

ÖZEL

BİLGİSAYAR KURLARI PROGRAMCILIK SINAV SORULARI

ADAYIN

ADI :

SOYADI :

KURUMU :

ADAY NO :

ÖZEL BİLGİSAYAR KURLARI SINAVLARIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

- 1) Kitapçıyı katlayıp buruşturmayınız.
- 2) Kitapçıklardaki soruların cevaplarını "Sınav Cevap Kağıtları"ndaki ilgili bölümde kutucuklara yumuşak kurşun kalemle tam doldurarak işaretleyiniz.
- 3) Bu testteki her sorunun cevabı dört seçenekli olarak hazırlanmış olup, bir tek doğru cevabı vardır. Bir soru için birden fazla cevap yeri işaretlenmişse soru yanlış cevaplanmış sayılır.
- 4) Bölümlerin başındaki açıklamaları mutlaka okuyunuz ve sorulara ondan sonra geçiniz.
- 5) Değiştirmek istediğiniz bir cevabı yumuşak bir silgiyle, cevap kağıdınızı buruşturmadan ve zedelemeyen temizce siliniz ve cevabınızın son şeklini işaretlemeyi unutmayınız.
- 6) Bu sınav kitapçığındaki sorular 100 puan üzerinden değerlendirilecektir. Başarılı sayılabilmemiz için 45 puan almanız gerekir.
- 7) Yanlış cevaplarınız doğru cevap sayısından çıkartılmayacağından bütün sorulara cevap vermeniz lehinize olabilir.
- 8) Cevaplandırma işlemini bitirip, kontrol ettikten sonra sınav cevap kağıdını soru kitapçığıyla birlikte imza karşılığında sınav kuruluna teslim ediniz.
- 9) Bu kitapçıktaki sorulardan bilgi ve açıklamalardan kısmen de olsa alıntı yapılamaz. Kaynak gösterilerek dahi yayınlanamaz. Teksir, fotokopi edilemez.

SINAV SIRASINDA UYGULANACAK KURALLAR

- 1) Sınav başladıktan sonra, görevlilerle konuşmanız ve soru sormanız yasaktır.
- 2) Sınav sırasında, kopya çeken, çekmeye teşebbüs eden, kopya veren, kopya çekilmesine yardım eden olduğu tespit edilirse, bunların kimlikleri sınav tutanağında yazılacak ve bu kursiyerlerin sınavları geçersiz sayılacaktır. Ayrıca bu kişiler sınav salonundan çıkarılacaktır.
- 3) Sınavın geçerli sayılması için, sınav kurallarına ve kurul üyelerinin uyarılarına uyulması zorunludur.
Gerektiğinde görevliler oturduğunuz yerleri değiştirebilir.
Kural ve uyarılara uymayanların kimlikleri de tutanakta tesbit edilerek, o kişilerin sınavları da geçersiz sayılacaktır.
- 4) Sınav başladıktan sonra kursiyerlerin birbirleriyle konuşması, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.
- 5) Sınav kurulunun talimatından önce cevap kağıdı üzerinde işaretleme yapılamaz.
- 6) Sınav sırasında sigara, çay vb. içilemez.

SINAV KİTAPÇIĞI : 3

Sınav Tarihi :

PROGRAMCILIK SORU KİTAPÇIĞI

	İşletim Sistemi	Sayfa
1. Bölüm	WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ	3
2. Bölüm	LINUX İŞLETİM SİSTEMİ	12
3. Bölüm	ORTAK BÖLÜM	20
Programcılık soru kitapçığı soruların dağılımı		
<u>Konu</u>		<u>Soru Adedi</u>
BİLGİSAYARA GİRİŞ		4
<u>İşletim sistemi & Bellek Hizmet Programı</u>		
WINDOWS Veya LINUX İşletim Sistemi		20
<u>Kelime İşlemci</u>		
WORD Veya LINUX KELİME İŞLEMCİSİ		8
<u>Tablo, Grafik ve Veri Tabanı Programları</u>		
EXCEL Veya LINUX HESAP TABLOSU		18
PROGRAMLAMAYA GİRİŞ		20
<u>Programlama Dili</u>		
QUICK BASIC		40
VİSUAL BASIC		40
PASCAL		40
DELPHİ		40
C++		40
Toplam		150

NOT: Bu soru kitapçığında Windows ve Linux işletim sistemleri esas alınmıştır. Windows kullanıcıları 1. bölümdeki sorulardan, Linux

kullanıcıları ise 2. bölümde yer alan sorulardan başlayacaktır, 3. bölüm herkes için ortaktır

