

ÖZEL

BİLGİSAYAR KURLARI

PROGRAMCILIK SINAV SORULARI

| | |
|---------|--------|
| ADAYIN | |
| ADI | :..... |
| SOYADI | :..... |
| KURUMU | :..... |
| ADAY NO | :..... |

ÖZEL BİLGİSAYAR KURLARI SINAVLARIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

- 1) Kitapçığı katlayıp buruşturmayınız.
- 2) Kitapçıklardaki soruların cevaplarını "Sınav Cevap Kağıtları"ndaki ilgili bölümde kutucuklara yumuşak kurşun kalemle tam doldurarak işaretleyiniz.
- 3) Bu testteki her sorunun cevabı dört seçenekli olarak hazırlanmış olup, bir tek doğru cevabı vardır. Bir soru için birden fazla cevap yeri işaretlenmişse soru yanlış cevaplanmış sayılır.
- 4) Bölümlerin başındaki açıklamaları mutlaka okuyunuz ve sorulara ondan sonra geçiniz.
- 5) Değiştirmek istediğiniz bir cevabı yumuşak bir silgiyle, cevap kağıdınızı buruşturmadan ve zedelemeyen temizce siliniz ve cevabınızın son şeklini işaretlemeyi unutmayınız.
- 6) Bu sınav kitapçığındaki sorular 100 puan üzerinden değerlendirilecektir. Başarılı sayılabilmemiz için 45 puan almanız gerekir.
- 7) Yanlış cevaplarınız doğru cevap sayısından çıkartılmayacağından bütün sorulara cevap vermeniz lehinize olabilir.
- 8) Cevaplama işlemini bitirip, kontrol ettikten sonra sınav cevap kağıdını soru kitapçığıyla birlikte imza karşılığında sınav kuruluna teslim ediniz.
- 9) Bu kitapçığındaki sorulardan bilgi ve açıklamalardan kısmen de olsa alıntı yapılamaz. Kaynak gösterilerek dahi yayınlanamaz. Teksir, fotokopi edilemez.

SINAV SIRASINDA UYGULANACAK KURALLAR

- 1) Sınav başladıktan sonra, görevlilerle konuşmanız ve soru sormanız yasaktır.
- 2) Sınav sırasında, kopya çeken, çekmeye teşebbüs eden, kopya veren, kopya çekilmesine yardım eden olduğu tespit edilirse, bunların kimlikleri sınav tutanağında yazılacak ve bu kursiyerlerin sınavları geçersiz sayılacaktır. Ayrıca bu kişiler sınav salonundan çıkarılacaktır.
- 3) Sınavın geçerli sayılması için, sınav kurallarına ve kurul üyelerinin uyarılarına uyulması zorunludur.
Gerektiğinde görevliler oturduğunuz yerleri değiştirebilir.
Kural ve uyarılara uymayanların kimlikleri de tutanakta tesbit edilerek, o kişilerin sınavları da geçersiz sayılacaktır.
- 4) Sınav başladıktan sonra kursiyerlerin birbirleriyle konuşması, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.
- 5) Sınav kurulunun talimatından önce cevap kağıdı üzerinde işaretleme yapılamaz.
- 6) Sınav sırasında sigara, çay vb. içilemez.

SINAV KİTAPÇIĞI : 4

Sınav Tarihi :

PROGRAMCILIK SORU KİTAPÇIĞI

| | İşletim Sistemi | Sayfa |
|---|--|-------------------|
| 1. Bölüm | WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ | 3 |
| 2. Bölüm | LINUX İŞLETİM SİSTEMİ | 12 |
| 3. Bölüm | ORTAK BÖLÜM | 20 |
| Programcılık soru kitapçığı soruların dağılımı | | |
| | Konu | Soru Adedi |
| | BİLGİSAYARA GİRİŞ | 4 |
| | <u>İşletim sistemi & Bellek Hizmet Programı</u> | |
| | WINDOWS Veya LINUX İşletim Sistemi | 20 |
| | <u>Kelime İşlemci</u> | |
| | WORD Veya LINUX KELİME İŞLEMCİSİ | 8 |
| | <u>Tablo, Grafik ve Veri Tabanı Programları</u> | |
| | EXCEL Veya LINUX HESAP TABLOSU | 18 |
| | PROGRAMLAMAYA GİRİŞ | 20 |
| | <u>Programlama Dili</u> | |
| | QUICK BASIC | 40 |
| | VISUAL BASIC | 40 |
| | PASCAL | 40 |
| | DELPHI | 40 |
| | C++ | 40 |
| | Toplam | 150 |

NOT: Bu soru kitapçığında Windows ve Linux işletim sistemleri esas alınmıştır. Windows kullanıcıları 1. bölümdeki sorulardan, Linux

kullanıcıları ise 2. bölümde yer alan sorulardan başlayacaktır, 3. bölüm herkes için ortaktır.

1. BÖLÜM

WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

BİLGİSAYARA GİRİŞ

1. 1. 2048 byte kaç kilo byte eder?

- A) 1 KB B) 2 KB C) 3 KB D) 4 KB

2. Aşağıdaki işlemcilerden hangisi en gelişmiştir?

- A) Pentium IV
B) Pentium Celeron
C) 80386
D) 80486

3. Aşağıdakilerden hangisi işletim sistemini ifade eder?

- A) Yazılan kaynak programı makine diline çevirmek için kullanılır.
B) Bir problemin çözümü için hazırlanan programdır.
C) Bilgisayar ile kullanıcı arasındaki iletişimi sağlar.
D) Bilgilerin kalıcı olarak depo edilmesini sağlar.

