

C) Geri Dönüşüm Kutusu (Recycle Bin)

D) The Microsoft Network

23. Pencere üzerindeki  düğmesinin görevi nedir?

A) Ekranı kapla.

B) Simge durumuna küçült.

C) Pencereyi kapat.

D) Önceki boyut.

24. Bir klasör (folder) simgesi üzerindeyken klasör yanında "+" işareti bulunuyorsa bunun anlamı nedir?

- A) Klasörün alt klasörleri de vardır ve şu an ekranda görünmektedir.
B) Klasörün alt klasörleri de vardır ve şu an ekranda görünmemektedir.
C) Klasör sadece okunabilir özelliklidir.
D) Klasörün alt klasörleri bulunmamaktadır.

WORD

25. Bir tablo üzerinde aşağıdakilerden hangisi yapılamaz?

- A) Formül kullanma
B) Hücre yükseklik ve genişlik tanımlama
C) Hücre biçimleme
D) Üst bilgi tanımı yapma

26. I. Bir menü seçeneğine kısayol tuşu atama
II. Disk biçimleme
III. Formül çubuğunu görüntüleme
IV. Bir butona bir işlem atama


Yukarıdakilerden hangisi Word editöründe gerçekleştirilemez?

- A) I ve IV
B) I,II ve IV
C) I, II, III ve IV
D) II ve III


27.  Simgesinin görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Aktif dokümanı yazıcıdan alır.
B) Aktif dokümanı bellekten siler.
C) Aktif dokümanı belleğe yükler.
D) Aktif dokümanı disk veya diskete kaydeder.

28. Tablo ve Kenarlıklar araç çubuğunu ekrana getirmek için kullanılacak yol hangisidir?

- A) Standart Araç Çubuğu üzerinden  tıklanır
B) Görünüm – Araç Çubukları – Tablo ve kenarlıklar
C) Herhangi bir menü veya araç çubuğu üzerinde sağ düğme – Tablo ve Kenarlıklar
D) Hepsî

29. Yazı tipi rengini değiştiren simge aşağıdakilerden hangisidir?

- A)  B)  C)  D) 

30. Seçilen metindeki özelliklerin aynısını başka metinlere veren araç çubuğu öğesi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Baskı Ön izleme
- B) Kopyala
- C) Yazım ve Dilbilgisi
- D) Biçim Boyacı



31. Alt – Üst Bilgi (Header – Footer) işlemi aşamasında yukarıdaki simge seçildiğinde aşağıdakilerden hangisi olur?

- A) Bilgiler için biçimleme ayarları yapılır
- B) Bilgilere numara verilir
- C) Belge için sayfa düzenleme ayarları yapılır
- D) Üst ve alt bilgi arasında geçiş yapılır

32. 3_{a+b} ifadesinde $a+b$ 'nin alt simge olarak yazılması için hangi yol kullanılmalıdır?

- A) Biçimlendirme Araç çubuğu – x_2
- B) Biçim menüsünden – yazı tipi – Alt simge
- C) Sağ düğme – Alt simge
- D) Standart Araç çubuğu – x_2

EXCEL

33. 1. Sayı
2. Sözcük
3. Formül
4. Grafik

Yukarıdakilerden hangisini tek hücreye yazamayız?

- A) 4
- B) 2
- C) 3
- D) 1

34. Ctrl+Ins hangi tuş kombinasyonu ile aynı görevi yapar?

- A) Ctrl+V
- B) Ctrl+C
- C) Ctrl+P
- D) Ctrl+M

35. =UZUNLUK("CuMhUriyEt")

=LEN("CuMhUriyEt") Fonksiyonunun sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) CuMhUriyEt
- B) CUMHURİYET
- C) 4
- D) 10

36. Düzen/ Yapıştır komutu ne iş yapar?

- A) Belleğe alınan yeri siler

- B) Belleğe alınan yeri tabloya kopyalar
C) Belleğe alınan yeri yazıcıya yazdırır
D) Belleğe alınan yeri diske yazar