1. BÖLÜM

WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

BİLGİSAYARA GİRİŞ

1. Bilgiler geçici olarak hangi bellek üzerinde tutulur?

- A) Disket
- B) Hard disk
- C) RAM**
- D) ROM

2. Aşağıdakilerden hangisi bilgisayarın çalışması için gerekli değildir?

- A) Giriş ünitesi
- B) İşlem ünitesi
- C) Çıkış ünitesi
- D) Yazıcı**

3. Aşağıdakilerden hangisi bir yan bellektir?

- A) CPU
- B) DISK**
- C) RAM
- D) ROM

4. Aşağıdakilerden hangisi donanımın parçası değildir?

- A) Sürücü
- B) Ekran
- C) Windows**
- D) Klavye

WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

5. Windows'ta Belgeler (Documents) seçeneği nereden boşaltılır?

- A) Başlat\ Çalıştır (Start\ Run)
- B) Başlat\ Yardım (Start\ Help)
- C) Başlat\ Programlar (Start\ Programs)

D) Başlat\ Ayarlar\ Görev çubuğu (Start/ Settings/ Taskbar)

6. Pencerelelerin sağ üst köşesinde bulunan  düğmesinin görevi nedir?

- A) Yardım (Help)
- B) Çalıştır (Run)
- C) Ekranı Kapla(Maximize)
- D) Kapat (Close)

7. Windows altında DOS işletim sistemine geçiş için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Donatılar (Accessories)
- B) MS-DOS Komut istemi (MS-DOS Prompt)
- C) Başlangıç (Startup)
- D) Windows Gezginini (Windows Explorer)

8. Not Defteri (NotePad) uygulamasında oluşturulan dosyaların uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) .DOC
- B) .WRI
- C) .TXT
- D) .XLS

9. Açılan bir pencerenin  düğmesine basılır ise ne olur?

- A) Pencere kapanır
- B) Pencere ekranı kaplar
- C) Pencere görev çubuğunda simge haline gelir.
- D) Pencere aktif hale geçer

10. Denetim masasını (Control Panel) açmak için hangi menü seçenekleri kullanılır?

- A) Bilgisayarı (My computer) / Denetim Masası(Control Panel)
- B) Programlar (Programs) / Donatılar(Accessories)
- C) Programlar (Programs) / Başlangıç(Startup)
- D) Programlar (Programs)/ Microsoft Office

11. Paint uygulamasında hazırlanan bir resim bu uygulamanın hangi komutu ile Masaüstü zeminine duvar kâğıdı olarak döşenebilir?

A) Dosya / Duvar Kâğıdı Olarak Ayarla (File/ Set as Wallpaper)

B) Düzen / Tümünü Seç (Edit / Select All)

C) Dosya / Farklı Kaydet (File/ Save As...)

D) Hiçbiri

12. Silinen öğeler nereye alınır?

A) Bilgisayarım (My Computer)

B) Gelen Kutusu (Inbox)

C) Geri Dönüşüm Kutusu (Recycle Bin)

D) Microsoft Network

13. Windows için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

A) Bir programlama dilidir

B) Bir işletim sistemidir

C) Virüs temizleme programıdır

D) Veri tabanıdır

14. Sisteme printer eklemek için hangi bölüm kullanılmalıdır?

A) Ayarlar/ Denetim masası (Settings/ Control Panel)

B) Ayarlar/ Yazıcılar (Settings/ Printers)

C) Ayarlar/ Görev Çubuğu (Settings/ Taskbar)

D) Programlar/ Windows Gezgini (Programs/ Windows/ Explorer)



15. Yandaki düğmenin anlamı aşağıdakilerden hangisidir?

A) Klasör Seçenekleri

B) Görünümler

C) Özellikler

D) Tam ekran

16. Herhangi bir dosya veya dizini diskete kopyalamak için aşağıdaki seçeneklerden hangisi kullanılır?

A) Dosya Menüsü-Kopyala-Disket A

B) Düzen Menüsü-Gönder-Disket A

C) Fare sağ düğme-Gönder-Disket A

D) Düzen Menüsü -Kopyala-Disket A

17.



I II III IV

Yukarıdaki simgelerden hangisi Kopyala komutuna aittir?

- A) I
- B) II
- C) III
- D) IV

18. Büyük harfle A yazmak için aşağıdaki tuşlardan hangisi kullanılmalıdır?

- A) ALT+A
- B) ALTGR+A
- C) SHIFT+A
- D) CTRL+A

19. Disk birleştirici ile ilgili verilen bilgilerden hangisi yanlıştır?

- A) Başlat-Programlar-Donatılar-Disk birleştirici tıklanarak bu uygulama çalıştırılır.
- B) Sabit disk üzerinde dosyaları kopyalama, taşıma ve silme işlemleri sonucunda boşluklar oluşur. Disk birleştirici bu boşlukları ortadan kaldırır.
- C) Dosyaların parçalarını bir araya toplamak ve dosyaların arasındaki boşlukları ortadan kaldırarak, sabit disk veya disket üzerindeki dosyaları düzenlemek için bu program kullanılır
- D) Disk birleştiricisini kullanarak dosyaların birleştirilmesi sonucunda bilgisayar biraz daha hızlanacaktır

20.