4. Bir bilgisayar sisteminde aşağıdaki programlardan hangisinin olması zorunludur?

- A) Programlama dili
B) Kelime işlemci
C) İşletim sistemi
D) Veri tabanı programı

WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

5. Windows'ta sisteme yeni bir yazıcı(Printer) nerede tanımlanır?

- A) Başlat\ Ayarlar\ Yazıcılar(Start\ Settings\ Printers)
B) Başlat\ Ayarlar\ Denetim Masası\ Görüntü\ Yazıcılar(Start\ Settings\ Control Panel\ Display\ Printers)
C) Başlat\ Ayarlar\ Denetim Masası\ Yazıcılar(Start\ Settings\ Control Panel\ Printers)
D) A ve C şıkları doğru.

6. Windows'ta resim oluşturmak, düzenlemek ve görüntülemek için hangi program kullanılır?

- A) Paint
- B) Belgeler
- C) Word
- D) Excel

7.  Simgesi üzerinde mouse ile çift tıklama işlemi yapılır ise ne olur?

- A) Bilgisayara Giriş isimli Word dosyası silinir.
- B) Bilgisayara Giriş isimli Word dosyası A: sürücüsündeki diskete kopyalanır.
- C) Bilgisayara Giriş isimli Word dosyası A: sürücüsündeki diskete taşınır.
- D) Word çalışır, ardından Bilgisayara Giriş isimli Word dosyası açılır.

8. Araç çubuğu (Toolbar) üzerindeki  düğmesinin görevi nedir?

- A) Pencere arasında geçiş yapar.
- B) Yapılan işlemi geçici olarak durdurur.
- C) Seçilen öğeyi siler.
- D) Kopyalamayı iptal eder.

9. Windows'tan geçici olarak DOS ortamına çıkmak için hangi menü seçeneği kullanılır?

- A) Başlangıçta (Start Up)
- B) Windows Gezginini (Windows Explorer)
- C) Donatılar (Accessories)
- D) MS-DOS Komut İstemi (MS-DOS Prompt)

10. Bir menü listesinde gri renk seçenekler ne anlama gelir?

- A) Bu seçenek geçersizdir.
- B) Bu seçenekte Bir tıklama yeterlidir.
- C) Bu seçenek Mouse Sağ tuşu yeterlidir.
- D) Bu seçenek Ok tuşlarıyla kullanılır.

11. Başlat (Start) menüsü üzerinde iken Fare (Mouse) sağ tuşuna bastığımızda gelen menüde aşağıdakilerden hangisi bulunmaz?

- A) Aç (Open)
- B) Araştır (Explorer)
- C) Ara (Search)

D) Görünüm (View)

12. Windows'un Başlat (Start) menüsünde bulunan Belgeler (Documents) klasörü ne işe yarar?

- A) En son üzerinde işlem yapılan dosyaların kısayolları listesini görüntüler.
- B) Çalışabilir programları içinde barındırır.
- C) Sistem ayarları yapmak için kullanılır.
- D) Oluşturulan dosyaların kayıt edildiği klasördür

13. Bir dosyayı tarihe göre aramak istediğimizde hangi yolu takip edersiniz?

- A) Başlat/ Ara/ Değiştirilme tarihi (Start/ Search/ When was it Modified)
- B) Başlat/ Ayarlar (Start/ Settings)
- C) Başlat/ Programlar (Start/ Programs)
- D) Başlat/ Ayarlar/ Denetim Masası (Start/ Settings/ Control Panel)

14. Görev çubuğundaki (Taskbar) tarih ve saat (date and time) öğesinin üzerine iki kere tıkladığımızda ne olur?

- A) Saat çalışır
- B) Denetim Masası (Control Panel) çalışır
- C) Saati, tarihi gösterir ve ayarlanabilir.
- D) Hiçbiri

15. Paint programında renk kutusu üzerindeyken mouse sağ tuşuna basıldığında hangi seçim yapılmış olur?

- A) Ön plan rengi (Foreground)
- B) Arka plan rengi (Background)
- C) Çizgi kalınlığı
- D) Yazı büyüklüğü

16. Windows'ta bir diskete nereden format çekilir?

- A) Bilgisayarım/ Dosya/ Biçimle (My Computer/ File/ Format)
- B) Bilgisayarım/ Dosya/ Disket Kopyala (My Computer/ File/ Copy Disk)
- C) Bilgisayarım/ Düzen/ Kopyala (My Computer/ Edit/ Copy)
- D) Bilgisayarım/ Görünüm/ Yenile (My Computer/ View/ Refresh)

17. Disk Birleştirici(defrag) programı hangi menüde bulunur?


- A) Programlar
- B) Donatılar-Sistem Araçları
- C) Donatılar
- D) Denetim Masası

18. Yazı yazarken klavyeden " [" işaretini yazmak için aşağıdaki tuşlardan hangisi kullanılmalıdır?

A) ALTGR + 

B) SHIFT+ 

C) CTRL+ 

D) ALT+ 

19. Açık olan tüm pencereleri simge durumuna nasıl getirebiliriz?

- A) Dosya menüsü – Simge durumuna küçült
- B) Masa üstü – sağ düğme – tüm pencereleri simgeleştir
- C) Görev çubuğu – sağ düğme – Tüm Pencereleri Simgeleştir.
- D) Pencere Menüsü – Tümünü Simgeleştir

20. Klavyedeki tuşlar üzerinde bulunan ikincil karakterleri yazdırmak için aşağıdaki yardımcı tuşlardan hangisi kullanılır?

