

ÖZEL
BİLGİSAYAR KURSLARI
PROGRAMCI SINAV SORULARI

ADAYIN	
ADI
SOYADI
KURUMU
ADAY NO

ÖZEL BİLGİSAYAR KURSLARI SINAVLARIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

- 1) Kitapçığı katlayıp buruşturmayınız.
- 2) Kitapçıklardaki soruların cevaplarını "Sınav Cevap Kağıtları"ndaki ilgili bölümde kutucuklara yumuşak kurşun kalemle tam doldurarak işaretleyiniz.
- 3) Bu testteki her sorunun cevabı dört seçenekli olarak hazırlanmış olup, bir tek doğru cevabı vardır. Bir soru için birden fazla cevap yeri işaretlenmişse soru yanlış cevaplanmış sayılır.
- 4) Bölümlerin başındaki açıklamaları mutlaka okuyunuz ve sorulara ondan sonra geçiniz.
- 5) Değiştirmek istediğiniz bir cevabı yumuşak bir silgiyle, cevap kağıdınızı buruşturmadan ve zedelemeyen temizce siliniz ve cevabınızın son şeklini işaretlemeyi unutmayınız.
- 6) Bu sınav kitapçığındaki sorular 100 puan üzerinden değerlendirilecektir. Başarılı sayılabilmemiz için 45 puan almanız gerekir.
- 7) Yanlış cevaplarınız doğru cevap sayısından çıkartılmayacağından bütün sorulara cevap vermeniz lehinize olabilir.
- 8) Cevaplandırma işlemini bitirip, kontrol ettikten sonra sınav cevap kağıdını soru kitapçığıyla birlikte imza karşılığında sınav kuruluna teslim ediniz.
- 9) Bu kitapçıkta sorulardan bilgi ve açıklamalardan kısmen de olsa alıntı yapılamaz. Kaynak gösterilerek dahi yayınlanamaz. Teksir, fotokopi edilemez.

SINAV SIRASINDA UYGULANACAK KURALLAR

- 1) Sınav başladıktan sonra, görevlilerle konuşmanız ve soru sormanız yasaktır.
- 2) Sınav sırasında, kopya çeken, çekmeye teşebbüs eden, kopya veren, kopya çekilmesine yardım eden olduğu tespit edilirse, bunların kimlikleri sınav tutanağında yazılacak ve bu kursiyerlerin sınavları geçersiz sayılacaktır. Ayrıca bu kişiler sınav salonundan çıkarılacaktır.
- 3) Sınavın geçerli sayılması için, sınav kurallarına ve kurul üyelerinin uyarılarına uyulması zorunludur.
Gerektiğinde görevliler oturduğunuz yerleri değiştirebilir.
Kural ve uyarılara uymayanların kimlikleri de tutanakta tesbit edilerek, o kişilerin sınavları da geçersiz sayılacaktır.
- 4) Sınav başladıktan sonra kursiyerlerin birbirleriyle konuşması, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.
- 5) Sınav kurulunun talimatından önce cevap kağıdı üzerinde işaretleme yapılamaz.
- 6) Sınav sırasında sigara, çay vb. içilemez.

SINAV KİTAPÇIĞI : 2

Sınav Tarihi :

PROGRAMCILIK SORU KİTAPÇIĞI

	İşletim Sistemi	Sayfa
1. Bölüm	WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ	3
2. Bölüm	LINUX İŞLETİM SİSTEMİ	12
3. Bölüm	ORTAK BÖLÜM	20
Programcılık soru kitapçığı soruların dağılımı		
Konu		Soru Adedi
BİLGİSAYARA GİRİŞ		4
<u>İşletim sistemi & Bellek Hizmet Programı</u>		
WINDOWS Veya LINUX İşletim Sistemi		20
<u>Kelime İşlemci</u>		
WORD Veya LINUX KELİME İŞLEMCİSİ		8
<u>Tablo, Grafik ve Veri Tabanı Programları</u>		
EXCEL Veya LINUX HESAP TABLOSU		18
PROGRAMLAMAYA GİRİŞ		20
<u>Programlama Dili</u>		
QUICK BASIC		40
VISUAL BASIC		40
PASCAL		40
DELPHI		40
C++		40
Toplam		150

NOT: Bu soru kitapçığında Windows ve Linux işletim sistemleri esas alınmıştır. Windows kullanıcıları 1. bölümdeki sorulardan, Linux

kullanıcıları ise 2. bölümde yer alan sorulardan başlayacaktır, 3. bölüm herkes için ortaktır.

AYDIN AKADEMİ

1. BÖLÜM

WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

BİLGİSAYARA GİRİŞ

1. Bilgisayarın çalışmasına zarar verecek şekilde hazırlanmış küçük yazılımlara ne ad verilir?

- A) Sistem yazılımı
B) Virüs
C) Uygulama yazılımı
D) Küçük yazılım

2. Bilgisayarın yaygın bir şekilde kullanılmasının sebebi nedir?

- A) İşlemleri kolay ve hızlı yapabilmesi
B) Yüksek miktarda bilgi depolayabilmesi
C) İletişim aracı olarak kullanılması
D) Hepsisi

3. Bilgisayarlarda 0 ya da 1 değerini depolayabilen her birime ne denir?

- A) KB
B) Bit
C) MB
D) Byte

4. Bir bilgisayarda 2 HardDisk takılı ise CD sürücü hangi karakterle ifade edilir?

- A) A
B) C
C) D
D) E


WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

5. Windows'ta Belgeler seçeneği nereden boşaltılır?

- A) Başlat / Çalıştır
B) Başlat / Yardım
C) Başlat / Programlar
D) Başlat / Ayarlar / Görev Çubuğu

6.  Bu klasör simgesi hangi anlama gelir?

- A) Klasörün alt klasörleri de vardır ve şu an ekranda görünmektedir.
B) Klasörün alt klasörleri de vardır ve şu an ekranda görünmemektedir.
C) Klasörün sadece okunabilir özelliği vardır.
D) Klasörün alt klasörleri bulunmamaktadır.