37. A sütunundaki değerlerin yüzdesel grafik şeklini veren grafik tipi aşağıdakilerden hangisidir?

	A
1	120
2	38
3	345
4	

- A) Pasta
B) Çizgi
C) Çubuk
D) Radar

38. A1, A2 ve A3 hücrelerinin toplamını alan ifade aşağıdakilerden hangisidir?

	A
1	26
2	32
3	45
4	

- A) =Topla(A1+A3)
B) =Topla(A1;A3)
C) =Topla(A1:A3)
D) =Topla(A1,A3)

39. Aşağıdakilerden hangisi Excel grafik dosyası uzantısıdır?

- A) XLC
B) XLA
C) XLG
D) XLN

40. Ekle – Hücreler komut satırı ile aşağıdakilerden hangisi yapılamaz?

- A) Yeni bir çalışma sayfası açar
B) Yeni bir satır açar
C) Yeni bir hücre ekler
D) Yeni bir sütun açar

41. =ORTALAMA(B1:B5) fonksiyonunun işlevi nedir?

- A) B1'den B5'e kadar olan sayıların toplamını aldırır
B) B1'den B5'e kadar olan sayıların ortalamasını alır
C) B1 ile B5 sayılarının ortalamasını alır.
D) B1'den B5'e kadar olan sayıları çarpar.

42. Bir dosyanın yazıcıya gönderilmesi aşamasında(Yazdır Penceresinde) aşağıdakilerden hangisi yapılamaz?

- A) Sayfa marjlarının düzenlenmesi
B) Her sayfa için kaç kopya alınacağı
C) Yeni bir yazıcı seçilmesi

D) Baskı kalitesinin yükseltilmesi

43. Aynı dosya üzerinde iki farklı alanda işlem yapılması için hangisi kullanılmalıdır?

A) Yeni Pencere

B) Yeni

C) Aç

D) Kaydet

44. Veri/ Süzme/ Otomatik Süz komut dizisinin işlevi nedir?

A) Hücrelerdeki verileri büyükten küçüğe doğru sıralar

B) Hücre formatını tarih formatı olarak değiştirir

C) Hücrelerdeki verilere otomatik olarak süzme işlemi uygular

D) Hücre formatını para formatı olarak değiştirir

45. Çalışma sayfasında B120 hücresine nasıl gidilir?

A) Dosya menüsünden Aç seçilerek

B) Düzen menüsünden Bul seçeneği ile

C) Düzen menüsünden Git seçilerek

D) Kesme yada kopyalama işlemleriyle

46. Herhangi bir hücrenin seçilmesi için aşağıdakilerden hangisi uygulanmalıdır?

A) Hücre üzerine gidip fare sol tuşu tıklamak

B) Satır üzerindeyken fare sol tuşu tıklamak

C) Satır üzerindeyken fare sağ tuşu tıklamak

D) Hücre üzerindeyken Enter tuşuna basmak

47. Kes – Kopyala – Yapıştır işleminin kısayol tuşları aşağıdaki seçeneklerden hangisidir?

A) Ctrl + C – Ctrl + A – Ctrl + V

B) Ctrl+ X – Ctrl +V – Ctrl +C

C) Ctrl+ X – Ctrl+ C – Ctrl +V

D) Ctrl+ B – Ctrl+ U Ctrl+ A

48. Aşağıdakilerden hangisi Görünüm menüsünde yapılamaz?

A) Araç çubuklarının görüntüden kaldırılması veya görüntülenmesi

B) Hücre biçimlerinin görüntüden kaldırılması

C) Formül çubuğunun görüntüden kaldırılması veya görüntülenmesi

D) Durum çubuğunun görüntülenmesi veya görüntülenmemesi

49. 10 Simgesinin görevi aşağıdakilerden hangisidir?

A) Belirlenen hücre içindeki karakter sayısını belirler.

B) Belirlenen hücre içindeki rakam sayısını belirler.

C) Belirlenen hücre içindeki işlem operatörü sayısını belirler.

D) Belirlenen hücre içindeki karakter büyüklüğünü belirler.

50. Herhangi bir hücre yada hücre grubunun fare ile sağ alt köşesinde iken görüntülenen + işaretinin anlamı nedir?

A) Hücre biçimle

B) Tut – Çek – Bırak

C) Formül biçimle

D) Hücreleri sil.