- A) Shift
- B) Alt gr
- C) Alt
- D) Ctrl

21. Windows Gezginiinde mevcut bulunan simgelerin resimleri ile gösterilmesi işlemi nereden yapılır?

- A) Görünüm\Küçük resimler
- B) Sol Buton \Görünüm \Küçük Resimler
- C) Görev Çubuğu\Görünüm\Küçük Resimler
- D) Hepsi

22. Windows Gezginiinde Araç Çubuğundaki simgelerin büyütülmesi ve küçültülmesi işlemi nereden yapılır?

- A) Görünüm\Araç Çubukları\Özelleştir\Simge Seçenekleri
- B) Görünüm\Araç Çubukları\Özelleştir\Metin Seçenekleri
- C) Görünüm\Araç Çubukları\Özelleştir\
- D) Hepsi







23. Windows'tan geçici Dos ortamına çıkan uygulama veya işlem hangisidir?

- A) Çalıştır – Command.com
- B) Not Defteri - Çıkış
- C) Paint - Exit
- D) Windows Gezgini

24. Windows'ta ardışık dosyaları işaretlemek için hangi tuşlar kullanılır?

- A) CTRL + V
- B) CTRL + YÖN TUŞLARI
- C) SHİFT + YÖN TUŞLARI
- D) ALT+YÖN TUŞLARI

WORD

25. Yeni bir dosya oluşturmak için hangi tuş kombinasyonu kullanılmalıdır?
- A) Ctrl + O
 - B) Ctrl + Y
 - C) Ctrl + N
 - D) Ctrl + P
26. Belgede herhangi bir kelime yada kelime grubu bloklu durumda iken Enter tuşuna basılırsa aşağıdakilerden hangisi gerçekleşir?
- A) Blok belleğe kopyalanır
 - B) Blok silinir
 - C) Blok belleğe taşınır
 - D) Blokta bulunan karakterler Koyu olarak biçimlenir
27.  Yandaki simgenin işlevi aşağıdakilerden hangisidir?
- A) Bloklu alanı panoya kopyalar
 - B) Bloklu alanı kesip panoya kopyalar
 - C) Panodaki ifadeyi imlecin bulunduğu yere aktarır
 - D) Hiçbiri
28. Birden fazla hücreyi birleştirip tek bir hücre hâline getiren düğme hangisidir?
- A) 
 - B) 
 - C) 
 - D) 
29. Word ile yapmış olduğumuz bir tabloda alta satır eklemek için hangi yolu kullanırız?
- A) Tablo menüsünden – Alta satır ekle
 - B) Tablo menüsünden – Ekle – Alta satır
 - C) Ekle menüsünden – Alta satır ekle
 - D) Biçim menüsünden – Ekle – Alta satır
30.  Yandaki şekilde görülen düğme aşağıdaki işlemlerden hangisini yapar?

- A) Bir önceki sayfaya gitmeyi sağlar.
- B) Satır başına gitmeyi sağlar.
- C) Şekli döndürmeyi sağlar.
- D) Yapılan işlemin geri alınmasını sağlar.

31. Bir dizi işlemin, bir kısayol tuşuna, bir menü altına, bir simgeye atanarak kolayca yapılmasını sağlama amacını gerçekleştiren tanım aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Şablon tanımı
- B) Makro tanımı
- C) Formül tanımı
- D) Sıralama tanımı

32. İmlecın solunda bulunan karakterleri silmek için kullanılan tuş hangisidir?

- A) Delete
- B) Spacebar
- C) Backspace
- D) Insert

EXCEL

33. Aşağıdakilerden hangisi Excel programı için hatalıdır?

- A) Bir anda birden fazla hücre silinebilir.
- B) Bir anda birden fazla sütun silinebilir.
- C) Bir anda birden fazla sayfa silinebilir.
- D) Bir anda birden fazla menü silinebilir.

34. .BAK hangi tip dosyanın uzantısıdır?

- A) Grafik
- B) Yedek
- C) Çalışma
- D) Makro

35. 1. Sayılar
2. Fonksiyonlar
3. Formüller

Yukarıdaki bilgilerin hangileri hücelere yazılabilir?

- A) 1 2
- B) 1 2 3
- C) 2 3
- D) 3

36. Dosyayı yazıcıya gönderen komut hangisidir?

- A) Ctrl – Y
B) Ctrl – P
C) Ctrl – M
D) Ctrl – X

37. Tam ekrandan normal görüntüye dönmek için gereken seçim nedir?

- A) Yakınlaştır
B) Tam ekran
C) Yarım ekran
D) Hiçbiri

38. Bir hücre grubu fare kullanılarak sürüklenir ve bırakılırsa yapılan işlem nedir?

- A) Yapıştırma
B) Taşıma
C) Kopyalama
D) Silme

39.

| | A | B | C |
|---|---|---|---|
| 1 | 3 | 9 | 8 |
| 2 | | | |

Yukarıdaki tabloya göre =MAK(A1:C1) =MAX(A1:C1) fonksiyonu sonucunda hangi değer üretilir?

- A) 9
B) 8
C) 3
D) 2

40. Aşağıdaki dosya uzantılarından hangisi Excel'e ait değildir?

- A) XLC
B) XLT
C) XLW
D) XLB

41. Aşağıdaki ifadelerden hangisi doğrudur?

- A) Excel bir kelime işlem programıdır
B) Excel bir bellek hizmet programıdır
C) Excel bir işletim sistemidir.
D) Excel bir elektronik tablo programıdır

42. Araçlar – Otomatik Düzelt komut dizisinin yaptığı işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Yazılan bir formülün yazım hatalarını otomatik olarak düzeltir

- B) Yazılan bir metindeki yazım hatalarını otomatik olarak düzeltir
C) Sadece sayısal olarak girilen verilerde otomatik düzeltme yapar
D) Hiçbiri

43. **Kopyalanan bir hücredeki bilgilere ait olarak aşağıdakilerden hangisi özel yapıştırılmaz?**