7. **Ardışık olmayan nesnelerin seçilmesi için fare (mouse) ile beraber hangi tuş kullanılmalıdır?**
A) Esc B) Capslock C) Shift **D) Ctrl**
8. **Başlat-Ayarlar-Yazıcılar (Starts/ Settings/ Printers) seçeneği hangi amaç için kullanılır?**
A) Yazıcılarla ilgili işlem yaptırmak için
B) Dosyalarla ilgili işlem yaptırmak için
C) Klasörlerle ilgili işlem yaptırmak için
D) Disklerle ilgili işlem yaptırmak için
9. **Mouse (Fare) ile ilgili düzenlemeler nereden yapılır?**
A) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası/ Klavye (Start/ Settings/ Control Panel/ Keyboard)
B) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Fare (Start/ Settings/ Control Panel/ Mouse)
C) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Ses (Start/ Settings/ Control Panel/ Sound)
D) Başlat/ Ayarlar/ Denetim masası / Görünüm (Start/ Settings/ Control Panel/ View)
10. **Bir pencere, bütün bilgileri görüntüleyecek kadar büyük değilse, pencerenin yanında veya altında ne görüntülenir?**
A) Araç çubukları **B) Kaydırma çubukları**
C) Durum çubuğu D) Yardım dosyası
11. **Windows'ta resim oluşturmak, düzenlemek ve görüntülemek için hangi program kullanılır?**
A) Paint B) Belgeler C) Word D) Excel
12. **Bir program simge durumuna getirildiğinde aşağıda verilen seçeneklerden hangisi olur?**
A) Program tamamen kapanır.
B) Program geçici olarak kaybolur.
C) Program simge durumunda masaüstüne (Desktop) yerleşir.
D) Program simge durumunda görev çubuğuna (Taskbar) yerleşir.
13. **Simgelerin sol alt köşesinde yer alan  işaretinin anlamı nedir?**
A) Bu simgeye ait dosya silinmiştir
B) Bu simge bozuk olan bir dosyayı gösterir
C) Bu simge bir kısa yol tanımlamasıdır
D) Bu simge bir üst dizini gösterir

Yerel Disk (C:)



14.

Yandaki Klasör yapısına göre aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) EGE klasörünün 2 adet alt klasörü vardır.
B) EGE klasörü İZMİR klasörünün alt klasörüdür.
C) İZMİR klasörü DENİZLİ klasörünün içerisinde yer almaktadır.
D) EGE klasörü içerisinde 2 adet dosya vardır.

15. Ctrl + Esc Tuş bileşiminin görevi nedir?

- A) Aktif pencereyi kapatır.
B) Aktif uygulamayı kapatır.
C) Başlat Menüsünü açar.
D) Pencereler arasında geçiş yapar.

16. Araç çubuğu (Toolbar) üzerindeki  düğmesinin görevi nedir?

- A) Son yapılan işlemi geri alır.
B) Bir üst klasöre geçer.
C) Seçilen klasörü siler.
D) Bir önceki adıma gider.

17. Windows ortamında masaüstünün ayarları nereden yapılır?

- A) Programlar
B) Ayarlar
C) Belgeler
D) Donatılar

18. Görev Çubuğunda (Taskbar) aşağıdakilerden hangisi bulunmaz?

- A) Start düğmesi (Başlat)
B) Bildirim alanı
C) Çalışan pencere düğmeleri
D) Shut Down (Oturumu Kapat) menüsü

19. Not Defteri (NotePad) uygulamasında oluşturulan dosyaların uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) .DOC
B) .WRI
C) .TXT
D) .XLS

20. Açılan bir pencerenin  düğmesine basılır ise ne olur?

- A) Pencere kapanır

- B) Pencere ekranı kaplar
C) Pencere görev çubuğunda simge haline gelir.
D) Pencere aktif hale geçer



HP LaserJet 1100
Hazır



HP LaserJet 1100
Hazır

21.

Yazıcı simgeleri için

şağıdakilerden hangisi söylenebilir?

- A) I. Yazıcı paylaşımına açılmış , II. Yazıcı paylaşımına açılmamış
B) I. Yazıcı paylaşımına açılmamış, II. Yazıcı paylaşımına açılmış
C) I.Yazıcı varsayılan olarak atanmış, II. Yazıcı varsayılan olarak atanmamış
D) I.Yazıcı varsayılan olarak atanmamış, II.Yazıcı varsayılan olarak atanmış

22. Ekle / Kaldır Program (Add / Remove Programs) ile aşağıdaki işlemlerden hangisi yapılamaz?

- A) Program kurmak veya silmek
B) Windows bileşenlerini kurmak veya kaldırmak
C) Açma disketi hazırlamak
D) Yeni bir donanım programı eklemek veya kaldırmak

23. Aşağıdaki seçeneklerden hangisi Windows'un Başlat (Start) düğmesine ait bir menü değildir?

- A) Oturumu Kapat (Shut Down) B) Ayarlar (Settings)
C) Bilgisayarım (My Computer) D) Programlar (Programs)

24. Windows ortamında çalışma esnasında birden çok dosya açık durumdayken bu dosya isimleri hangi alanda görüntülenir?

- A) Görev Çubuğu (Taskbar) B) Denetim Masası (Control Panel)
C) Klasörler (Folders) D) Bilgisayarım (My Computer)

WORD



25. Yukarda görülen şekil aşağıdakilerden hangisini gerçekleştirir?

- A) Panodaki ifadeyi imlecin bulunduğu yere aktarır
B) Bloklulu alını kesip, panoya kopyalar
C) Bloklulu alanı panoya kopyalar
D) Baskı önizleme yapar.