- Yandaki simgelerin hangisi ağ paylaşımına Açılmamıştır?**
- A) I-II
 - B) II-III
 - C) I-IV
 - D) II-IV

21. Herhangi bir yardımcı tuşa gerek kalmadan sürekli büyük yazma imkânı sağlayan tuş hangisidir?

- A) Caps Lock
- B) Shift
- C) Tab
- D) Num Lock

22. CTRL+V Kısa yol tuşunun görevi nedir?

- A) Seçili olan nesnelere yapıştırır
- B) Seçili olan nesnelere taşır
- C) Seçili olan nesnelere hafızaya alır

D) Çizgi için ok eklenebilir

28. Aşağıdakilerden hangisi sayfa yapısı seçeneği ile tanımlanamaz?

- A) Soldan bırakılacak boşluk
- B) Sağdan bırakılacak boşluk
- C) İki yana hizalama
- D) Üstten bırakılacak boşluk

29. Yapılan en son işlemi geri almak için aşağıdaki kısa yol tuşlarından hangisi kullanılmalıdır?

- A) Ctrl+A
- B) Ctrl+G
- C) Ctrl+S
- D) Ctrl+Z

30. Ctrl + Home tuşunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Belgenin başına gider
- B) Belgenin sonuna gider
- C) Paragraf başına gider
- D) Paragraf sonuna gider

31.  Yukarıdaki simgenin anlamı nedir?

- A) Çizgi biçim ve kalınlığı
- B) Çizgi biçimi
- C) Çizgi kalınlığı
- D) Çizgi rengi

32. Word Sözlük Dosyası tarafından tanınmayan bir ifade için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) İfade sözlüğe eklenebilir
- B) İfade düzeltilmeden geçilebilir
- C) İfade istenirse altı çizili olarak gösterilebilir
- D) Yukarıdakilerin hepsi doğru.

EXCEL

33. =TOPLA(A1:A3) formülünün açılımı nedir?

- A) a1+a2+a3
- B) a1

- C) a_1+a_3
D) a_3+a_2

34. =SOLDAN("BİLGİSAYAR";3)
=LEFT ("BİLGİSAYAR";3) işlevinin sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) BİLGİSAYAR
B) BİLGİ
C) SAYAR
D) BİL

35. Araçlar / Seçenekler/ Görünüm komut dizisinin yaptığı görev nedir?

- A) Kılavuz çizgilerinin kopyalanmasını sağlar
B) Kılavuz çizgilerinin görünmesini sağlar
C) Cetvelin silinmesini sağlar
D) Hiçbiri.

36. Bir hücre grubu fare ve Ctrl tuşları kullanılarak sürüklenir ve bırakılırsa yapılan işlem nedir?

- A) Sürükleme
B) Taşıma
C) Kopyalama
D) Silme

	A	B	
1			5
2			7
3			4
4			

37. B1,B2 ve B3 hücrelerindeki sayıların toplamını B4 hücresine yazdırmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılmalıdır?

- A) =Topla(B1:B3)
B) =Topla(A1:A3)
C) =Topla(B1:B4)
D) =Topla(A1:B4)

38. Bir çalışma sayfasına ait düzenlemeler ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi yapılamaz?

- A) Çalışma sayfasına isim verilebilir
B) Çalışma sayfası gizlenir.
C) Çalışma sayfası ayrı bir dosya olarak saklanabilir.
D) Çalışma sayfasındaki veriler için hazır biçimler kullanılabilir.

39. Dosya menüsündeki Kapat seçeneğinin Tümünü Kapat şekline dönüşmesi için menü ile beraber aşağıdaki kısayol tuşlarından hangisi kullanılmalıdır?
- A) Ctrl
B) Alt
C) Shift
D) Tab
40. =EĞER(D4>90;"GEÇTİ"; "KALDI") fonksiyonunda GEÇTİ yazabilmesi için D4 kaç olmalıdır?
- A) 19
B) 90
C) 98
D) 60
41. =SOLDAN("BAKANLIK";3))) =LEFT("BAKANLIK";3))) formülünün sonucu nedir?
- A) BAK
B) Hata verir
C) KIL
D) KAB
42. Düzen – Sil komutu hangisini silemez?
- A) Tam satır
B) Tam sütun
C) Tablo
D) Hücre
43. =Mak(21;34;3;89;46) işleminin sonucu nedir?
- A) Bu komut hata mesajı verir
B) 89
C) 3
D) 46
44. =Eğer(A3<50;"Orta"; Eğer(A3<75; "İyi"; "Pekiyi"))))) komut satırı A3 hücresinde 67 değeri varken hangi sonucu verir?
- A) Hata mesajı verir
B) Hücre içinde İyi yazar
C) Hücre içinde Orta yazar
D) Hücre içinde Pekiyi yazar
45. Düzen/ Özel yapııştır/ Biçimleri komut dizisinin görevi nedir?
- A) Hücre içeriğini biçimi (Formatı) ile birlikte yapııştırır.
B) Hücre formatını yapııştırır.
C) Sadece hücre içeriğini yapııştırır.

D) Hücre içeriğini bağlantılı yapıştırır.