- A) Hücre değeri
B) Hücre formülü
C) Hücre biçimi
D) Hücrelerin etkilediği hücreler

44. **Veri – Form seçeneği ile hangi işlem yapılamaz?**

- A) Bir ölçüt verilerek arama yapılması
B) Yeni bir kayıt eklenmesi
C) Olan bir kaydın silinmesi
D) Kayıtların yazı tiplerinin silinmesi

45. **A1 ile A8 arasındaki hücrelerde bulunan değerlerin aritmetiksel ortalamasını bulan formül hangisidir?**

- A) =Ortalama(A1.A8) B) =Ortalama(A1,A8)
C) =Ortalama(A1:A8) D) =Ortalama(A1;A8)

46. **Ekle/ Çalışma Sayfası komut dizisinin görevi nedir?**

- A) Yeni bir çalışma sayfası ekler
B) Yeni bir çalışma kitabı ekler
C) Yeni bir grafik ekler
D) Yeni bir çalışma alanı ekler

47. **=Soldan("Kütüphane";4) işleminin sonucu aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Kütüp B) phane C) Kütü D) hane

48. **=Yuvarla(23,451;1) sonucu nedir?**

- A) 23 B) 23,4 C) 23,5 D) 23,451

49. **Aşağıdakilerden hangisi Görünüm menüsünde yapılabilir?**

- A) Hücrelere isim verilmesi
B) Hücrelere kenarlık eklenmesi
C) Hücre içeriğinin silinmesi
D) Formül çubuğunun görüntülenmesi

50. C1 hücresindeki =A1+B1 formülünün alt hücelere (hücre adreslerine uygun) uygulanması istenmektedir. Buna göre yapılacak en uygun işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- A) C1 hücresinde iken fare sol düğmesine iki defa tıklanır.
- B) C1 hücresinde iken fare sağ düğmesine iki defa tıklanır.
- C) C1 hücresinde iken C1 hücresinin sağ alt köşesinden tutularak aşağı doğru sürüklenir.**
- D) C1 hücresinde iken C1 hücresinin sağ alt köşesinden tutularak yukarı doğru sürüklenir.

NOT: Windows Kullanıcıları Soruları Yanıtlamaya 3. bölümden itibaren devam ediniz.

AYDIN AKADEMİ

3. BÖLÜM

WINDOWS VE LINUX KULLANICILARI İÇİN ORTAK BÖLÜM

PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

51. Aşağıdakilerden hangisi dizi elemanıdır?

- A) Tutar(5)
- B) Miktar
- C) Tutar
- D) Alacak

52. A, B, C sayısal değişkenler olmak üzere hangisi yanlıştır?

- A) $A = 8$
- B) $A+B>C$
- C) $A = B+C$
- D) $A = "C"$

53. I. Integer – Tamsayı
II. Double – Tek Duyarlı
III. Curreny – Para Birimi
IV. String – Metinsel İfade

Yukarıdaki eşlemelerden hangileri Doğrudur?

- A) I – III
- B) II – III
- C) I – III – IV
- D) I – II – III - IV

54. Bir programın şekil kullanılarak anlatılmasına ne ad verilir?

- A) Program
- B) Algoritma
- C) Akış Şeması
- D) Şematik Gösterim

55. Matematiksel işlemlerde kullanılan büyük eşit işaretinin karşılığı

- A) \geq
- B) $<$

- C) \leq
D) \neq

56. Hangisinin sonucu bir mantıksal değer değildir?

- A) $A > B$
B) $A > B$ ve $B > C$
C) $A = B$
D) $(A + B) * 4$

57. $T > H$ işleminin değili nedir?

- A) $T < H$
B) $T \leq H$
C) $T = H$
D) $T \neq H$

58. Aşağıdaki algoritma kesiminde M'in değeri nedir?

- 10-M=25
11-K=3
12-M=M+K
13-K=K+2
14-Eğer K=6 ise Git adım 12
15-Yaz M
A) 43
B) 32
C) 28
D) 37

59. Algoritmanın uygulanması esnasında D değişkeni için sırasıyla -5, 10, 19, 40, 30, -30, 90, 5, 12, 50 giriliyor programın çıktısı nedir?

- 1-Başla
2-TPL=0
3-Döngü I=1, 10
4-Oku D
5-TPL=TPL+D
6-Döngü sonu
7-Yaz TPL
8-Dur
A) 112
B) 221
C) 256
D) 231

60. Aşağıdaki işlemin sonucu nedir?

$$A = (8 - 4) / (2 + 2) * 6 / 2 + 7$$

A) 10

B) 0,21

C) 1

D) 0,1

61. Deęil (X ve Y) ifadesinin aılımlı nedir?

A) Deęil X veya deęil Y

B) Deęil X ve deęil Y

C) X veya deęil Y

D) Deęil X veya Y

62. Ařaęıdaki algoritmanın ıktısı ne olur?

1-Bařla

2-A=50 : X=75

3-Eęer A>10 ise Git adım 4

4-X=X-A

5-Eęer X>A ise Git adım 6

6-Git adım 10

7-X=X+25

8-A=A-X

9-Git adım 3

10-Yaz A, X

11-Dur

A) A=25 X=50

B) A=75 X=0

C) A=50 X=75

D) A=50 X=25

63. Algoritmada ekrana T deęeri ka olarak yazılır?

1-Bařla

2-K=4

3-L=5

4-T=K+L+2

5-Eęer L>3 ise Git adım 9

6-K=K+3

7-L=L - 1

8-Git adım 4

9-Yaz T+10

10-Dur

A) 20

B) 21

C) 30

D) 31

64. İşlemdede sayının 10 olabilmesi için boşluğa hangi satır yazılmalıdır?

1-I=0

2-Sayı=0

3-I=I+1

4-Sayı=I+2

5-.....