26. Ekle menüsü ile hangi işlem yapılabilir?

- A) Satır ekleme B) Kolon ekleme C) Sayfa kesme D) Seri ekleme



27. Yandaki ifadenin tanımı nedir?

- A) Bilgi sola dayalı B) Bilgi sağa dayalı
C) Bilgi ortalanmış D) Paragraf ayarı yapılmış

28. Belgede herhangi bir kelime yada kelime grubu bloklu durumda iken Enter tuşuna basılırsa aşağıdakilerden hangisi gerçekleşir?

- A) Blok belleğe kopyalanır
B) Blok silinir
C) Blok belleğe taşınır
D) Bloкта bulunan karakterler Koyu olarak biçimlenir

29. Herhangi bir blok üzerinde iken blok, Ctrl tuşu ile beraber fare sol tuşuna basılarak sürüklenirse aşağıdakilerden hangisi gerçekleşir?

- A) Blok kopyalanır B) Blok silinir
C) Blok taşınır D) Blok kalkar

30. Taşıma amaçlı olarak kullanılan kısa yol tuşu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) CTRL + C B) CTRL + X C) CTRL + Y D) CTRL + V



31. Yandaki simgenin işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Bloklı alanı panoya kopyalar
B) Bloklı alanı kesip panoya kopyalar
C) Panodaki ifadeyi imlecin bulunduğu yere aktarır
D) Hiçbiri

32. Word belgesinin uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) .DOC B) .DOT C) .TMP D) .XLS

EXCEL

33. =TOPLA (A1:A3) formülünün açılımı nedir?

- A) a1+a2+a3 B) a1 C) a1+a3 D) a3+a2

34. Sütunların rakamlarla ifade edilmesi işlemi nereden yapılır?

- A) Araçlar / Seçenekler / Genel / R1C1 başvuru sitili
B) Veri / Form

- C) Biçim / Hücreler /Sayı / Sayı
D) Böyle bir işlem yapılamaz

35. Çalışma sayfasına ne ad verilir?

- A) Worksheet B) Graphic C) Picture D) Macro

36. Düzen – Doldur – Seriler – Doğrusal ilk değer=5 adım değeri =3 ise serinin görüntüsü nedir?

- A) 5 15 41 35 B) 5 10 15 C) 5 8 11 14 D) 5 6 7 8

37. =UZUNLUK("CuMhUriyEt")

=LEN("CuMhUriyEt") Fonksiyonunun sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 0 B) 1 C) 4 D) 10

38. =Eğer(E4>70;"Geçti";"Kaldı") işleminin açıklaması aşağıdakilerden hangisidir?

- A) E4 büyük eşit 70 ise Kaldı yazar
B) E4 boş ise Geçti yazar
C) E4 küçük 70 ise Geçti yazar
D) E4 büyük 70 ise Geçti yazar

39. Ekle/ Grafik ne işlem yapar?

- A) Çalışma kitabına bir grafik ekler.
B) Çalışma kitabından bir grafik siler.
C) Çalışma kitabına bir grafik kopyalar.
D) Çalışma kitabından bir dosya ismini değiştirir

40. =B4+B5+B6+B7 işleminin eşdeğeri aşağıdakilerden hangisidir?

- A) =Topla(B4:B7) B) =Topla(B4,B7)
C) =Topla(B4:B7) D) Hiçbiri

41.

	A	B
1		5
2		7
3		4
4		

B1,B2 ve B3 hücrelerindeki sayıların toplamını B4 hücresine yazdırmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılmalıdır?

A) =Topla(B1:B3)
C) =Topla(B1:B4)

B) =Topla(A1:A3)
D) =Topla(A1:B4)

42.

	A	B	C
1	3	9	8
2			

=MAX(A1:C1) fonksiyonu sonucunda hangi deęer üretilir?

A) 9 B) 8 C) 3 D) 2

43. A1 hücrelerini B1 mutlak adresi ile çarpan formül aşağıdakilerden hangisidir?

	A
1	26
2	32
3	45
4	

A) =B1*A1 B) =\$B1*A1 C) =B\$1*A1 D) =\$B\$1*A1

44. =ORTALAMA(B1:B5) fonksiyonunun işlevi nedir?

A) B1'den B5'e kadar olan sayıların toplamını aldırır
B) B1'den B5'e kadar olan sayıların ortalamasını alır
C) B1 ile B5 sayılarının ortalamasını alır.
D) B1'den B5'e kadar olan sayıları çarpar.

45. =SOLDAN("BAKANLIK";3) =LEFT("BAKANLIK";3) formülünün sonucu nedir?

A) KAN B) BAK C) BA D) ANL

46. =BAĞ_DEĞ_SAY("ALİ") ifadesinin sonucu nedir?

A) ALİ B) 0 C) 2 D) Hata

47. Aktif hücreye 2 deęeri girilip Düzen/ Doldur/ Seriler/ büyüyen seçeneęi seçilip adım deęeri 4 olarak belirlenirse hücrelerin alacaęı deęerler nasıldır?

