

BİLGİSAYARA GİRİŞ

1. Bilgisayarlar arası bağlantı yapılmasını ve yerel ağ kurulmasını sağlayan donanım aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Modem
- B) Ethernet
- C) Mainboard
- D) Touchpad

2. I. Parallel Port : Karakter ve satır yazıcıların bağlandığı port
II. USB Port : Flash Bellek, InkJet Yazıcı, Laser Yazıcı vb. birimlerin bağlandığı port
III. Serial Port : Seri okuma işlemlerinin gerektiği Cd, DVD gibi birimlerin bağlandığı port

Yukarıdaki tanımlardan hangileri doğrudur?

- A) I - II
- B) I - III
- C) II - III
- D) I - II - III

2. Aşağıdaki yazıcı özelliklerinden hangisi yanlıştır?

- A) Bilgisayara birden fazla yazıcı tanıtılabilir.
- B) Bilgisayara tanıtılmış birden fazla yazıcı varsa, istenen bir tanesi varsayılan yazıcı olarak atanabilir.
- C) Aynı anda birden fazla yazıcıya döküm gönderilebilir.
- D) Yerel ağ üzerindeki kullanıcılar, paylaşım açılmış tüm yazıcılara döküm gönderebilirler

4. I. Mhz: İşlemcinin çalışma hız ölçü birimidir
II. Bit: Bilgisayar Terimleri Sözlüğünün kısaltılmış halidir
III. Pixel: Sayısal görüntülerin en küçük parçası olan noktacıklara denir

Yukarıdaki açıklamalardan hangileri doğrudur?

- A) I - III
- B) I - II - III
- C) Yalnızca I
- D) Yalnızca III

WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

5.  Yanda simgesi görülen ve Donatılar altında bulunan program aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Cut - Kes
- B) Paint - Çizim Programı

C) Cancel Connection - Ağ Bağlantısını Kes

D) Snipping Tool - Ekran Alıntısı Aracı

6. I. Ctrl + Tab: Sekmeler arası geçiş yap
II. Alt + Tab: Açık programlar arası geçiş yap
III. Ctrl + F4: Bilgisayarı kapat
IV. Alt + F4: Aktif programı kapat

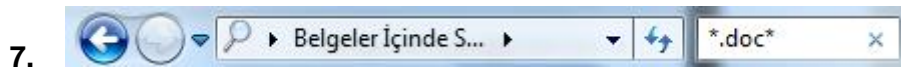
Yukarıdaki açıklamalardan hangileri doğrudur?

A) I - II - IV

B) II - IV

C) II - III - IV

D) I - II - III - IV



Yukarıdaki şekilde yapılan arama ile aşağıdakilerden hangisi aranmaktadır?

A) Yıldız karakteri ile başlayan doc uzantılı dosyalar aranmaktadır

B) Adı * olup uzantısı doc* olan dosyalar aranmaktadır

C) Adının içinde doc ifadesi geçen dosyalar aranmaktadır

D) Uzantısı doc ile başlayan tüm dosyalar aranmaktadır


8. **Bellekte çalışan uygulamalar, CPU kullanımı, bellek kullanımı, ağ iletişimi kutularına doğrudan ulaşmak için aşağıdaki programlardan hangisi kullanılır?**

A) Görev Yöneticisi

B) Program Ekle/Kaldır

C) Bilgisayarım

D) Masaüstü

9.  + D (Başlat + D) tuş bileşimi, aşağıdakilerden hangisini yapar?

A) Masaüstüne geçmeyi sağlar.

B) Başlat menüsünü açar ve D harfi ile başlayan programa konumlanır.

C) Windows Gezgini programını açmayı sağlar.

D) Sadece Başlat menüsünü açmayı sağlar.

10. **Windows Gezgini'nde (Windows Explorer) bir klasörü (folder) klavyeden Ctrl tuşunu basılı tutup fare sol tuşu ile sürükleyerek başka bir klasörün üzerine bırakırsak sonuç ne olur?**

A) Taşıma, Kopyalama, İptal seçeneklerinin olduğu menü görüntülenir.