6-Sayı 'yı Yaz

7-Dur

A) Eğer sayı 10'dan küçükse 6. Adıma git

B) Eğer I 10'dan küçükse 3. Adıma git

C) Eğer I 10'dan büyükse 2. Adıma git

D) Eğer sayı 10'dan küçükse 3.adıma git

65. Aşağıdaki algoritmanın sonucu nedir?

1 T=0

2 Döngü I=1,10,4

3 T=T+I

4 Döngü sonu

5 T Yaz

6 Dur

A) 24

B) 15

C) 19

D) 11

66. 1 N=5

2 Eğer N<6 ise adım 5'e git

3 N=N+1

4 Dur

Yukarıdaki algoritmada yanlış olan satır hangisidir?

A) 1

B) 2

C) 3

D) 4

67. I. Toplama, çıkarma

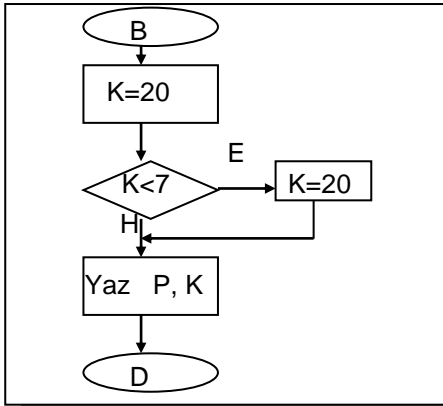
II. Parantez içi

III. Çarpma,bölme

Verilen aritmetiksel operatörlerin öncelik sırası hangi şekildedir?

- A) III, II, I B) I, II, III C) II, I, III D) II, III, I

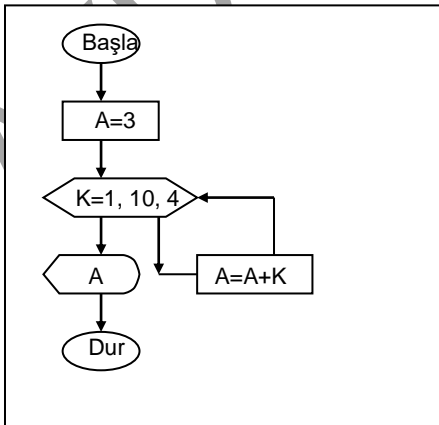
68.



Şema çalıştırıldığında Ekran görüntüsü nedir?

- A) 0, 20
B) 10, 20
C) 10
D) 20, 10


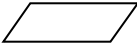
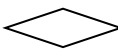
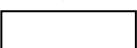
69.



a 'nin değeri nedir?

- A) 0
B) 15
C) 18
D) 21

70. **A > B** Hangi şekilde yazılabilir?

- A) 
- B) 
- C)** 
- D) 

DİKKAT : Bu bölümde hangi programlama dilini cevaplayacak iseniz, cevap kağıdında ilgili kod numarası kodlanacaktır.

1. Dil seçimi için 1. kısımda işaretleme yapınız.
2. Dil seçimi için 2. kısımda işaretleme yapınız.

Dil sıralaması ve kodları aşağıdaki gibidir.

| <u>KOD</u> | <u>PROGRAMLAMA DİLİ</u> |
|------------|-------------------------|
| 0 | Quick Basic |
| 1 | Visual Basic |
| 2 | Pascal |
| 3 | Delphi |
| 4 | C++ |

Başarılar Dileriz.

VISUAL BASIC

1. **Visual Basic Form** kütüklerinin uzantısı hangisidir?

- A)** .FRM
- B) .BAS
- C) .FMT
- D) .PRJ

2. **Visual Basic** projelerinde en az kaç form olmak zorundadır?

- A) 0
- B) 1**

- C) 2
- D) 3

3. **Formlara komut butonu (düğme) eklemek için hangi nesne kullanılır?**

- A) Label
- B) Textbox
- C) Listbox
- D) CommandButton

4. **Bir butonu seçilemez duruma getirmek için hangisi kullanılır?**

- A) Command1.Enabled=False
- B) Command1.Visible=False
- C) Command1.TabStop=False
- D) Command1.Cancel=True

5. **Tipi belirtilmeyen veya uzunluğu belirtilmeyen değişkenlere ne isim verilir?**

- A) Variant
- B) Real
- C) String
- D) Currency

6. **Aşağıdaki olaylardan (events) hangisi nesnenin içeriği değiştirildiğinde gerçekleşir?**

- A) Dragdrop
- B) Click
- C) Change
- D) Gotfocus

7. **Nesnenin form üzerindeki sıra numarasını belirten özellik(properties) nedir?**

- A) Tabstop
- B) Value
- C) Caption
- D) Tabindex

8. **IF KEYASCII = 13 THEN**

Yukarıdaki işlem ile hangi kontrol yapılmaktadır?

- A) Kullanıcının Enter Tuşuna Basıp, Basmadığı

- B) Kullanıcının Esc Tuşuna Basıp, Basmadığı
- C) Kullanıcının F1 Tuşuna Basıp, Basmadığı
- D) Kullanıcının Space Tuşuna Basıp, Basmadığı

9. **DataControl nesnesinde aktif kaydı silmek için aşağıdaki methodlardan hangisi kullanılır?**

- A) Data1.Recordset.Erase
- B) Data1.Recordset.Delete
- C) Data1.Recordset.Kill
- D) Data1.Recordset.Update

10. **Index'i aktif edilmiş bir veritabanı kütüğünde kayıt aramak için kullanılan komut hangisidir?**

- A) Seek
- B) Add
- C) Move
- D) Update

11. **En son oluşan hatanın kodunu veren sistem değişkeni aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Spc.Number
- B) Err.Number
- C) Erl.Number
- D) Timer