NOT: Windows Kullanıcıları Soruları Yanıtlamaya 3. bölümden itibaren devam ediniz.

3. BÖLÜM
WINDOWS VE LINUX
KULLANICILARI İÇİN
ORTAK BÖLÜM

PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

51. A ve B sayısal değişken iken aşağıdakilerden hangisi hatalıdır?

- A) $K = A*B$ B) $B = B*A$
C) $T = A+"2"$ D) $A = 5$

52. $X=9$ ve $Y=7$ değerleri için hangisi doğrudur?

- A) $Y>X$ veya $7<Y$
B) $Y>5$ ve $X>5$
C) $Y>7$ veya $X<Y$
D) $Y<5$ ve $X>5$

53. Tutar (2,5,5) dizisi kaç boyut, kaç elemanlı dizisidir?

- A) 2 Boyutlu 5 elemanlı
B) 5 Boyutlu 3 elemanlı
C) 3 Boyutlu elemansız bir dizi
D) 3 Boyutlu 50 elemanlı bir dizi

54. $A=2$, $B=3$, $C=1$ için

$(A+B)*2/C+(A+C)$ işleminin sonucu nedir?

- A) 25 B) 2,5 C) 13 D) 6,5

55. $B - C$

$A = \frac{B - C}{B^2 + C^2}$ İşleminin tek satır kodlanması hangisidir?

- A) $A = (B - C) / B^2 + C^2$
B) $A = (B - C) / B^2 + (C^2)$
C) $A = (B - C) / (B^2) + C^2$
D) $A = (B - C) / (B^2 + C^2)$

56. Bir progama dilinde bilgileri bellekte saklamak için kullanılır?

Yukarıdaki cümleyi hangi ifade tamamlar?

- A) Sabitler B) Değişmezler
c) Değişkenler D) Operatörler

57. 1 Başla
2 TPL değişkenini sıfırla
3 S değişkenini 1'den başlat
4 TPL'ye S'yi ekle, TPL 'ye aktar
5 S'yi 1 artır S'ye aktar
6 Eğer S, 11'den küçükse 4'e Git
7 TPL'yi Yaz
8 Dur

Algoritmada TPL hangi değeri alır?

- A) 55 B) 66 C) 65 D) 15

58. Hangisi değişken adı olarak kullanılmaz?

- A) Ankara B) Cevap C) Print D) K1

59. Aşağıdaki algoritmanın işlevi nedir?

- 1 Başla
2 T=0
3 Döngü I = 1,50,2
4 T=T+I
5 Döngü Sonu
6 T'yi görüntüle
7 Dur
A) D1'den 2'e kadar olan sayıları görüntüler
B) Klavyeden girilen 50 sayının toplamını bulur
C) 1'den 5'e kadar olan sayıların toplamını bulur
D) 1'den 5'0ye kadar olan tek sayıların toplamını bulur ve toplamı görüntüler

60. Döngü işlemi ne için kullanılır?

- A) Çok tekrarlanan olaylarda işlemi kısaltmak için
B) Böyle bir işlem sözkonusu değil
C) Döngü program içinde ekran temizler
D) Döngü gereksiz bir işlemdir.

61. 1 Başla

- 2 Klavyeden sayı gir S'ye aktar
3 S ile S'yi Çarp K'ya Aktar
4 S'nin Karekökünü al KK'ya aktar
5 S, K, KK'yı yazdır
6 Dur

Yukarıdaki programda S= 4 girildiğinde ekran görüntüsü ne olur?

- A) S=4, K=16, KK=2
C) 4,16,2

- B) 4 16 2
D) 2,16,4

62. Algoritma kesiminde 4. Satır kaç kez işler?

- 1-A=0
2-B=1
3-A=A+1
4-T=A*B+T
5-Eğer A>60 ise Git adım 3
6-A=0
7-B=B+1
8-Eğer B<= 3 ise Git adım 3