46. Düzen/ Sil/ Tüm Sütun seçeneğinin görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Çalışma sayfasına satır eklemeyi sağlar.
- B) Çalışma sayfasından sütun silmeyi sağlar, silinen sütunun yeri boş kalır.
- C) Hücreleri sola öteleyerek sütun siler.**
- D) Hücreleri yukarı öteleyerek satır siler.

47. A1 hücresinde ATATÜRK ifadesi var, A2 hücresine A1 hücresini kullanarak ATA kelimesini yazdırmak istersek aşağıdaki fonksiyonlardan hangisi kullanılır?

- A) =Sağdan(A1;3)
- B) =Soldan(A1;3)**
- C) =Parçal(A1;3)
- D) =Çağır(A1;3)

48. İki metni birleştiren formül aşağıdakilerden hangisidir?

- A) ="Ali"&"Veli"**
- B) "Ali"&"Veli"
- C) ="Ali &Veli"
- D) =Ali \$Veli

49. =TAMSAYI(13,76) fonksiyonu sonucunda hangi değer üretilir?

- A) 13**
- B) 13,8
- C) 14
- D) 14,00

50. Farenin ekrandaki  işareti hangi anlamı taşır?

- A) Çerçeve boyutlandırma
- B) Simgelerin çalıştırılması durumu
- C) Satır – Kolon genişlik ayarlanması**
- D) Hücre işaretlenmesi

NOT: Windows Kullanıcıları Soruları Yanıtlamaya 3. bölümden itibaren devam ediniz.

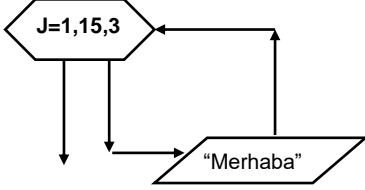
3. BÖLÜM

WINDOWS VE LINUX

KULLANICILARI İÇİN
ORTAK BÖLÜM

PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

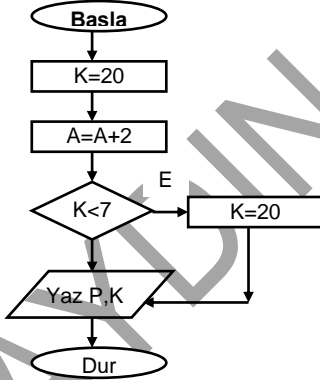
51.
68.



Yukarıdaki İş akış şeması ne yapar?

- A) Alt alta 5 Kere Merhaba yazar
B) Yan yana 5 Kere Merhaba yazar
C) 1'den 15'e kadarki tek sayıları ve yanlarına Merhaba yazar
D) 1'den 15'e kadarki çift sayıları ve yanlarına Merhaba yazar

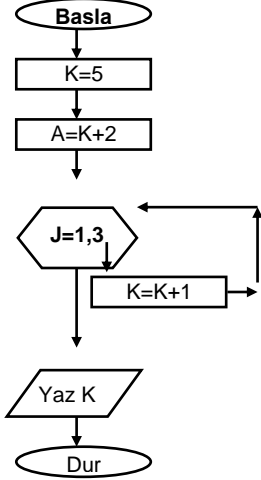
69.



Akış şeması çalıştırıldığında ekran görüntüsü nedir?

- A) 0, 20
B) 10, 20
C) 10
D) 20, 10

70.



K'nın değeri nedir?

- A) 3
- B) 8**
- C) 7
- D) 5

DİKKAT : Bu bölümde hangi programlama dilini cevaplayacak iseniz, cevap kağıdında ilgili kod numarası kodlanacaktır.

1. Dil seçimi için 1. kısımda işaretleme yapınız.
2. Dil seçimi için 2. kısımda işaretleme yapınız.

Dil sıralaması ve kodları aşağıdaki gibidir.

KOD	PROGRAMLAMA DİLİ
0	Quick Basic
1	Visual Basic
2	Pascal
3	Delphi
4	C++

Başarılar Dileriz.

VISUAL BASIC

1. Visual Basic Form kütüklerinin uzantısı hangisidir?

- A) .FRM
B) .BAS
C) .FMT
D) .PRJ

2. Module dosyalarının uzantısı hangisidir?

- A) .BAS
B) .FRM
C) .PRJ
D) .OCX

3. Bir butonu seçilemez duruma getirmek için hangisi kullanılır?

- A) Command1.Enabled=False
B) Command1.Visible=False
C) Command1.TabStop=False
D) Command1.Cancel=True

4. LCASE() fonksiyonu ne amaçla kullanılır?

- A) Karakter bilginin içinde bulunan büyük harfleri küçük harflere çevirir
B) Karakter bilginin içinde bulunan küçük harfleri büyük harflere çevirir
C) Karakter bilginin içindeki karakterleri soldan parçalar
D) Karakter bilginin içindeki karakterleri sağdan parçalar

5. COMMAND1.VISIBLE=FALSE

Yukarıdaki işlemin etkisi hangisidir?