12. **Yüklenen bir formun başlangıçta ekranı kaplaması için kullanılan WindowState özelliğine hangi değer aktarılmalıdır?**

- A) 0-Normal
- B) 1-Minimized
- C) 2-Maximized
- D) Hiçbiri

13. **Form boyutlarında değişiklik yapıldığında aşağıdaki olaylardan (events) hangisi gerçekleşir?**

- A) Load
- B) Resize
- C) Keypress

D) Unload

14. Liste Kutusu nesnesinde (ListBox) herhangi bir elemanın liste kutusundan kaldırılması için hangisi kullanılır?

A) List1.AddItem

B) List1.Clear

C) List1.Selected

D) List1.RemoveItem

15. Kare, Daire, Elips gibi şekiller çizmek için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?

A) Timer

B) Shape

C) Image

D) Spin

16. Toolbox üzerindeki LABEL ne amaçla kullanılır?

A) Form üzerinde değişken okutmak için

B) Form üzerine etiket yazdırmak için

C) Form üzerinde şekil çizdirmek için

D) Formun rengini değiştirmek için

17. Toolbox üzerindeki TextBox ne ise yarar?

A) Her tipteki bilgiyi hem görüntülemeye hemde okutmaya yarar

B) Sadece bilgi görüntülemek için kullanılır

C) Sadece bilgi okutturmak için kullanılır

D) Hiçbiri

18. Form üzerinde herhangi bir CommandBottom tıkladığınızda istediğiniz program parçasının çalışması için işlemlerden hangisini yapmalıyız?

A) CommandBottom'ın LOSTFOCUS olayına program yazmalıyız.

B) CommandBottom'ın CLICK olayına program yazmalıyız.

C) CommandBottom'ın KEYPRESS olayına program yazmalıyız.

D) Hiçbiri

19. AddItem komutu ne işe yarar?

A) Formun başlığını değiştirir

B) ListBox'ın içerisine bilgi aktarmak için kullanılır

C) Properties penceresini görüntülemek için kullanılır

D) Form üzerindeki araçların listesini verir

20. Hangisi Visual Basic'te bir veri tipi değildir?

- A) integer
- B) Byte
- C) Boolean
- D) index

21. Herhangi bir formu ekranda görüntülemek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) Form.Caption
- B) Form.Show
- C) Form.Name
- D) Form.ForeColor

22. Visual Basic'te Byte olarak tanımlanan bir değişkene değerlerden hangisi aktarılabilir?

- A) 0 ile 255 arası
- B) -32768 ile +32767 arası
- C) -2 milyar ile +2 milyar arası
- D) Hiçbiri

23. Herhangi bir TextBox'a birden fazla satır bilgi girmek için properties penceresinde tanımlamalardan hangisi yapılmalıdır?

- A) Name
- B) Caption
- C) Backcolor
- D) Multiline

24. Aşağıdaki programın çalışması neticesinde Text1 'de ne görülür?

```
Dim AA As Variant  
Dim UZUN As Byte  
AA= "ANKARALILAR"  
BB= Mid(AA,4,3)  
Text1.Text=BB
```

- A) ANK
- B) KARA
- C) ARA
- D) 3

25. Val komutu hangi amaç için kullanılır?

- A) String bir ifadeyi sayısal bir ifadeye çevirmek için kullanılır.
- B) Sayısal bir ifadeyi string bir ifadeye çevirmek için kullanılır.

- C) Characterlerin ascii karşılığını bulmak için kullanılır
- D) Ascii numarası verilmiş characterleri bulmak için kullanılır.

26. Aktif olan Formu kapatıp bir önceki Forma dönmeyi sağlayan komut hangisidir?

- A) Load me
- B) Run me
- C) UnLoad me
- D) Close

27. ...= Val(InputBox("Veri Giriniz")) ifadesi için hangisi doğrudur?

- A) ... Sayısal bir değerdir
- B) ... Text türü bir değerdir
- C) İfade hatalıdır
- D) A ve B şıkları doğrudur

28. Değişken isimlerinden hangisi VisualBasic'de kullanılamaz?

- A) Sayi
- B) Ad
- C) Ad\$
- D) Ad-Soyad

29.

```
Private Sub Commad1_Click()  
S=0  
For I=10 to 20  
Print I, Error(I)  
Next I  
End sub
```

Yukarıdaki program parçası ne yapar?

- A) 10 – 20 arasındaki sayıları ekrana yazar
- B) 10 – 20 arasındaki sayılara karşılık gelen hataları yazar
- C) 10 – 20 arasındaki sayıları ve bu sayılara karşılık gelen hataları yazar
- D) Hiçbiri

30. Sadece 0 ile 255 arasındaki işaretli tam sayıları saklamak için kullanılması gereken veri tipi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Word
- B) Byte
- C) Text
- D) Variant

31. **Dim A(1 to 10) As Integer** tanımlanmasının açıklanması aşağıdakilerden hangisidir?
- A) Dizinin en küçük değeri 1 en büyük değeri 10 olabilir
B) Dizinin indisi için alt sınır 1 üst sınır 10'dur
C) Dizinin en küçük değeri 1 olabilir
D) Dizinin en büyük değeri 10'dur
32. **Verilen string ifadenin büyük harfe çevrilmesini sağlayan fonksiyon hangisidir?**
- A) Lcase
B) Ucase
C) Lowercase
D) Uppercase
33. **Aşağıdakilerden hangisi fonksiyon için en doğru tanımlamadır?**
- A) Kullanımı sonucunda bir değer üretilir
B) Kullanımı sonucunda bir eylem üretir
C) Kullanımı sonucunda bir nesnenin aktifleşmesini sağlar
D) Kullanımı sonucunda bir metodun aktifleştirilmesini sağlar
34. **Aşağıdakilerden hangisi bir olay değildir?**
- A) Gotfocus
B) Error
C) Keydown
D) MsgBox
35. **Aşağıdakilerden hangisi bir olay'dır?**
- A) Dropdown
B) Inputbox
C) MsgBox
D) Print
36. **Veri tabanı üzerinde mevcut kayıt üzerinde değişiklik yapmak için hangisi kullanılır?**
- A) Append
B) Insert
C) Write
D) Update
37. **Db control nesnesinin içerisini, aktif kayda göndermek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?**
- A) Updaterecord
B) Updatecontrols
C) Edit
D) Hiçbiri
38. **Left komutu hangi amaç için kullanılır?**
- A) Herhangi bir string ifadenin sağ başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.