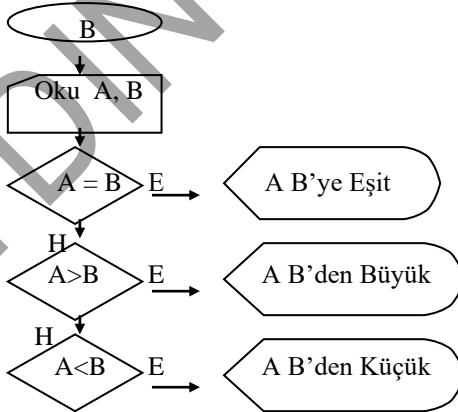
- A)3 B)4 C)7 D)9

63. Aşağıdaki algorithmada K'nın alacağı değer nedir?

- 1-A=4
2-K=0
3-K=K+1
4-A=K+2
5-K=K*A+1
6-Eğer K<6 ise Git adım 3
7-Yaz K
8-Dur

- A)35 B)36 C)37 D)38

64.



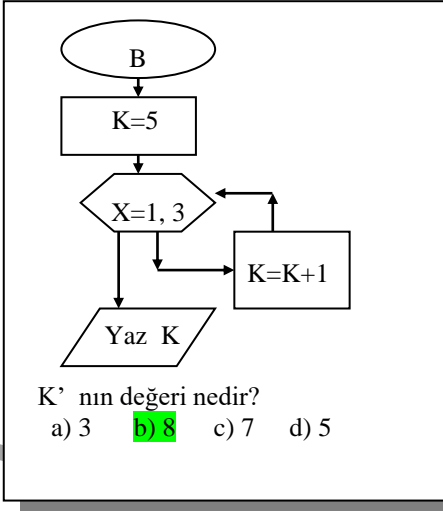
Şemada A=9, B=10 için, sonuç?

- a) A B'ye Eşit b) A B'den Büyük
c) A B'den Küçük d) Hata

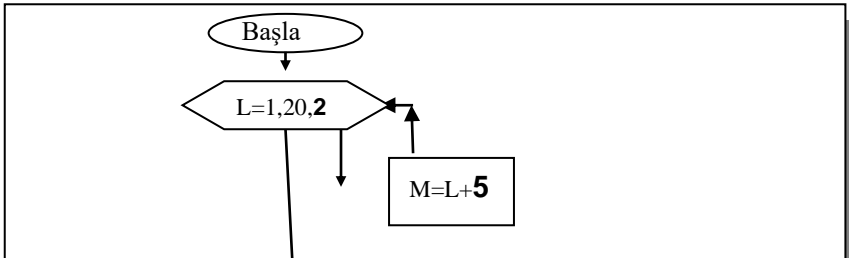
65. Hangisi sonsuz bir döngü yapısı değildir?

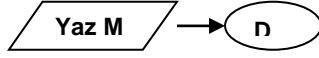
- A) 1.Yaz "SINAV"
2.Git adım 1
- B) 1. Git adım 1
- C) 1. $k \leftarrow 2$
2. Eğer $k < 5$ ise git adım 3
3. $k \leftarrow k+1$
4. Git adım 2
- D) 1. $K \leftarrow 2$
2. $K \leftarrow K*2$
3. Git adım 5
4. Git adım 2
5. Dur

66.




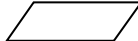
67.

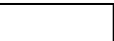
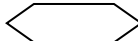




68.


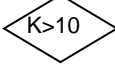
Hangisi işlem sembolüdür?

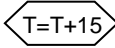

a)  b) 

c)  d) 

69.

Aşağıdakilerden hangisi hatalıdır?

a)  K=5 b)  K>10

c)  T=T+15 d)  Başla

70.

```
graph TD; Start((Başla)) --> A3[A=3]; A3 --> Decision{K=1, 10, 4}; Decision --> A{A}; A --> End((Dur)); Decision --> Aplus[A=A+K]; Aplus --> Decision;
```

a) **18** b) 15 c) 21 d) 0

DİKKAT

Bu bölümde hangi programlama dilini cevaplayacak iseniz, cevap kağıdında ilgili kod numarası kodlanacaktır.

1. Dil seçimi için 1. kısımda işaretleme yapınız.
2. Dil seçimi için 2. kısımda işaretleme yapınız.

Dil sıralaması ve kodları aşağıdaki gibidir.

<u>KOD</u>	<u>PROGRAMLAMA DİLİ</u>
0	Quick Basic
1	Visual Basic
2	Pascal
3	Delphi
4	C++

Başarılar Dileriz.