A) 2,4,8,16 B) 2,4,8,12 C) 2,6,10,14 D) 2,8,32,128

48. =Mak(21;34;3;89;46) işleminin sonucu nedir?

A) Bu komut hata mesajı verir B) 89
C) 3 D) 46

49. A5 hücresinde “En Büyük Türkiye“ yazılı iken =Sağdan(A5;3) komut satırının işlevi nedir?

- A) Hata mesajı verir
C) “En Büyük” yazar

- B) “İye” yazar
D) “Türkiye” yazar

50.

	A	B
1	1	2
2	3	4

Yukarıdaki hücrelerde bulunan sayıların toplamını alan fonksiyon aşağıdakilerden hangisidir?

I =Topla(a1:b2)

II =a1+a2+b1+b2

III =Topla(a1;a2;b1;b2)

- A) I
B) I,II

C) II

D) I,II,III

NOT: Windows Kullanıcıları Soruları Yanıtlamaya 3. bölümden itibaren devam ediniz.

3. BÖLÜM

WINDOWS VE LINUX
KULLANICILARI İÇİN
ORTAK BÖLÜM

PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

51. 1Başla
2 A ile B yi gir
3 A dan B yi çıkart C ye aktar
4
5 Dur

Sonucun görülebilmesi için noktalı satıra aşağıdakilerden hangisi gelmelidir?

- A) I=I+1
B) Git 2
C) Yaz A,B

D) Yaz C

52. 1Başla

- 2 J = 3 ve K = 7
3 T = J+K

- 4
- 5 Yaz "KURS"
- 6 Döngü Sonu
- 7 Dur

"KURS" sözcüğünün 5 kere yazdırılabilmesi için noktalı yere aşağıdakilerden hangisi yazılmalıdır?

- A) $T=T+5$ B) 1'den T / 2 olana kadar dön
C) Git 7 D) Boş bırakılmalıdır

53. Hangisi değişken olarak kullanılabilir?

- A) Tu*tar B) Miktar C) 1Alacak D) %Borc

54. Döngü işlemi ne için kullanılır?

- A) Çok tekrarlanan işlemi kısaltmak için
B) Böyle bir işlem söz konusu değil
C) Döngü program içinde ekran temizler
D) Döngü gereksiz bir işlemdir

55. SEC(5,7) dizisi kaç boyut ve kaç elemanlı bir dizidir?

- A) 2 Boyutlu 7 elemanlı
B) 5 Boyutlu 7 elemanlı
C) 5 Boyutlu elemansız bir dizi
D) 2 Boyutlu 35 elemanlı bir dizi

56.

- 1 Başla
- 2 $I = 0$ aktar
- 3 $I = I+1$
- 4 Eğer I'nın değeri 10'a eşitse Yaz I değerini dur
- 5 Git 2

Programın çalışmasını engelleyen hata kaç numaralı satırda yapılmıştır?

- A) 2 B) 1 C) 5 D) 4

57. İki boyutlu dizilere ne ad verilir?

- A) Multiple B) Dizi C) Matris D) Vektör

58. 1A Oku

- 2 Sonuç=1
- 3 Döngü $I = 1, A, 1$
- 4 Sonuç = Sonuç * I
- 5 Döngü Sonu I
- 6 Sonuç Yaz

7 Dur

Program parçacığını A'nın değeri 5 olarak çalıştırıldığında çıkan sonuç nedir?

- A) 24 B) 20 **C) 120** D) 124

59. A, B, C alfasayısal değişkenler olmak üzere hangisi yanlıştır?

- A) A = 8** B) A = "C" C) A = "B"+"C" D) A="Ders"

60. 1 A = 2

2 B = "ALI"

3 C = B

4 Dur

Algoritmada kullanılan C için hangisi doğrudur?

A) Sayısal Değişken

B) Mantıksal Değişken

C) Alfasayısal Sabit

D) Alfasayısal Değişken

61.

1 Boyut A(5)

2 Döngü l= 2,15,3

3 $A(l) = l * 2$

4 $A(l) = A(l) + l$

5 Döngü Sonu l

6 A(4) Yaz

Yukarıdaki işlemin sonucu nedir?

- A) 20 B) 28 **C) 22** D) 80

62. A=2, B=3, C=1 için

(A+B)*2/C+(A+C) işleminin sonucu nedir?

- A) 25 B) 2,5 **C) 13** D) 6,5

63. Algoritmada sonsuz döngü neyi açıklar?

A) Döngü İşlemin Yapıldığını

B) Döngü İşleminin Sürekli Yapıldığını

C) Döngü İşleminin Sürekli Yapılıp Sonuca Ulaşıldığını

D) Döngü İşleminin Belirtilen Sayıya Kadar Yapıldığını

64. Bir programın planının hazırlanmasına ne ad verilir?

A) Program
C) Algoritma

B) Akış Şeması
D) Şematik Gösterim

65. 1 K = 6

2 N = 7

3 X = K * 2 / 4 + N - 5

Yukarıdaki işlemin sonucu nedir?

A) 7

B) 2

C) 4

D) 5

66. $\frac{3+4^2}{x^2+2x}$ ifadesinin kodlanmış şekli hangisidir?

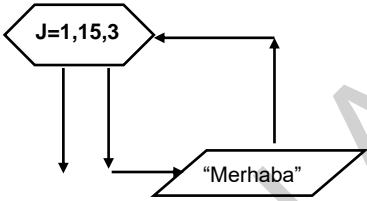
A) (3+4*2)/(x*2+2*x)

C) 3+4*2/x**2+2*x

B) (3+4**2)/(x**2+2*x)

D) 3+4**2/(x**2+2*x)

67.