B) Herhangi bir string ifadenin sol başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.

C) Herhangi bir string ifadenin character sayısını bulmak için kullanılır.

D) Hiçbiri

39. AA=123

BB= "MURAT"

CC= BB+Str(AA)

Print CC

Yukarıdaki programın çıktısı ne olur?

A) 123MURAT

B) 123

C) MURAT

D) MURAT123

40. Dim AA As Variant

Dim UZUN As Byte

AA= "ANKARALILAR"

BB= Len(AA)

Text1.Text= Str(BB)

Yukarıdaki program parçası çalıştırıldığında Form üzerindeki Text1 aracında ne görülür?

A) 5

B) 6

C) 11

D) 12

BORLAND C++

1. **Bitbutton'a şekil vermek için Object Inspector penceresinden hangi komut kullanılır?**

A) Color

B) Font

C) Caption

D) Kind

2. **Form üzerinde Table Nesnesi seçili durumda iken object inspector penceresinde bulunan databasename kısmına aşağıdakilerden hangisinin yazılması gerekir?**

A) Table 'ın adını

B) Table'in aliasını yada dbe'sin bulunduğu yolu

C) Formun adını

D) Hiçbir şey yazmaya gerek yoktur.

3. **Forma bir resim eklemek için hangi nesne kullanılır.?**
A) Groupbox B) Panel C) Dbgrid **D) Image**
4. **Kontrollerin özellik ve olaylarının belirlendiği C++ penceresi aşağıdakilerden hangisidir?**
A) Kod penceresi B) Project Manager
C) Unit **D) Object Inspector**
5. **ListBox komutu hangi amaç için kullanılır?**
A) Sürücü listesini görüntülemek için kullanılır.
B) Liste kutusuna dahil edilen bilgileri görüntülemek için kullanılır.
C) Cd-rom'a geçmek için kullanılır.
D) Yazıcıdan Dosya listesini görüntülemek için kullanılır.
6. **InputBox () Fonksiyonunun görevi nedir?**
A) Kullanıcının bilgi girişini gerçekleştirmesi için tasarlanmış bir bilgi giriş kutusudur.
B) C++'de böyle bir komut yoktur.
C) Kullanıcıya daha önce girilmiş bilgileri göstermek için kullanılır.
D) Mesaj görüntüleme kutusudur.
7. **Aşağıdaki veri tiplerinden hangisi C++ 'a ait değildir?**
A) Float B) Char C) Integer **D) Procedure**
8. **File menüsünde bulunan New Form komutunun görevi nedir?**
A) Projeye yeni bir Form ekler.
B) Projeye var olan unitleri ekler.
C) Projeye yeni bir Proje ekler.
D) Projeye yeni bir SQL ekler.
9. **Project Menüdeki Remove From Project seçeneğinin görevi nedir ?**
A) Programa yeni bir proje ekler.
B) Programdan bir form siler.
C) Programa yeni bir form ekler.
D) Hiçbiri.

10. Object Inspector penceresinde bulunan Color komutunun görevi nedir?

- A) Component palette renk verir.
- B) C++ 'a renk verir.
- C) Object inspector penceresine renk verir.
- D) Seçili nesneye renk verir.

11. ComboBox içerisine birden fazla bilgi girmek için aşağıdaki özelliklerden hangisi kullanılır?

- A)Caption
- B)MaxLength
- C)Items
- D)ItemIndex



12. Yandaki butonun adı nedir?

- A) Shape
- B) DBGrid
- C) DBNavigator
- D) Baver

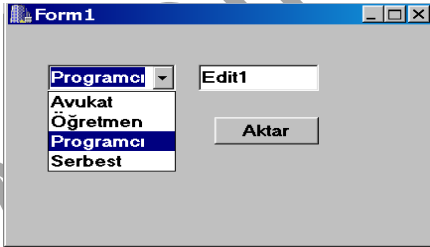
13. Aşağıdaki değişken tanımlamalarından hangisi yanlıştır?

- A) Char Ad[15];
- B) float Say1;
- C) int Notu ;
- D) Isim = 'Öz Kur Der';

14. Form1-> Close (); Komut satırının görevi nedir?

- A) Form1'i açar
- B) Form1'i siler
- C) Form1'i kapatır
- D) Form1'i değiştirir

15. Aşağıdaki Form'da ComboBox kutusundaki seçeneklerden "Programcı" seçeneğinin Edit1 Kutusuna aktarılması için "Aktar" butonuna yazılması gereken kod aşağıdakilerden hangisi olmalıdır?