VISUAL BASIC

1. Visual Basic Form kütüklerinin uzantısı hangisidir?

- A) .FRM B) .BAS C) .FMT D) .PRJ

2) Module dosyalarının uzantısı hangisidir?

- A) .BAS B) .FRM C) .PRJ D) .OCX

3) Visul Basic projelerinde en az kaç form olmak zorundadır?

- A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

4) 1 inch kaç Twip tir?

- A) 256 B) 1024 C) 1440 D) 2048

5) Bir butonu seçilemez duruma getirmek için hangisi kullanılır?

- A) Command1.Enabled=False
B) Command1.Visible=False
C) Command1.Tabstop=False
D) Command1.Cancel=True

6) Tipi belirtilmeyen veya uzunluğu belirtilmeyen değişkenlere ne isim verilir?

- A) Variant B) Real C) String D) Currency

7) DO WHILE döngüleri hangi deyim ile kapatılır?

- A) End Do B) Loop C) Exit Do D) Next

8) FOR NEXT döngüsünde artışı belirten deyim hangisidir?

- A) Step B) Skip C) Level D) Stop

9) Karakter bilginin sağındaki ve solundaki boşlukları atan fonksiyon nedir?

- A) Trim() B) Lcase() C) Left() D) Instr()

10) Form çalıştırılır çalıştırılmaz otomatik olarak yüklenen olay(event) aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Form_Load B) Keyup
C) Keydown D) Keypress

11) Kullanıcıya onay kutusu sunmak için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Label B) Textbox
C) CommandButton D) Checkbox

12) A=10
B=3
C=A\B

İşlemlerinin sonucunda C değişkeninin son değeri ne olur?

- A) 3 B) 3.33 C) 3.5 D) 4

13) SELECT CASE deyimi aşağıdaki deyimlerden hangisi ile kapatılır?

- A) End Case B) End Select C) End Do D) Stop Case

14) PRIVATE SUB FORM_LOAD()

```
M=0 : K=4 : C=2
FOR I=1 TO K STEP C
    M=M+I*2
NEXT
SHOW
PRINT M
END SUB
```

Programın sonucunda ekrana ne yazılır?

- A) 5 B) 8 C) 18 D) 20

15) Kullanıcı nesneyi aktifleştğinde gerçekleşen event(olay) aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Gotfocus B) Keyup

C) Keydown

D) Change

16) DIM A(5) AS INTEGER
FOR I=1 TO 5
A(I)=I*2
NEXT
PRINT A(3)

Yukarıdaki programın ekran çıktısı nedir?

A) 2

B) 3

C) 4

D) 6

17) DataControl nesnesinde bir kayıt ileri gitmek için aşağıdaki metotlardan hangisi kullanılır?

A) Data1.Recordset.Moveprevious

B) Data1.Recordset.Update

C) Data1.Recordset.Bookmark

D) Data1.Recordset.Movenext

18) DataControl nesnesinde kütük sonunda olup olmadığını veren özellik(properties) hangisidir?

A) Data1.Recordset.Eof

B) Data1.Recordset.Record

C) Data1.Recordset.Bof

D) Data1.Recordset.Lof

19) PRIVATE SUB FORM_LOAD()

A=1 : B=A+2

IF A>B THEN

A=A+1

B=B+2

END IF

B=B+A

SHOW

PRINT B

END SUB

Yukarıdaki programın ekran çıktısı hangisidir?

A) 2

B) 3

C) 4

D) 5

20) En son oluşan hatanın kodunu veren sistem değişkeni aşağıdakilerden hangisidir?

A) Spc.Number

B) Err.Number

C) Erl.Number

D) Timer

21) Projenin çalışmasını sona erdiren komut hangisidir?

A) Return

B) Loop

C) End

D) Pause

22) Liste Kutusu (ListBox) nesnesinde seçilen veya üzerinde bulunulan seçeneğin sıra numarasını veren özellik (properties) hangisidir?

- A) Text B) Listindex C) Stil D) Tabstop

23) Kare, Daire, Elips gibi şekiller çizmek için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Timer B) Shape C) Image D) Spin

24) Visual Basic' de yeni bir program yazmak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) File - New Project B) File - Open Project
C) File - Save As D) File - Save

25) Toolbox üzerindeki LABEL ne amaçla kullanılır?