B) Fare ile sürüklenen klasör, hedef klasöre taşınır.

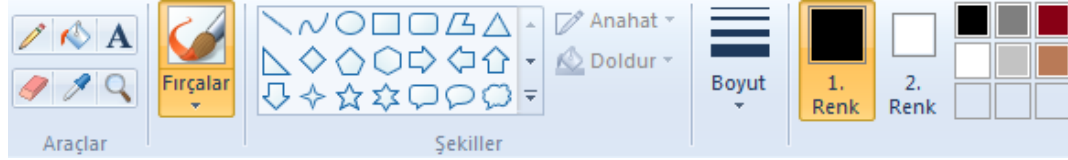
C) Fare ile sürüklenen klasör, hedef klasöre kopyalanır.

D) Fare ile sürüklenen klasörün kısayolu, hedef klasörde oluşur.

11. Paint programının varsayılan dosya uzantısı, Not Defteri programının varsayılan dosya uzantısı, Powerpoint sunu dosyasının varsayılan uzantısı dir.

Yukarıdaki boşluklara sırasıyla aşağıdakilerden hangisi gelmelidir?

- A) BMP - PPT - TXT
B) BMP - TXT - PPT
C) TXT - BMP - PPT
D) TXT - PPT - BMP



12. Yukarıdaki şekilde görülen araç çubuğu, aşağıdaki Windows programlarından hangisine aittir?

- A) Word - Çizim Araçları
B) Excel - Çizim Araçları
C) Paint
D) Wordpad

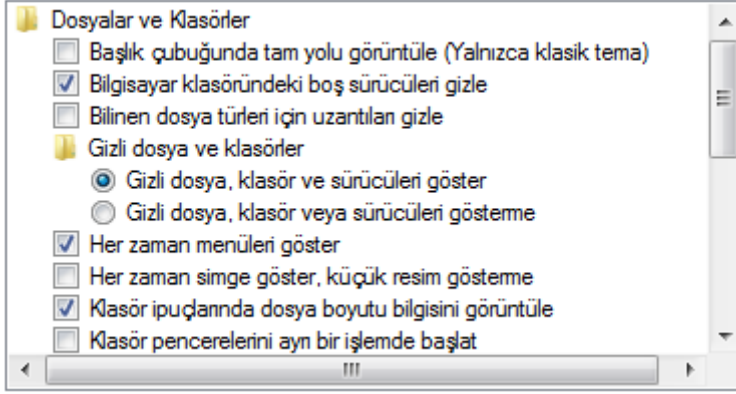
- I. Mustafa Kemal Atatürk.
II. Mustafa Kemal Atatürk.
III. Mustafa Kemal Atatürk

13. VI. Mustafa Kemal Atatürk Yandaki dosyalardan hangileri kısayoldur ve silinse bile asıl dosya silinmez?

- A) I ve III
B) II ve IV
C) Sadece I
D) Hepsi silinir

14. Aşağıdakilerden hangisi, Denetim Masası'ndaki Fare programı ile yapılamaz?

- A) Kablosuz fare tanımlaması yapılır.
B) Düğme ayarları değiştirilebilir.
C) Fare işaretçisinin görünüm temaları değiştirilebilir.
D) Ctrl tuşuna basıldığında fare işaretçisinin bulunduğu yerde dalga görüntüsü oluşturulabilir.



15.

Denetim Masasında bulunan programlardan hangisi ile yukarıda görülen Gelişmiş Ayarlar'a ulaşılabilir?