Ekrana kaç defa "Merhaba" yazar?

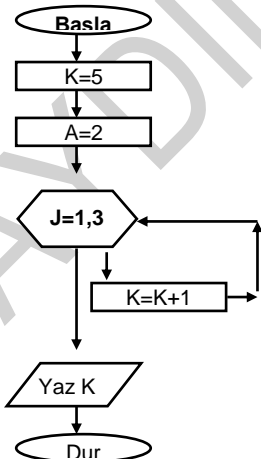
A) 5

B) 6

C) 15

D) 16

68.



K'nın değeri nedir?

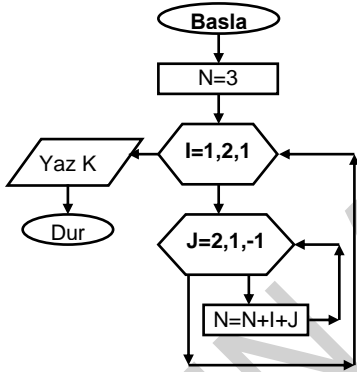
A) 11

B) 8

C) 7

D) 5

69.



Şemada N için son değer nedir?

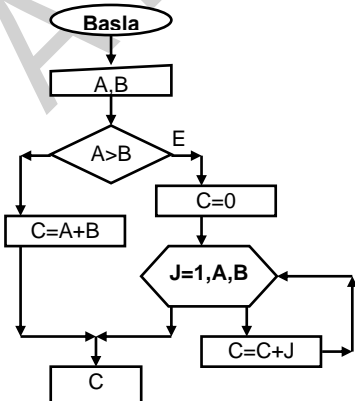
A) 8

B) 15

C) 24

D) 16

70.



Şemada A=4, B=1 girildiğinde sonuç nedir?

A) 3

B) 4

C) 5

D) 10

DİKKAT : Bu bölümde hangi programlama dilini cevaplayacak iseniz, cevap kağıdında ilgili kod numarası kodlanacaktır.

1. Dil seçimi için 1. kısımda işaretleme yapınız.
2. Dil seçimi için 2. kısımda işaretleme yapınız.

Dil sıralaması ve kodları aşağıdaki gibidir.

<u>KOD</u>	<u>PROGRAMLAMA DİLİ</u>
0	Quick Basic
1	Visual Basic
2	Pascal
3	Delphi
4	C++

Başarılar Dileriz.

VISUAL BASIC

1. $K=\text{int}(16/3)$ komut satırının işlevi nedir?

- A) Bölme işleminin tamsayı kısmını alır
- B) Bölme işleminin sonucunu yuvarlar
- C) İşlemin sonucunu string ifadeye çevirir
- D) Bölme işleminin sonucunu olduğu gibi yazar

2. Bir butonu seçilemez duruma getirmek için hangisi kullanılır?

- a) Command1.Enabled= True
- b) Command1.Visible= False
- c) Command1.Tabstop= False
- d) Command1.Enabled= False

3. Yazılan metni büyük harfe çeviren fonksiyon aşağıdakilerden hangisidir?
a) UCase b) LCase c) Trim d) Right
4. Visual Basic kontrol dosyalarının uzantısı hangisidir?
A) .BAS B) .PRJ C) .OCX D) .FRM
5. Aşağıdaki eşleştirmelerden hangisi doğrudur?
A) msgbox = mesaj kutuları B) inputbox = bilgi giriş kutusu
C) textbox kutusu = metin kutusu D) Hepsi
6. Visul Basic projelerinde en az kaç form olmak zorundadır?
A) 0 B) 1 C) 2 D) 3
7. Formlara komut butonu(düğme) eklemek için hangi nesne kullanılır?
A) Label B) Textbox
C) Listbox D) CommandButton
8. Bir butonu seçilemez duruma getirmek için hangisi kullanılır?
A) Command1.Enabled=False B) Command1.Visible=False
C) Command1.Tabstop=False D) Command1.Cancel=True
9. Tipi belirtilmeyen veya uzunluğu belirtilmeyen değişkenlere ne isim verilir?
A) Variant B) Real C) String D) Currency
10. FOR NEXT döngüsünde artışı belirten deyim hangisidir?
A) Step B) Skip C) Level D) Stop
11. LCASE() fonksiyonu ne amaçla kullanılır?
A) Karakter bilginin içinde bulunan büyük harfleri küçük harflere çevirir
B) Karakter bilginin içinde bulunan küçük harfleri büyük harflere çevirir
C) Karakter bilginin içindeki karakterleri soldan parçalar
D) Karakter bilginin içindeki karakterleri sağdan parçalar
12. Nesnelere hangisi kullanıcıdan bilgi girişi amacıyla kullanılmaz ?
A) Label B) Textbox C) Listbox D) Combobox
13. Sayısal veriyi karaktere çeviren fonksiyon hangisidir?
A) String() B) Str() C) Chr() D) Spc()

14. Formun proje içindeki geçerli olan adını belirten properties(özellik) hangisidir?

- A) Value B) Caption C) Name D) Width

15. COMMAND1.VISIBLE=FALSE

Yukarıdaki işlemin etkisi hangisidir?