- A) Form üzerinde değişken okutmak için
B) Form üzerine etiket yazdırmak için
C) Form üzerinde şekil çizdirmek için
D) Formun rengini değiştirmek için

26) Runtime esnasında TextBox içerisine "Baskent Ankara" aktarmak için komutlardan hangisi kullanılır?

- A) Text1.Caption= "Baskent Ankara"
B) Text1.BackColor= "Baskent Ankara"
C) Text1.Text= "Baskent Ankara"
D) Text1.ForeColor= "Baskent Ankara"

27) Kullanıcı nesneden ayrıldığında gerçekleşen event(olay) aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Change B) Lostfocus
C) Keypress D) Keyup

28) Hangisi Visual Basic'te bir veri tipi değildir?

- A) integer B) Byte C) Boolean D) index

29) Visual Basic' de Byte olarak tanımlanan bir değişkene değerlerden hangisi aktarılabılır?

- A) 0 ile 255 arası
B) -32768 ile +32767 arası
C) -2 milyar ile +2 milyar arası
D) Hiçbiri

30) Left komutu hangi amaç için kullanılır?

- A) Herhangi bir string ifadenin sağ başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.
B) Herhangi bir string ifadenin sol başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak

için kullanılır.

- C) Herhangi bir string ifadenin character sayısını bulmak için kullanılır.
D) Hiçbiri

31) DirectoryInfo komutu ne işe yarar?

- A) Sürücü listesini verir.
C) Directory listesini verir.
B) Dosya listesini verir.
D) Etiket adını verir.

32) DriveListBox komutu ne işe yarar?

- A) Sürücü listesini verir.
C) Directory listesini verir.
B) Dosya listesini verir.
D) Etiket adını verir.

33) Fontsize=20 ifadesi hangisini gerçekleştirir?

- A) Proje çalışması sırasında yazıların büyüklüğü
B) Proje yazılması aşamasında code sayfası yazı büyüklüğü
C) Proje çalışması aşamasında Ekran büyüklüğü
D) Proje kodlanması aşamasında code sayfası büyüklüğü

34) Hangisi VisualBasic'de doğru sıralama mantığıdır ?

- A) Olay – Nesne – Metod
B) Nesne – Olay - Metod
C) Metod – Nesne – Olay
D) Nesne – Metod - Olay

35) Değişken isimlerinden hangisi Visual Basic' de kullanılamaz?

- A) Sayı
B) Ad-Soyad
C) Ad\$
D) Ad

36) Private Sub Commad1_Click()

S=0

For I=1 10 to 20:Print I, Error(I):Next I

End sub

Yukarıdaki program parçası ne yapar?

- A) 10 – 20 arasındaki sayıları ekrana yazar
B) 10 – 20 arasındaki sayılara karşılık gelen hataları yazar
C) 10 – 20 arasındaki sayıları ve bu sayılara karşılık gelen hataları yazar
D) Hiçbiri

37) Aşağıdakilerden hangisi bir olay değildir?

- A) Gotfocus
B) Error
C) Keydown
D) MsgBox



38) Yukarıdaki araç butonunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Form üzerine Textbox oluşturmak.

- B) Form üzerine Checkbox oluşturmak
C) Form üzerine Frame oluşturmak.
D) Form üzerine Option oluturmak.

abl

39) Yukarıdaki araç butonunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Form üzerine Textbox oluşturmak.
B) Form üzerine Checkbox oluşturmak
C) Form üzerine Frame oluşturmak.
D) Form üzerine Option oluturmak.

40) Verilen string ifadenin büyük harfe çevrilmesini sağlayan fonksiyon hangisidir?