- A) Dosya Seçenekleri
- B) Klasör Seçenekleri**
- C) Kimlik Bilgisi Yöneticisi
- D) Kullanıcı Hesabı

16. **Aşağıdaki programlardan hangisi, standart Windows kurulumu ile Donatılar bölümüne yerleşen programlardan biri değildir?**

- A) Eşitleme Merkezi
- B) Program Ekle/Kaldır**
- C) Uzak Masaüstü Bağlantısı
- D) Büyüteç

17. **Bilgisayarın korsan saldırılardan ve zararlı yazılımlardan korunması için Denetim Masası'ndaki hangi program kullanılmalıdır?**

- A) Windows Güvenlik Duvarı**
- B) Windows Update
- C) Bölge ve Dil Seçenekleri
- D) Program Ekle/Kaldır Ayarları

18. I : Geri Al
II : Tümünü Seç
III : Kaydet

Yukarıdaki işlemlerin kısayolları, doğru sırayla hangi seçenekte verilmiştir?

- A) Ctrl+G, Ctrl+T, Ctrl+K
- B) Ctrl+A, Ctrl+S, Ctrl+Z
- C) Ctrl+Z, Ctrl+A, Ctrl+S**
- D) Ctrl+G, Ctrl+A, Ctrl+S

19. **Aktif programın pencere bandına farenin sol tuşu ile çift tıklamak, aşağıdaki işlemlerden hangisini yapar?**

- A) Pencere bandını tamamı seçilmiş olur.

B) Pencere, önceki boyutuna getirilir.

C) Aktif program kapanır.

D) Aktif program, görev çubuğuna simge olarak yerleşir.

20. I. ALU – Aritmetik ve mantık birimi
II. CPU- Merkezi işlem birimi
III. UPS- Kesintisiz güç kaynağı
IV. HDD- Harddisk

Yukarıdaki eşleşmelerden hangileri doğrudur?

A) I-IV

B) II-III

C) I-II-III-IV

D) II-III-IV

21. Aşağıdakilerden hangisi Windows işletim sistemi görev çubuğunda bulunmaz?

A) Başlat menüsü

B) Açık olan programlar

C) Denetim masası simgeleri

D) Tarih/Saat simgesi

22. Windows'ta CTRL + ESC tuş bileşenlerinin görevi aşağıdakilerden hangisidir?

A) Denetim masasını açar

B) Açık pencereler arasındaki sekmeler arasında geçiş yapar

C) Açık olan tüm pencereleri kapatır

D) Başlat menüsünü açar

23. Bir dosyanın masaüstüne kısayolu nasıl oluşturulur?

A) Sağ tuş – Gönder - Masaüstü kısayol

B) Düzen menüsü – Kısayol oluştur

C) Dosya menüsü - Masaüstü kısayol

D) Sol tuş – Kısayol oluştur

24. Seçili dosyaları kopyalamak için aşağıdakilerden hangisi kullanılmaz?

A) Farenin sol tuşu ile tut, sürükle, bırak

B) Ctrl + C ve Ctrl + V

C) Farenin sağ tuşu – Gönder

D) Ctrl + V ve Ctrl + V

25. Birden fazla dosyayı seçmek için aşağıdakilerden hangisi kullanılmaz?

A) Ctrl + A tuşlarına basılır

B) Shift (Üst karakter) tuşu basılı tutularak yön tuşları ile seçim yapılır

C) Ctrl tuşu basılı tutularak farenin sol tuşu ile dosyalar tek tek seçilir

D) Seçilecek dosyalar farenin sol tuşu ile tek tek tıklanır

26. Hangi tuş grubu geri dönüşüm kutusuna göndermeden siler?

A) Shift + F4

B) Ctrl + Alt + Delete

C) Alt + F4

D) Shift + Delete

WORD

27.  Yandaki düğmelerin görevi sırasıyla aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Tablo köşe ve kenarlarını ayarla
- B) Sayfa köşe ve kenarlıklarını ayarla
- C) Sol,orta ve sağ sekme seçimi yap
- D) Yazıyı sola,ortaya,sağa yaslı yaz




28.  Yanda görülen düğmelerin kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Tablo oluşturmak
- B) Yazının sayfa içine yerleşimini ayarlamak
- C) Yazdırma alanlarını belirlemek
- D) Yazıyı çok sütunlu yazmak

29. Belgenin ilk beş sayfasına Romen Rakamları ile (i, ii, iii, iv, v) şeklinde geride kalan sayfalarına ise 1,2,3,4... şeklinde numara verilmek isteniyor. Bu durumda yapılması gereken işlem, aşağıdakilerden hangisinde doğru olarak verilmiştir?