- A)if(ComboBox1->Text=="Serbest") Edit1->Text=ComboBox1->Text ;
- B)if(ComboBox1->Text=="Programcı") Edit1->Text=ComboBox1->Text;
- C)if(ComboBox1->Text=="Avukat")Edit1->Text=ComboBox1->Text ;
- D) if(Edit1->Text=="Programcı")Edit1->Text=ComboBox1->Text ;

16. Table'larda bir önceki kayda gitmek için aşağıdaki komut satırlarından hangisinin kullanılması gerekir?

A) Table1->Last();
C) Table1->Prior();

B) Table1->Next();
D) Table1->First();

17. Table1->Delete (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?

A) Table1'den kayıt siler.
B) Table1'i kaydeder.
C) Table1'i değiştirir.
D) Table1'i siler.

18. Label(), Edit(), Memo(), Listbox() gibi nesnelere Component palette hangi bölüm içerisinde yer alır?

A) Win32 B) System C) Internet D) Standard

19. Table'larda bir sonraki kayda gitmek için aşağıdaki komut satırlarından hangisinin kullanılması gerekir?

A) Table1->Last(); B) Table1->Next();
C) Table1->Prior(); D) Table1->First();

20. Table1->Updaterecord(); Komut satırının yapmış olduğu işlem nedir?

A) Table'larda son kayda gider.
B) Table'larda silme işlemi yapar.
C) Table'larda ilk kayda gider.
D) Table'larda değişiklik yapmaya yarar ve en son haliyle kaydeder.

21. Append komutu hangi amaç için kullanılır?

A) İptal etmek için kullanılır.
B) Silmek için kullanılır.
C) Değişiklik yapmak için kullanılır.
D) Ekleme yapmak için kullanılır.

22. Maskedit nesnesinin kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?

A) Formatlı yazı yazmak için kullanılır.
B) Edit kutusuna bilgi girmek için kullanılır.
C) Edit kutusunu gizlemek için kullanılır.
D) Maskedit diye bir nesne yoktur.

23. Listeleme->Show (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?
A) Listeleme formu gizlenir.
B) Listeleme formu görüntülenir.
C) Popup menü açılır.
D) View menüsü açılır.
24. Table'larda ilk kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?
A) First B) Prior C) Next D) Last
25. Aşağıda gösterilen biçim formlarından hangisi yanlıştır?
A) %d (tamsayı) B) %s (dizi değer)
C) %c (karakter değer) D) %f (mantıksal değer)

26.

```
{ int i, j;  
  i =1;  
  j = 0;  
  while (i<6 )  
  {  
    j =j+i;
```

```
        i =i+1;
    }
    Edit1->Text= IntToStr(j) ;
}
```

Yukarıdaki programın çalıştırılması sonucu Edit1 kutusuna hangi değer aktarılır?

- a) 15 b)55 c)7 d)2

27. Fare düğme üzerinden geçerken bir mesaj vermek istiyorsak bunu o komut düğmesinin hangi olayına yazarız?

- A)OnEnter B)OnMouseMove
C)OnExit D)OnDragDrop

28. Listede hangi elemanın seçili olduğunu öğrenmek için hangi kod takımını kullanırız?

- A)ItemIndex B)Items C)Text D)Caption

29. C++'da && karşılaştırma operatörünün anlamı nedir?

- A) ve B) veya C) eşittir D) değil

30. ListBox kutusundan seçili olan kaydı silen komut hangisidir?

- A) Listbox1.items.Delete(ListBox1.ItemIndex)
B) Listbox1.RemoveItem
C) Listbox1.items.Delete
D) Listbox1.items.Erase(ListBox1.ItemIndex)



31. Yandaki butonun görevi nedir?

- A) Yeni bir proje ekler. B) Form' ların listesini gösterir.
C) Yeni bir form ekler D) Programı çalıştırır

32. Aşağıdaki for döngüsü yazılımlarından hangisi yanlıştır?

- A) for (i = 1; i < 5; i++) B) for (i = 1; ; i--)
C) for (; ;) D) for (j = 1; j ≠ 5; j++)

33. Aşağıdakilerden hangisi kütüphane fonksiyonudur?

- A) #include <Stdio.h> B) #include <Conio.h>

C) #include <Stdlib.h>

D) #include <Math.h>

34. **MessageBox ()** komutu ne işe yarar?

A) Klavyeden bilgi girmek

B) Diskten bilgi okumak

C) Mesaj kutusu ile ekrana mesaj yazmak

D) Hiçbiri

35. **C++** de unitlerin uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?

A) Cpp

B) Cob

C) C

D) Txt



36. Yandaki buton hangi amaç için kullanılır?

A) Menü oluşturmak için kullanılır.

B) Bilgi girişi yapmak için kullanılır.

C) Bilgi okumak için kullanılır.

D) Yazının büyüklüğünü ayarlamak için kullanılır.

37. Aşağıdakilerden hangisi matematiksel işlemlerde kullanılan sembollerden biri değildir?

A) %

B)*

C)^

D)/

38. Panel nesnesi seçili durumda iken, Object Inspector penceresindeki align komutuna Al Top seçeneğini verirsek sonuç ne olur?

A) Panel formun alt tarafına yerleşir.

B) Panel formun üst tarafına yerleşir.

C) Panel form üzerinde gizlenir.

D) Hiçbiri

39. Basılan tuş bırakıldığı anda meydana gelen olay aşağıdakilerden hangisidir?

A)OnKeyUp

B)KeyDown

C)Up

D)KeyPress

40. Aşağıdaki Formda Ekle Butonuna aşağıdaki kod yazılmıştır. Programın çalışması halinde List2 kutusuna hangi değerler atılır.

```
int i;
```

```
for (i=0;i<=2;i++)
```

| List1 | List2 |
|-------|-------|
| 25 | |
| 41 | |
| 89 | |
| 75 | |
| 56 | |
| 32 | |

Ekle

ListBox2->Items->Add(ListBox1-> Items->Strings[i]);

A) 25 41 89

B) 25
41
89

C) 32 56 75

D) 25
75
89

AYDIN AKADEMİ