- A) Komut butonu seçilemez yapıldı
B) Komut butonu görünmez yapıldı
C) Komut butonu büyültüldü
D) Komut butonu küçültüldü

16. Kullanıcıya onay kutusu sunmak için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Label B) TextBox
C) CommandButton D) Checkbox

17. Radyo düğmelerini (option button) grublandırılmak için hangi nesne kullanılır?

- A) Frame B) Listbox C) Combobox D) Vscroll

18.

A=10
B=3
C=A\B

İşlemlerinin sonucunda C değişkeninin son değeri ne olur?

- A) 3 B) 3.33 C) 3.5 D) 4

19.

```
PRIVATE SUB FORM_LOAD()
```

```
A=0
```

```
B=4
```

```
DO WHILE A<4
```

```
  B=B-1
```

```
  A=A+2
```

```
LOOP
```

```
SHOW
```

```
PRINT B
```

```
END SUB
```

Programın sonucunda ekrana ne yazılır?

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

20.

```
PRIVATE SUB FORM_LOAD()  
M=0 : K=4 : C=2  
FOR I=1 TO K STEP C  
    M=M+I*2  
NEXT  
SHOW  
PRINT M  
END SUB
```

Programın sonucunda ekrana ne yazılır?

- A) 5 **B) 8** C) 18 D) 20

21. TEXT2.SETFOCUS

Yukarıdaki method ile yapılan işlem nedir?

A) Cursor Text2 nesnesine konumlanır

- B) Text2 nesnesi silinir
C) Text2 nesnesi gizlenir
D) Text2 nesnesi atlanır

22. **Kullanıcı nesne üzerinde klavyeye bastığında gerçekleşen event(olay) hangisidir?**

- A) Click **B) Keypress** C) Gotfocus D) Lostfocus

23. **Properties özelliklerinden hangisi kod yazarak değiştirilemez**

- A) Text B) Tabstop C) Maxlength **D) Name**

24. IF KEYASCII = 13 THEN

Yukarıdaki işlem ile hangi kontrol yapılmaktadır?

A) Kullanıcının Enter Tuşuna Basıp, Basmadığı

- B) Kullanıcının Esc Tuşuna Basıp, Basmadığı
C) Kullanıcının F1 Tuşuna Basıp, Basmadığı
D) Kullanıcının Space Tuşuna Basıp, Basmadığı

25. DIM A(5) AS INTEGER

```
FOR I=1 TO 5  
    A(I)=I*2  
NEXT  
PRINT A(3)
```

Yukarıdaki programın ekran çıktısı nedir?

A) 2

B) 3

C) 4

D) 6

26. DataControl nesnesinde aktif kaydı silmek için aşağıdaki methodlardan hangisi kullanılır?

A) Data1.Recordset.Erase

B) Data1.Recordset.Delete

C) Data1.Recordset.Kill

D) Data1.Recordset.Update

27. DataControl nesnesinde aktif kaydı güncelleştirmek için methodlardan hangisi kullanılır?

A) Data1.Recordset.Addnew

B) Data1.Recordset.Find

C) Data1.Recordset.Update

D) Data1.Recordset.Bookmark

28. DataControl nesnesinde bir kayıt ileri gitmek için aşağıdaki methodlardan hangisi kullanılır?

A) Data1.Recordset.Moveprevious

B) Data1.Recordset.Update

C) Data1.Recordset.Bookmark

D) Data1.Recordset.Movenext

29. DataControl nesnesinde bir kayıt geri gitmek için aşağıdaki methodlardan hangisi kullanılır?

A) Data1.Recordset.Moveprevious

B) Data1.Recordset.Update

C) Data1.Recordset.Bookmark

D) Data1.Recordset.Movenext

30. DataControl nesnesinde ilk kayda gitmek için aşağıdaki methodlardan hangisi kullanılır?

A) Data1.Recordset.Moveprevious

B) Data1.Recordset.Movelast

C) Data1.Recordset.Movefirst

D) Data1.Recordset.Movenext

31. DataControl nesnesinde son kayda gitmek için aşağıdaki methodlardan hangisi kullanılır?

A) Data1.Recordset.Moveprevious

B) Data1.Recordset.Movelast

C) Data1.Recordset.Movefirst

D) Data1.Recordset.Movenext

32. Projenin çalışmasını sona erdiren komut hangisidir?
A) Return B) Loop **C) End** D) Pause
33. Liste Kutusu(ListBox) nesnesinde seçili durumdaki seçeneğin metnini elde etmek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?
A) List1.Listindex B) List1.Name
C) List1.Text D) List1.Stil
34. Sürücü Listesi Kutusu için kullanılan nesne hangisidir?
A) Dirlistbox B) Filelistbox C) Listbox **D) Drivelistbox**
35. Kare, Daire, Elips gibi şekiller çizmek için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?
A) Timer **B) Shape** C) Image D) Spin
36. Hangisi Visual Basic'te bir veri tipi değildir?
A) integer B) Byte C) Boolean **D) index**
37. Herhangi bir formu ekranda görüntülemek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?
A) Form.Caption **B) Form.Show**
C) Form.Name D) Form. ForeColor
38. Left komutu hangi amaç için kullanılır?
A) Herhangi bir string ifadenin sağ başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.
B) Herhangi bir string ifadenin sol başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.
C) Herhangi bir string ifadenin character sayısını bulmak için kullanılır.
D) Hiçbiri
39. AA=123
BB= "MURAT"
CC= BB+Str(AA)
Print CC
Yukarıdaki programın çıktısı ne olur?
A) 123MURAT B) 123 C) MURAT **D) MURAT123**
40.
Dim AA As Variant

Dim UZUN As Byte
AA= "ANKARALILAR"
BB= Len(AA)
Text1.Text= Str(BB)

Yukarıdaki program parçası çalıştırıldığında Form üzerindeki Text1 aracında ne görülür?