- A) 5. sayfanın sonunda sayfa kesmesi kullanmak gerekir.
- B) 5. sayfanın sonunda bölüm kesmesi kullanmak gerekir.
- C) İlk 5 sayfayı ayrı bir dosya olarak kaydetmek gerekir.
- D) İlk 5 sayfanın alt bilgi alanındaki numaraları elle değiştirmek gerekir.



30.  Yandaki düğmelere ulaşmak için hangi menü (ribbon (şerit) üzerindeki sekmeler) kullanılmalıdır?

- A) Gözden Geçir
- B) Görünüm
- C) Postalar
- D) Sayfa Düzeni

31.  Yandaki düğmenin görevi nedir?

- A) Belgedeki gizli simgeleri (basılmayan karakterleri) göster/gizle düğmesidir.
- B) Satır sonlarını göster/gizle düğmesidir.

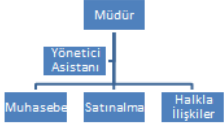
- AYDIN AKADEMİ- BERKCAN BİLGİSAYAR KURSU Bilgisayar Programcılığı (312) 418 94 94
- C) Metni sağa yaslı ve tersten göstermeyi ve tekrar eski haline getirmeyi sağlayan düğmedir.
- D) Seçili alandaki tüm nesnelere işaretlemeyi sağlayan düğmedir.

32.  Yandaki düğmenin işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Resim çizmek
- B) Resmi büyültmek ve küçültmek
- C) Resmi kırpma
- D) Resim eklemek
33. I. Ctrl+Home: Dosyanın başına git
II. Ctrl+End: Dosyanın sonuna git
III. Shift+Home: İmlecin bulunduğu yerden satırın başına blokla
IV. Ctrl+ÜstOk: İmleci bir üst paragrafa çıkart

Yukarıdaki tanımlardan hangileri yanlıştır?

- A) I-IV
- B) II-IV
- C) I-III
- D) Hepsi doğru

34.  Yandaki hiyerarşi şemasını oluşturabilmek için aşağıdakilerden hangisi kullanılmıştır?

- A) Ekle-Şekiller
- B) Ekle-SmartArt
- C) Ekle-Grafik
- D) Ekle-Hiyerarşi Tablosu

35.  Yazısı Ekle Yandaki düğme hangi amaç için kullanılır?

- A) Belgeye eklenen resimlere açıklama eklemek
- B) Resim Yazısı fontu ile yazı yazmak
- C) Yazı Tipleri bölümüne resim yazısı tipini eklemek
- D) Otomatik Şekiller Tablosu oluşturmak amacıyla resimlere açıklama eklemek

36.  Böl Yandaki düğme aşağıdakilerden hangisini yapar?

- A) Çalışma ekranını istenilen yerden ikiye böler.
- B) Tabloyu istenilen yerden bölmeyi sağlar.
- C) Seçili şekli istenilen yerden bölmeyi sağlar

İNTERNET VE MAİL KULLANIMI

37. Aşağıdakilerden hangisi, internet sayfaları görüntüleme programı değildir?

- A) Firefox
- B) Chrome
- C) Explorer
- D) Outlook

38. Aşağıdakilerden hangisi web sayfasına örnek teşkil eder?

- A) www.meb.gov.tr
- B) ftp://meb.gov.tr
- C) info@meb.gov.tr
- D) www.meb@gov.tr