- A) Komut butonu seçilemez yapıldı
B) Komut butonu görünmez yapıldı
C) Komut butonu büyültüldü
D) Komut butonu küçültüldü

6. PRIVATE SUB FORM_LOAD()

A=0

B=4

DO WHILE A<4

 B=B-1

 A=A+2

LOOP

SHOW

PRINT B

END SUB

Programın sonucunda ekrana ne yazılır?

A) 1

B) 2

C) 3

D) 4

7. **Aşağıdaki olaylardan (events) hangisi nesne nin içeriği değiştirildiğinde gerçekleşir.**

A) Dragdrop

B) Click

C) Change

D) Gotfocus

8. TEXT2.SETFOCUS

Yukarıdaki method ile yapılan işlem nedir?

A) Cursor Text2 nesnesine konumlanır

B) Text2 nesnesi silinir

C) Text2 nesnesi gizlenir

D) Text2 nesnesi atlanır

9. IF KEYASCII = 13 THEN

Yukarıdaki işlem ile hangi kontrol yapılmaktadır?

A) Kullanıcının Enter Tuşuna Basıp, Basmadığı

B) Kullanıcının Esc Tuşuna Basıp, Basmadığı

C) Kullanıcının F1 Tuşuna Basıp, Basmadığı

D) Kullanıcının Space Tuşuna Basıp, Basmadığı

10. **DataControl nesnesinde bir kayıt ileri gitmek için aşağıdaki methodlardan hangisi kullanılır?**

A) Data1.Recordset.Moveprevious

B) Data1.Recordset.Update

C) Data1.Recordset.Bookmark

D) Data1.Recordset.Movenext

11. En son oluşan hatanın kodunu veren sistem değişkeni aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Spc.Number
- B) Err.Number
- C) Erl.Number
- D) Timer

12. Liste Kutusu nesnesinde (ListBox) herhangi bir elemanın liste kutusundan kaldırılması için hangisi kullanılır?

- A) List1.AddItem
- B) List1.Clear
- C) List1.Selected
- D) List1.RemoveItem

13. Visual Basic projesi dahilinde veri tabanı dosyasının tablosu açılır açılmaz kayıt için otomatik olarak oluşturulan nesnenin adı hangisidir?

- A) File
- B) Recordset
- C) Activate
- D) Deactivate

14. Visual Basic'de formun başlığını değiştiren komut hangisidir?

- A) Visible
- B) Name
- C) Caption
- D) BackColor

15. DIM XX AS INTEGER

FOR XX=1 TO 5

PRINT XX

NEXT

Yukarıdaki programın çıktısı ne olur?

- A) 1
2
3
4
5
- B) 12345
- C) 5
4
3
2
1
- D) 54321

16. AddItem komutu ne işe yarar?

- A) Formun başlığını değiştir
- B) ListBox'ın içerisine bilgi aktarmak için kullanılır
- C) Properties penceresini görüntülemek için kullanılır
- D) Form üzerindeki araçların listesini verir

17. Herhangi bir TextBox'ın kütük alanını temsil etmesi için properties penceresindeki hangi tanımlamalar yapılmalıdır?

- A) Caption- Visible
- B) Data source-Datafield
- C) Name - Datafield
- D) BackColor

8. Visual Basic'te Byte olarak tanımlanan bir değişkene değerlerden hangisi aktarılabilir?

- A) 0 ile 255 arası
- B) -32768 ile +32767 arası
- C) -2 milyar ile +2 milyar arası
- D) Hiçbiri

9. DirListBox nesnesi ne işe yarar?

- A) Sürücü listesini verir.
- B) Dosya listesini verir.
- C) Directory listesini verir.
- D) Etiket adını verir.

20. DriveListBox nesnesi ne işe yarar?

- A) Sürücü listesini verir.
- B) Dosya listesini verir.
- C) Directory listesini verir.
- D) Etiket adını verir.

21. Len komutu ne amaçla kullanılır?

- A) Herhangi bir string ifadenin sağ başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.
- B) Herhangi bir string ifadenin sol başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.
- C) Herhangi bir string ifadenin karakter **sayısını** bulmak için kullanılır.
- D) Hiçbiri

22. Val komutu hangi amaç için kullanılır?

- A) String bir ifadeyi sayısal bir ifadeye çevirmek için kullanılır.
- B) Sayısal bir ifadeyi string bir ifadeye çevirmek için kullanılır.
- C) Characterlerin ascii karşılığını bulmak için kullanılır
- D) Ascii numarası verilmiş characterleri bulmak için kullanılır.

23. Aşağıdaki ifadelerden hangisi ComboBox için doğrudur?

- A) Sürücü Listesini verir
- B) Directori Listesini verir
- C) Bir nevi ListBox ile TextBox birleşimi sayılabilir
- D) Hiçbiri

24. Fontsize=20 ifadesi hangisini gerçekleştirir?

- A) Proje çalışması sırasında yazıların büyüklüğü
- B) Proje yazılması aşamasında code sayfası yazı büyüklüğü
- C) Proje çalışması aşamasında Ekran büyüklüğü
- D) Proje kodlanması aşamasında code sayfası büyüklüğü

25. I – Label
II – CommandButton
III – Frame
IV – CheckBox
V – OptionButton
VI – TextBox



Yukarıdaki nesnelere hangisinde doğru sıra ile verilmiştir?