- A) 5 B) 6 **C) 11** D) 12

BORLAND C++

1. **Aşağıdaki veri tiplerinden hangisi C++ 'a ait değildir?**

- A) Float B) Char
C) Integer **D) Procedure**

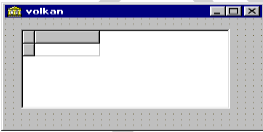
2. **Aşağıdaki değişken tanımlamalarından hangisi yanlıştır?**

- A) Char Ad[15]; B) float Say1;
C) int Notu ; **D) İsim = "Öz Kur Der";**

3. **InputDialog () Fonksiyonunun görevi nedir?**

- A) Kullanıcının bilgi girişini gerçekleştirmesi için tasarlanmış bir bilgi giriş kutusudur.**
B) C++'de böyle bir komut yoktur.
C) Kullanıcıya daha önce girilmiş bilgileri göstermek için kullanılır.
D) Mesaj görüntüleme kutusudur.

4. **Aşağıdaki şekilde görülen nesnenin adı nedir ?**



- A) Table B) Datasource
C) Dbgrid D) Sql

5. **File menüsünde bulunan New Form komutunun görevi nedir?**

- A) Projeye yeni bir Form ekler.** B) Projeye var olan unitleri ekler.
C) Projeye yeni bir Proje ekler. D) Projeye yeni bir SQL ekler.

6. **Project Menüdeki Remove From Project seçeneğinin görevi nedir ?**

- A) Programa yeni bir proje ekler.
B) Programdan bir form siler.
C) Programa yeni bir form ekler.
D) Hiçbiri.

7. **Object Inspector penceresinde bulunan Color komutunun görevi nedir?**
A) Component palette renk verir.
B) C++ 'a renk verir.
C) Object inspector penceresine renk verir.
D) Seçili nesneye renk verir.
8. **Form1-> Close (); Komut satırının görevi nedir?**
A) Form1'i açar
B) Form1'i siler
C) Form1'i kapatır
D) Form1'i değiştirir
9. **Form üzerinde Table Nesnesi seçili durumda iken object inspector penceresinde bulunan databasename kısmına aşağıdakilerden hangisinin yazılması gerekir?**
A) Table 'ın adını
B) Table'ın database'inin bulunduğu yol
C) Formun adını
D) Hiçbir şey yazmaya gerek yoktur.
10. **Table'larda bir önceki kayda gitmek için aşağıdaki komut satırlarından hangisinin kullanılması gerekir?**
A) Table1->Last();
B) Table1->Next();
C) Table1->Prior();
D) Table1->First();
11. **Table1->Delete (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?**
A) Table1'i siler.
B) Table1'i kaydeder.
C) Table1'i değiştirir.
D) Table1'i kapatır.
12. **Label(), Edit(), Memo(), Listbox() gibi nesnel Component palette hangi bölüm içerisinde yer alır?**
A) Win32
B) System
C) Internet
D) Standard
13. **Edit1->Visible :=False; komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir.**
A) Edit1 'i görülmez yapıyor.
B) Edit1 'i form üzerinde gösteriyor.
C) Edit1 'i component palette gösteriyor.
D) Edit1 'i object inspector da gösteriyor.

14. **Table1->Updaterecord(); Komut satırının yapmış olduğu işlem nedir?**
A) Table'larda son kayda gider.
B) Table'larda silme işlemi yapar.
C) Table'larda ilk kayda gider
D) Table'larda değişiklik yapmaya yarar ve en son haliyle kaydeder.
15. **Forma bir resim eklemek için hangi nesne kullanılır.?**
A) Groupbox B) Panel C) Dbgrid D) Image
16. **Projeye yeni bir form eklemek için hangi menü kullanılır?**
A) File B) Workgroup C) Run D) Project
17. **ListBox komutu hangi amaç için kullanılır?**
A) Sürücü listesini görüntülemek için kullanılır.
B) Liste kutusuna dahil edilen bilgileri görüntülemek için kullanılır.
C) Cd-rom'a geçmek için kullanılır.
D) Yazıcıdan Dosya listesini görüntülemek için kullanılır.
18. **Append komutu hangi amaç için kullanılır?**
A) İptal etmek için kullanılır.
B) Silmek için kullanılır.
C) Değişiklik yapmak için kullanılır.
D) Ekleme yapmak için kullanılır.
19. **Maskedit nesnesinin kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?**
A) Formatlı yazı yazmak için kullanılır.
B) Edit kutusuna bilgi girmek için kullanılır.
C) Edit kutusunu gizlemek için kullanılır.
D) Maskedit diye bir nesne yoktur.
20. **Listeleme->Show (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?**
A) Listeleme formu gizlenir. B) Listeleme formu görüntülenir.
C) Popup menü açılır. D) View menüsü açılır.
21. **Table'larda ilk kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?**
A) First B) Prior C) Next D) Last
22. **Table'larda son kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?**
A) First B) Prior C) Next D) Last

23. Aşağıdakilerden hangisi kütüphane fonksiyonudur?

- A) #include <Stdio.h> B) #include <Conio.h>
C) #include <Stdlib.h> D) #include <Math.h>

24. MessageBox () komutu ne işe yarar?

- A) Klavyeden bilgi girmek
B) Diskten bilgi okumak
C) Mesaj kutusu ile ekrana mesaj yazmak
D) Hiçbiri

25.