39. Aşağıdakilerden hangisi, doğrudan mail gönderme ve alma işlemleri ile ilgili bir servis değildir?

- A) Yahoo
- B) Hotmail
- C) GMail
- D) Facebook

40. Aşağıdakilerden hangisi bir askeri kurumun web adresi olabilir?

- A) www.anadolu.edu.tr
- B) www.anadolu.mil.tr
- C) www.anadolu.ask.tr
- D) www.anadolu.gov.tr

41. Aşağıdakilerden hangisi bir internet tarayıcı (web browser) değildir?

- A) İnternet Browser
- B) İnternet Explorer
- C) Chrome
- D) Firefox

42. I. Alıcı elektronik posta adresi
II. Elektronik posta konusu
III. Elektronik posta gövde metni
IV. İleti eki

Yukarıdaki seçeneklerden hangisi ya da hangileri olmaz ise elektronik posta gönderimi mümkün değildir?

43. Bilgisayarınızdan internet ortamında dosya gönderme işlemine ne ad verilir?

- A) Download B) Kaydet C) Upload D) Gönder

PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

- 1) 1 Başla
2 N=4
3 A=10
4 A=A+N
5 N=N-1
6 Eğer N>3 ise 4'e git
7 Yaz A
8 Dur

Yukarıdaki program yazıldığında yazacağı değer ne olur?

- A) 10 B) 14 C) 18 D) 22

2) Aşağıdaki değişken adı ile ilgili açıklamalardan hangisi yanlıştır?

- A) Değişken adı mutlaka alfabetik bir karakterle başlamalıdır.
B) Değişken adının içinde _ (alt tire) kullanılabilir.
C) Özel isimler (Ahmet, Kaan, Bolu vb.) değişken adı olarak kullanılamaz.
D) Programlama diline ait ayrılmış anahtar kelimeler değişken adı olarak kullanılamaz.

3) Mod(a,b) a sayısının b sayısına bölümünden kalanı veren bir fonksiyondur.

- 1 Başla
2 S=0
3 Döngü I=1,10
4 Oku K
5 Eğer (Mod(K,2)=0) S=S+1
6 Döngü sonu
7 yaz S
8 Dur

Yukarıdaki programa 23, 12, 34, 45, 56, 67, 78, 89, 22, 33 sayıları girilirse ekranda ne görüntülenir?

- A) 5 B) 6 C) 7 D) 10

4) Aşağıdaki algoritmanın işlevi nedir?

- 1 Başla
2 B=-1
3 Döngü I=1,10
4 Oku X
5 Eğer (X>B) ise B=X
6 Döngü sonu
7 B'yi görüntüle
8 Dur

- A) 10 sayıyı okur ve birbiriyle karşılaştırarak eşit olanı görüntüler.
B) 10 sayıyı okur ve içinde -1'den büyük sayıları bulur ve görüntüler.
C) 10 sayıyı okur ve içinde -1'den küçük sayıları bulur ve görüntüler.
D) 10 sayıyı okur ve içinde en büyük sayıyı bulur ve görüntüler.

5) $-5 < X < 5$ koşulu aşağıdaki şıklardan hangisinde doğru olarak yazılmıştır?

- A) Eğer $(-5 < X < 5)$
B) Eğer $(-5 < X \text{ Ve } X < 5)$
C) Eğer $(-5 < X \text{ Veya } X < 5)$
D) Eğer $(-5 < X \text{ Ve } X > 5)$

6) Aşağıdaki işlemlerden hangisi kesinlikle yanlıştır?

- A) ad="Ali"
B) soyad(5)={"Kara"}

C) $a+b=c$

D) $d=a**b-d/f$

7) $X=9$ ve $Y=-7$ değerleri verilirse aşağıdaki koşullardan hangisi DOĞRU sonucunu verir?

A) $X=9$ ve değil($Y=-7$)

B) $X>=9$ ve $Y=-7$

C) $X=9$ ve $Y=-7$

D) $X=9$ veya $Y=-7$

8) Aşağıdaki algoritmaya A için kaç girilirse K'nın değeri 10 olur?