- A) Lcase
B) Ucase
C) Lowercase
D) Uppercase

BORLAND C++

1. Bitbutton'a şekil vermek için Object Inspector penceresinden hangi komut kullanılır?
A) Color B) Font C) Caption D) Kind
2. Form üzerinde Table Nesnesi seçili durumda iken object inspector penceresinde bulunan databasename kısmına aşağıdakilerden hangisinin yazılması gerekir?
A) Table 'ın adını
B) Table'ın aliasını yada db'e sin bulunduğu yolu
C) Formun adını
D) Hiçbir şey yazmaya gerek yoktur.
3. Forma bir resim eklemek için hangi nesne kullanılır.?
A) Groupbox B) Panel C) Dbgrid D) Image
4. Projeye yeni bir form eklemek için hangi menü kullanılır?
A) File B) Workgroup C) Run D) Project
5. ListBox komutu hangi amaç için kullanılır?
A) Sürücü listesini görüntülemek için kullanılır.
B) Liste kutusuna dahil edilen bilgileri görüntülemek için kullanılır.
C) Cd-rom'a geçmek için kullanılır.
D) Yazıcıdan Dosya listesini görüntülemek için kullanılır.
6. InputBox () Fonksiyonunun görevi nedir?
A) Kullanıcının bilgi girişini gerçekleştirmesi için tasarlanmış bir bilgi giriş kutusudur.
B) C++'de böyle bir komut yoktur.

- C) Kullanıcıya daha önce girilmiş bilgileri göstermek için kullanılır.
D) Mesaj görüntüleme kutusudur.

7. **Aşağıdaki veri tiplerinden hangisi C++ 'a ait değildir?**

- A) Float B) Char C) Integer **D) Procedure**

8. **File menüsünde bulunan New Form komutunun görevi nedir?**

- A) Projeye yeni bir Form ekler.**
B) Projeye var olan unitleri ekler.
C) Projeye yeni bir Proje ekler.
D) Projeye yeni bir SQL ekler.

9. **Project Menüsündeki Remove From Project seçeneğinin görevi nedir ?**

- A) Programa yeni bir proje ekler.
B) Programdan bir form siler.
C) Programa yeni bir form ekler.
D) Hiçbiri.

10. **Object Inspector penceresinde bulunan Color komutunun görevi nedir?**

- A) Component palete renk verir.
B) C++ 'a renk verir.
C) Object inspector penceresine renk verir.
D) Seçili nesneye renk verir.

11. **Aşağıdaki kutucukların yapmış olduğu işlemler sırası ile nelerdir?**



- A) Aç – Yeni - Sil
B) Aç – Yeni – Kaydet
C) Yeni – Aç – Kaydet
D) Yeni – Aç – Sil

12. **Yandaki butonun adı nedir?**

- A) Label **B) Edit** C) Memo D) Button

13. **Aşağıdaki değişken tanımlamalarından hangisi yanlıştır?**

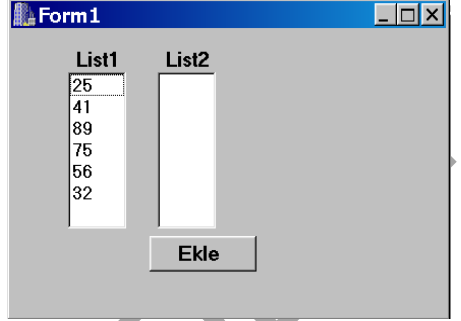
- A) Char Ad[15];
B) float Say1;
C) int Notu ;
D) İsim = 'Öz Kur Der';

14. **Form1-> Close (); Komut satırının görevi nedir?**

- A) Form1'i açar B) Form1'i siler
C) Form1'i kapatır D) Form1'i değiştirir

15. Aşağıdaki Formda Ekle Butonuna aşağıdaki kod yazılmıştır. Programın çalışması halinde List2 kutusuna hangi değerler atılır.

```
int i;  
for (i=0;i<=2;i++)  
ListBox2->Items->Add(ListBox1->  
Items->Strings[i]);
```