- A) I, II, III, VI, IV, V
- B) I, III, II, V, IV, VI
- C) I, VI, III, II, IV, V

D) II, VI, III, I, V, IV

26. Form1.Caption="Sınav" ifadesi hangisini yapar?

- A) Form1 başlık çubuğunun ismini sınav olarak yazar
- B) Tüm formlar için başlık çubuğunun ismini sınav olarak yazar
- C) Aktif form üzerindeki tüm nesnelerin üzerine sınav yazar.
- D) Hiçbiri

27. ...= Val(InputBox("Veri Giriniz")) ifadesi için hangisi doğrudur?

- A) ... Sayılar bir değerdir
- B) ... Text türü bir değerdir
- C) İfade hatalıdır
- D) A ve B şıkları doğrudur

28.

```
Private Sub Commad1_Click()  
S=0  
For I=1 10 to 20  
    Print I, Error(I)  
Next I  
End sub
```

Yukarıdaki program parçası ne yapar?

- A) 10 – 20 arasındaki sayıları ekrana yazar
- B) 10 – 20 arasındaki sayılara karşılık gelen hataları yazar
- C) 10 – 20 arasındaki sayıları ve bu sayılara karşılık gelen hataları yazar
- D) Hiçbiri

29. Timer (Zamanlayıcı) nesnesinin görevi hangisidir?

- A) Uygulamanın çalışması aşamasında sistem saatini gösterir
- B) Uygulamanın çalışması aşamasında sistem saatini ve tarihini gösterir
- C) Uygulamanın çalışması aşamasında sistem tarih ve saatine bağlı olarak belirli aralıklarda istenen bir eylemin gerçekleşmesini sağlar
- D) Uygulamanın çalışması aşamasında sistem saatine bağlı olarak belirli aralıklarda istenen bir eylemin gerçekleşmesini sağlar

30. Dim A(1 to 10) As Integer tanımlanmasının açıklanması aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Dizinin en küçük değeri 1 en büyük değeri 10 olabilir

B) Dizinin indisi için alt sınır 1 üst sınır 10'dur

C) Dizinin en küçük değeri 1 olabilir

D) Dizinin en büyük değeri 10'dur

31. LEN(324) ifadesi sonucunda 3 değeri üretilmesi için hangisi yapılmalıdır?

A) 324 ifadesi tırnak içine alınmalıdır

B) Komut doğrudur

C) 0-9 arasındaki rakamlar için hiç bir şekilde len fonksiyonu kullanılamaz

D) Hiçbiri

32. Hangisi visualbasic'de kullanılan bir prosedür türü değildir?

A) Sub

B) Function

C) Event

D) Private

33. Veri tabanı üzerinde mevcut kayıt üzerinde değişiklik yapmak için hangisi kullanılır?

A) Append

B) Insert

C) Write

D) Update

34. Dosyaya yeni bir özellikler kazandırmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

A) File Attr

B) Set Attr

C) File prop

D) Set prop

35. While Not Data1.Recordset.Eof()

If Data1.Recordset.Fields ("Ad")="Murtaza" Then

Data1.Recordset.Delete

Data1.Recordset.Move.Next

Wend

Yukarıdaki program parçası ne yapar?

A) Kütükten ad murtaza olan tüm kayıtları siler

B) Kütükteki tüm kayıtları siler

C) Kütükten adı murtaza olan tüm kayıtları mantıksal olarak siler

D) Yukarıdaki işlem satırları update kullanılmadığı için hatalıdır

36. Data1.Recordset.Fields("Net") =3000000 **komut satırı hangisini gerçekleştirir?**

- A) Veri tabanı Net alanına 3000000 değerini aktarır.
- B) Net adlı bellek değişkenine 3000000 değerini aktarır.
- C) Komut yazılımı hatalıdır.
- D) Hiçbiri

37.  **Yandaki araç düğmesinin görevi aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Form üzerine Textbox oluşturmak.
- B) Form üzerine Checkbox oluşturmak
- C) Form üzerine Frame oluşturmak.
- D) Form üzerine Option oluşturmak.

38.  **Yandaki araç düğmesinin görevi aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Form üzerine Textbox oluşturmak.
- B) Form üzerine Checkbox oluşturmak
- C) Form üzerine Frame oluşturmak.
- D) Form üzerine Option oluşturmak.

39.  **Yandaki araç düğmesinin görevi aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Form üzerine Textbox oluşturmak.
- B) Form üzerine Checkbox oluşturmak
- C) Form üzerine Frame oluşturmak.
- D) Form üzerine Option oluşturmak.

40.  **Yandaki araç düğmesinin görevi aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Form üzerine Textbox oluşturmak.
- B) Form üzerine Checkbox oluşturmak
- C) Form üzerine Frame oluşturmak.
- D) Form üzerine Option Button oluşturmak.