1 Oku A

2 Eğer ($A<4$) ise $K=5$, değilse $K=10$

3 $K=K+2^2$

4 Yaz K

5 Dur

A) 3 B) 4 C) 5 D)

9) Aşağıdakilerden hangisi değişken adı olarak kullanılabilir?

A) print

B) _no

C) open

D) Write

10) Dizi(2,3,4) değişkeni kaç boyutlu bir dizidir?

A) 3 boyutlu

B) 2 boyutlu

C) 4 boyutlu

D) Hiçbiri

11) Aşağıdaki algorithmda hangi adım hiç çalışmaz?

1 $I=0$ ise $I=I+2$

2 Eğer $I>3$ ise git adım 3

3 Git adım 1

4 Dur

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

12) Integer'ın karşılığı aşağıdakilerden hangisidir?

A) Para birimi

B) Tek duyarlı sayı

C) Tamsayı

D) Mantıksal değer

13) $M=2+(3^2)*4-3$ işlemi sonunda M değeri nedir?

A) 11 B) 25 C) 35 D) 97

14) Bir programın programlama dilinin kurallarına göre bilgisayara aktarılmasına ne ad verilir?

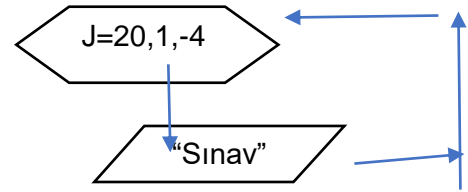
A) Kodlama

B) Algoritma

C) Akış diyagramı

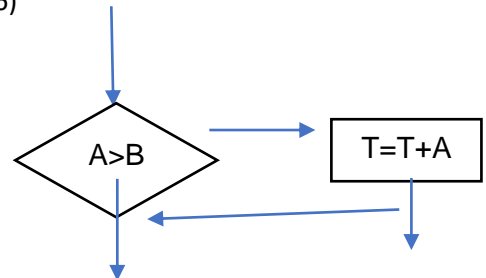
D) Şematik gösterim

15) Aşağıdaki akış diyagramına göre ekrana kaç defa "Sınav" yazar?



A) 5 B) 15 C) 20 D) 24

16)



Şemanın algoritma karşılığı nedir?

A) Eğer ise $T=T+B$

B) $A>B$ ise

C) Eğer $A>B$ ise $T=T+B$

D) Eğer $A>B$ ise $T=T+A$

17) 1 $I=2$

2 $K=I**2$

3 "Sonuç=" K Yaz

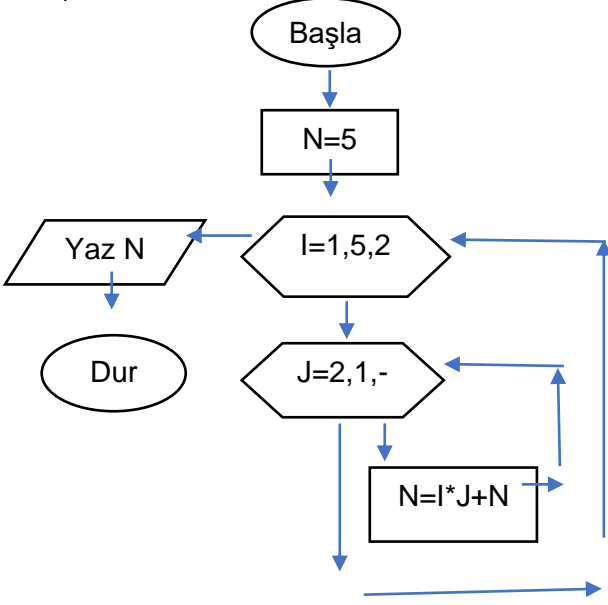
4 $I=I+2$

5 Dur

Yukarıdaki programın çıktısı nedir?