- A) 25 41 89 **B) 25** C) 32 56 75 D) 25
41
89 75
89
16. Table'larda bir önceki kayda gitmek için aşağıdaki komut satırlarından hangisinin kullanılması gerekir?
A) Table1->Last(); B) Table1->Next();
C) Table1->Prior(); D) Table1->First();
17. Table1->Delete (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?
A) Table1'den kayıt siler. B) Table1'i kaydeder.
C) Table1'i değiştirir. D) Table1'i kapatır.
18. Label(), Edit(), Memo(), Listbox() gibi nesnelere Component palette hangi bölüm içerisinde yer alır?
A) Win32 B) System C) Internet **D) Standard**
19. Table'larda bir sonraki kayda gitmek için aşağıdaki komut satırlarından hangisinin kullanılması gerekir?
A) Table1->Last(); **B) Table1->Next();**
C) Table1->Prior(); D) Table1->First();
20. Table1->Updaterecord (); Komut satırının yapmış olduğu işlem nedir?
A) Table'larda son kayda gider.
B) Table'larda silme işlemi yapar.
C) Table'larda ilk kayda gider
D) Table'larda değişiklik yapmaya yarar ve en son haliyle kaydeder.
21. Append komutu hangi amaç için kullanılır?

- A) İptal etmek için kullanılır.
- B) Silmek için kullanılır.
- C) Değişiklik yapmak için kullanılır.
- D) Ekleme yapmak için kullanılır.

22. Maskedit nesnesinin kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Formatlı yazı yazmak için kullanılır.
- B) Edit kutusuna bilgi girmek için kullanılır.
- C) Edit kutusunu gizlemek için kullanılır.
- D) Maskedit diye bir nesne yoktur.

23. Listeleme->Show (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Listeleme formu gizlenir.
- B) Listeleme formu görüntülenir.
- C) Popup menü açılır.
- D) View menüsü açılır.

24. Table'larda ilk kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) First
- B) Prior
- C) Next
- D) Last

25. Puldowndenü oluşturmak için aşağıdakilerden nesnelere hangisi kullanılmalıdır?

- A) Mainmenü
- B) Edit
- C) Combobox
- D) Listbox

26.  Yandaki butonun adı nedir?

- A) Image
- B) StringGrid
- C) Label
- D) Edit

27.  Yandaki butonun adı nedir?

- A) Image
- B) Shape
- C) MaskEdit
- D) Baver

28. Aşağıdakilerden hangisi Optionbox butonudur?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 

29. Table'larda son kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) First
- B) Prior
- C) Next
- D) Last

30. Post Komutunun görevi nedir?

A) Deęiřtirme ve yazma iřlemi yapar.

B) Okuma iřlemi yapar.

C) İlk kayda gider.

D) Silme iřlemi yapar



31. **Yandaki butonun grevi nedir?**

A) Yeni bir proje ekler. B) Form' ların listesini gsterir.

C) Yeni bir form ekler

D) Programı alıřtırır



32. **Yandaki butonun adı nedir?**

A) DBEdit B) DBGrid C) DBNavigator

D) DBText

33. **Ařaęıdakilerden hangisi ktphane fonksiyonudur?**

A) #include <Stdio.h>

B) #include <Conio.h>

C) #include <Stdlib.h>

D) #include <Math.h>

34. **MessageBox () komutu ne iře yarar?**

A) Klavyeden bilgi girmek

B) Diskten bilgi okumak

C) Mesaj kutusu ile ekrana mesaj yazmak

D) Hibiri

35. **C++ de unitlerin uzantısı ařaęıdakilerden hangisidir?**

A) Bas

B) Cob

C) C

D) Txt



36. **Yandaki buton hangi ama için kullanılır?**

A) Men oluřturmak iin kullanılır.

B) Bilgi giriři yapmak iin kullanılır.

C) Bilgi okumak iin kullanılır.

D) Yazının byklęn ayarlamak iin kullanılır.



37. **Yandaki butonun adı nedir?**

A) Image

B) DBGrid

C) MaskEdit

D) Baver

38. Panel nesnesi seçili durumda iken, Object Inspector penceresindeki align komutuna **Al Top** seçeneğini verirsek sonuç ne olur?

- A) Panel formun alt tarafına yerleşir.
- B) Panel formun üst tarafına yerleşir.**
- C) Panel form üzerinde gizlenir.
- D) Hiçbiri



39. **Yandaki butonun adı nedir?**

- A) Shape
- B) DBGrid
- C) DBNavigator**
- D) Baver



40. **Yandaki butonun görevi nedir?**

- A) Yeni bir proje ekler.
- B) Form'ların listesini gösterir.**
- C) Yeni bir form ekler
- D) Programı çalıştırır.

AYDIN AKADEMİ