BORLAND C++

1. **Aşağıdaki veri tiplerinden hangisi C++'a ait değildir?**

- A) Float
- B) Char
- C) Integer
- D) Procedure

2. **Aşağıdaki değişken tanımlamalarından hangisi yanlıştır?**

- A) Char Ad[15];
- B) float Say1;
- C) int Notu ;
- D) İsim = 'Öz Kur Der';

3. InputBox () Fonksiyonunun görevi nedir?

- A) Kullanıcının bilgi girişini gerçekleştirmesi için tasarlanmış bir bilgi giriş kutusudur.
- B) C++'de böyle bir komut yoktur.
- C) Kullanıcıya daha önce girilmiş bilgileri göstermek için kullanılır.
- D) Mesaj görüntüleme kutusudur.

4. SQL anlamı aşağıdakilerden hangisidir.?

- A) Listeleme Programıdır.
- B) Sequential bir dosya türüdür
- C) Sorgulama Dilidir
- D) Hiçbiri

5. File menüsünde bulunan New Form komutunun görevi nedir?

- A) Projeye yeni bir Form ekler.
- B) Projeye var olan unitleri ekler.
- C) Projeye yeni bir Proje ekler.
- D) Projeye yeni bir SQL ekler.

6. Project Menüündeki Remove From Project seçeneğinin görevi nedir?

- A) Programa yeni bir proje ekler.
- B) Programdan bir form siler.
- C) Programa yeni bir form ekler.
- D) Hiçbiri.

7. Object Inspector penceresinde bulunan Color komutunun görevi nedir?

- A) Component palete renk verir.
- B) C++'a renk verir.
- C) Object inspector penceresine renk verir.
- D) Seçili nesneye renk verir.

8. Form1-> Close (); Komut satırının görevi nedir?

- A) Form1'i açar
- B) Form1'i siler
- C) Form1'i kapatır
- D) Form1'i değiştirir

9. Form üzerinde Table Nesnesi seçili durumda iken object inspector penceresinde bulunan databasename kısmına aşağıdakilerden hangisinin yazılması gerekir?

- A) Table'ın adını
C) Formun adını

- B) Table'ın database'inin bulunduğu yol
D) Hiçbir şey yazmaya gerek yoktur.

10. Table'larda bir önceki kayda gitmek için aşağıdaki komut satırlarından hangisinin kullanılması gerekir?

- A) Table1->Last();
C) Table1->Prior();

- B) Table1->Next();
D) Table1->First();

11. Table1->Delete (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Table1'i siler.
C) Table1'i değiştirir.

- B) Table1'i kaydeder.
D) Table1'i kapatır.

12. Label(), Edit(), Memo(), Listbox() gibi nesnelere Component palette hangi bölüm içerisinde yer alır?

- A) Win32 B) System C) Internet D) Standard

13. Post Komutunun görevi nedir?

- A) Değişirme ve yazma işlemi yapar.
B) Okuma işlemi yapar.
C) İlk kayda gider.
D) Silme işlemi yapar

14. Table1->Updaterecord(); Komut satırının yapmış olduğu işlem nedir?

- A) Table'larda son kayda gider.
B) Table'larda silme işlemi yapar.
C) Table'larda ilk kayda gider
D) Table'larda değişiklik yapmaya yarar ve en son haliyle kaydeder.

15. Forma bir resim eklemek için hangi nesne kullanılır.?

- A) Groupbox B) Panel C) Dbgrid D) Image

16. Projeye yeni bir form eklemek için hangi menü kullanılır?

- A) File B) Workgroup C) Run D) Project

17. ListBox komutu hangi amaç için kullanılır?

- A) Sürücü listesini görüntülemek için kullanılır.
B) Liste kutusuna dahil edilen bilgileri görüntülemek için kullanılır.
C) Cd-rom'a geçmek için kullanılır.

D) Yazıcıdan Dosya listesini görüntülemek için kullanılır.

18. Append komutu hangi amaç için kullanılır?

- A) İptal etmek için kullanılır.
- B) Silmek için kullanılır.
- C) Değişiklik yapmak için kullanılır.
- D) Ekleme yapmak için kullanılır.

19. Maskedit nesnesinin kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Formatlı yazı yazmak için kullanılır.
- B) Edit kutusuna bilgi girmek için kullanılır.
- C) Edit kutusunu gizlemek için kullanılır.
- D) Maskedit diye bir nesne yoktur.

20. Listeleme->Show (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Listeleme formu gizlenir.
- B) Listeleme formu görüntülenir.
- C) Popup menü açılır.
- D) View menüsü açılır.