Yandaki form da notlar eşit ağırlıkta ise ortalama hesabı yapılırken boşluk kesimine hangi kod yazılmalıdır?

Procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);

a,b,c,d:integer;

ort:real;

a=StrToInt(Edit3->Text);

b=StrToInt(Edit4->Text);

c=StrToInt(Edit5->Text);

d=StrToInt(Edit6.Text);

.....
Edit7->Text=FloatToStr(ort);

end;

A) ort:=(a+b+c+d)/4;

B) ort:=(a+b+c+d)/3;

C) d=StrToInt(Edit6->Text);

D) Edit6->Text=FloatToStr(ort);

26. Aşağıdaki ikon hangi amaç için kullanılır?



- A) Menü oluşturmak için kullanılır.
B) Bilgi girişi yapmak için kullanılır.
C) Bilgi okumak için kullanılır.
D) Yazının büyüklüğünü ayarlamak için kullanılır.

27. Aşağıdaki araçların yapmış olduğu işlemler sırası ile nelerdir.



A) Aç – Yeni - Sil

B) Aç – Yeni – Kaydet

C) Yeni – Aç – Kaydet

D) Yeni – Aç – Sil

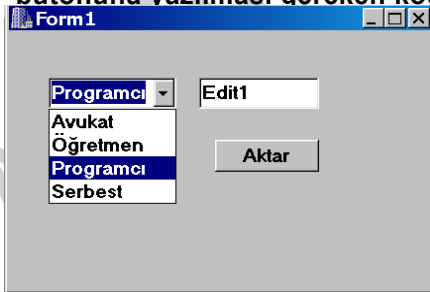
28.  Yandaki ikonun adı nedir?
A) Label **B) Edit** C) Memo D) Button

29. Panel nesnesi seçili durumda iken, Object Inspector penceresinde ki align komutuna Al Top seçeneğini verirsek sonuç ne olur?
A) Panel formun alt tarafına yerleşir.
B) Panel formun üst tarafına yerleşir.
C) Panel form üzerinde gizlenir.
D) Hiçbiri

30. Puldownmenü oluşturmak için aşağıdakilerden nesnelere hangisi kullanılmalıdır?
A) Mainmenü **B) Popup menü**
C) Combobox D) Listbox

31. Bitbutton'a şekil vermek için Object Inspector penceresinden hangi komut kullanılır?
A) Color B) Font C) Caption **D) Kind**

32. Aşağıdaki Form'da ComboBox kutusundaki seçeneklerden "Programcı" seçeneğinin Edit1 Kutusuna aktarılması için "Aktar" butonuna vazılması gereken kod aşağıdakilerden hangisi olmalıdır?



- A) if(ComboBox1->Text=="Serbest") Edit1->Text=ComboBox1->Text ;
B) if(ComboBox1->Text=="Programcı") Edit1->Text=ComboBox1->Text ;
C) if(ComboBox1->Text=="Avukat")Edit1->Text=ComboBox1->Text ;
D) if(Edit1->Text=="Programcı")Edit1->Text=ComboBox1->Text ;

33. Aşağıdaki Formda Ekle Butonuna aşağıdaki kod yazılmıştır. Programın çalışması halinde List2 kutusuna hangi değerler atılır.

int i;

for (i=0;i<=2;i++)

ListBox2->Items->Add(ListBox1->Items->Strings[i]);

A) 25 41 89

B) 25

C) 32 56 75

D) 25

41

75

89

89

34. int i ;

for (i=0;i<=20;i+2);

Form1->Canvas->TextOut(0;i*12,i)

Yukarıdaki program parçası ne yapar?

A) 1 den 20'ye kadar olan sayıları toplar.

B) 20'ye kadar olan tek sayıları Formun üzerine yazdırır.

C) 20'ye kadar olan çift sayıları Formun üzerine yazdırır.

D) Programı çalıştırır ve durur.

35. int s1,s2;

s1=StrToInt(Edit1->Text);

s2=StrToInt(Edit2->Text);

if (RadioButton1->Checked=true)Edit3->Text=(s1*s2)+((s1*s2)*25/100);

if (RadioButton2->Checked=true)Edit3->

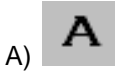
>Text=(s1*s2)+((s1*s2)*15/100);

Hesapla düğmesindeki kod yukarıdaki gibidir.

Yukarıdaki form üzerinde malın cinsi beyaz eşya seçilmiştir. Buna göre hesapla düğmesindeki kodun çalıştırılması halinde sonuç ne olur?

- A) 46000000 B) 37500000 C) 40000000 D) 50000000

36. Aşağıdakilerden hangisi Radio butonudur?



37. Aşağıdaki ikonun adı nedir?



A) Image

B) StringGrid

C) Label

D) Edit

38. Aşağıdaki İcon'un adı nedir.?



A) Image

B) Bavel

C) MaskEdit

D) DBGrid

39. Aşağıdaki kutucuğun adı nedir?



A) Shape

B) DBNavigator

C) DBGrid

D) Baver

40. Aşağıdaki kutucuğun adı nedir?



A) DBGrid

B) DBNavigator

C) DBEdit

D) Baver

Test Bitti.

Lütfen kendi bölümünüze ait yanıtları kontrol ediniz

DİKKAT

**BU KİTAPÇIKTAKİ SORULARDAN,
BİLGİ VE AÇIKLAMALARDAN
KİSMEN DE OLSA ALINTI
YAPILAMAZ, KAYNAK
GÖSTERİLEREK DAHİ
YAYINLANAMAZ, TEKSİR,
FOTOKOPİ EDİLEMEZ.**