21. Table'larda ilk kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) First
- B) Prior
- C) Next
- D) Last

22. Table'larda son kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) First
- B) Prior
- C) Next
- D) Last

23. Aşağıdakilerden hangisi kütüphane fonksiyonudur?

- A) #include <Stdio.h>
- B) #include <Conio.h>
- C) #include <Stdlib.h>
- D) #include <Math.h>

24. MessageBox () komutu ne işe yarar?

- A) Klavyeden bilgi girmek
- B) Diskten bilgi okumak
- C) Mesaj kutusu ile ekrana mesaj yazmak
- D) Hiçbiri

25. C++ de unitlerin uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Bas
- B) Cob
- C) Pas
- D) Txt

26. Aşağıdaki ikon hangi amaç için kullanılır?



- A) Menü oluşturmak için kullanılır.

- B) Bilgi girişi yapmak için kullanılır.
C) Bilgi okumak için kullanılır.
D) Yazının büyüklüğünü ayarlamak için kullanılır.

27. Aşağıdaki araçların yapmış olduğu işlemler sırası ile nelerdir.



- A) Aç – Yeni - Sil
B) Aç – Yeni – Kaydet
C) Yeni – Aç – Kaydet
D) Yeni – Aç – Sil

28. Yandaki ikonun adı nedir?



- A) Label
B) Edit
C) Memo
D) Button

29. Panel nesnesi seçili durumda iken, Object Inspector penceresindeki align komutuna Al Top seçeneğini verirsek sonuç ne olur?

- A) Panel formun alt tarafına yerleşir.
B) Panel formun üst tarafına yerleşir.
C) Panel form üzerinde gizlenir.
D) Hiçbiri

30. Puldownmenü oluşturmak için aşağıdakilerden nesnelere hangisi kullanılmalıdır?

- A) Mainmenü
B) Popup menü
C) Combobox
D) Listbox

31. Bitbutton'a şekil vermek için Object Inspector penceresinden hangi komut kullanılır?

- A) Color
B) Font
C) Caption
D) Kind

32. Aşağıdakilerden hangisi Radio butonudur?



A)



B)



C)



D)

33. Aşağıdaki ikonun adı nedir?



A) Image

B) StringGrid

C) Label

D) Edit

34. Aşağıdaki Form'da ComboBox kutusunda ki seçeneklerden "Programcı" seçeneğinin Edit1 Kutusuna aktarılması için "Aktar" butonuna vazılması gereken kod aşağıdakilerden hangisi olmalıdır?

- A) `if(ComboBox1->Text=="Serbest") Edit1->Text=ComboBox1->Text ;`
B) `if(ComboBox1->Text=="Programcı") Edit1->Text=ComboBox1->Text;`
C) `if(ComboBox1->Text=="Avukat") Edit1->Text=ComboBox1->Text ;`
D) `if(Edit1->Text=="Programcı") Edit1->Text=ComboBox1->Text ;`
35. Aşağıdaki Formda Ekle Butonuna aşağıdaki kod yazılmıştır. Programın çalışması halinde List2 kutusuna hangi değerler atılır.

```
int i;  
for (i=0;i<=2;i++)  
ListBox2->Items->Add(ListBox1->  
Items->Strings[i]);
```

A) 25 41 89

B) 25

C) 32 56 75

D) 25

41

75

89

89

36. `int i ;`
`for (i=0;i<=20;i+2);`
`Form1->Canvas->TextOut(0;i*12,i)`

Yukarıdaki program parçası ne yapar?

- A) 1 den 20'ye kadar olan sayıları toplar.
B) 20'ye kadar olan tekt sayıları Formun üzerine yazdırır.
C) 20'ye kadar olan çift sayıları Formun üzerine yazdırır.
D) Programı çalıştırır ve durur.

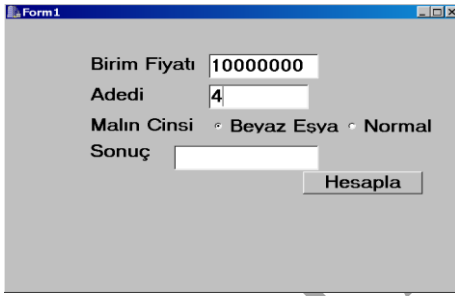
37. `int s1,s2;`

`s1=StrToInt(Edit1->Text);`

`s2=StrToInt(Edit2->Text);`

`if (RadioButton1->Checked=true)Edit3->Text=(s1*s2)+((s1*s2)*25/100);`

`if (RadioButton2->Checked=true)Edit3->Text=(s1*s2)+((s1*s2)*15/100);`



Yukarıdaki form üzerinde malın cinsi beyaz eşya seçilmiştir. Buna göre yukarıda verilen hesapla düğmesindeki kodun çalıştırılması halinde

sonuç ne olur?

- A) 46000000 B) 37500000 C) 40000000 D) 50000000

38.



Yandaki Icon'un adı nedir?

- A) Image B) Bavel C) MaskEdit D) DBGrid

39.



Yandaki kutucuğun adı nedir?

- A) Shape B) DBNavigator C) DBGrid D) Baver

40.



Yandaki kutucuğun adı nedir?

- A) DBGrid B) DBNavigator C) DBEdit D) Baver

TEST BİTTİ CEVAPLARINIZI KONTROL EDİNİZ.

AYDIN AKADEMİ