- A) Sonuç=4 B) Sonuç=1
C) Sonuç=0 D) Sonuç=6

18)



Şemada N için son değer nedir?

- A) 8 B) 15 C) 25 D) 32

19) Girilen 10 sayının toplamını bulan programın algoritması aşağıda kodlanmıştır. Eksik kısıma aşağıdakilerden hangisi gelmelidir?

- 1 Başla
- 2 Tpl=0
- 3 Dön I=1,10,1
- 4 Oku A
- 5
- 6 Döngü sonu
- 7 Yaz Tpl
- 8 Dur

- A) Tpl=Tpl+I
B) I=I+A
C) Tpl=Tpl+A
D) Tpl=I+A

20) A=2, B=3, C=1 için $(A+B)*2/C+(A+C)$ işleminin sonucu nedir?

- A) 25 B) 2,5 C) 13 D) 6,5

21) $A = \frac{B-C}{B^2+C^2}$ işleminin tek satır kodlaması hangisidir?

- A) $A=(B-C)/B^2+C^2$
B) $A=(B-C)/B^2+(C^2)$
C) $A=(B-C)/(B^2)+C^2$
D) $A=(B-C)/(B^2+C^2)$

22) Hangisi değişken adı olarak kullanılamaz?

- A) Ankara
B) Cevap
C) A+K
D) K

23) Döngü işlemi ne için kullanılır?

- A) Çok tekrarlanan olaylarda işlemi kısaltmak için
B) Böyle bir işlem söz konusu değildir
C) Döngü program içinde ekranı temizler
D) Döngüler karar yapılarıdır

24) $A=x^2+2x+3$ denkleminde $x=2$ için A'nın cevabını bulmak için aşağıdaki algoritmalardan hangisi olmalıdır?

A) 1 Başla
2 $x=2$

3 $a=(x**2)+2*x+3$

4 Dur

C) 1 Başla
2 $x=2$

3 $a=(x**2)+3$

4 Dur

B) 1 Başla
2 $x=2$

3 $a=2*x*x+3$

4 Dur

D) 1 Başla
2 $x=2$

3 $a=2*(x**2)+x+3$

4 Dur

25) A="GÖK"
B="TAN"
C="BERK"
YAZ A+B+C

İfadesinin sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) GÖKTANBERK
B) Hatalı işlem
C) GÖKBERKTAN

D) 10

26) Aşağıdaki algoritmada K'nın alacağı değer nedir?

- 1 A=1
- 2 K=0
- 3 K=K+1
- 4 A=K+2
- 5 K=K*A+1
- 6 Eğer K<6 ise Git adım 3
- 7 Yaz K
- 8 Dur

A) 35 B) 36 C) 37 D) 38

27) A=12, B=8, C=2 için
 $X = A + B / C^2$ işleminin sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 2
- B) 10
- C) 14
- D) 100

28) N öğrencinin notları okunacak, notu 50'den büyük veya eşit olanlar geçecektir. Geçen öğrenci sayısını bulan programın algoritmasında ile bırakılan boş satıra aşağıdakilerden hangisinin gelmesi gerekir?

- 29)
1. Başla
 2. Oku N
 3. SAY=0
 4. Döngü I = 1, N
 5. Oku NOT
 6. EĞER (NOT >= 50) İSE

.....
 KOŞULSONU

7. Döngü sonu
8. Yaz SAY
9. Dur

- A) SAY=1
- B) SAY=SAY+NOT
- C) SAY=SAY+1
- D) SAY=Geçen Sayısı

30) Aynı adla bellekte birden fazla değer tutulmasını sağlayan veri yapısına denir.

Yukarıdaki boş yere aşağıdakilerden hangisi gelmelidir?

- A) Dizi
- B) Değişmez
- C) Değişken
- D) Bellek

31) Aşağıdaki işlemin sonucu nedir?

Boyut A(5)
 Döngü I = 1, 5
 $A(I) = I*2$

Döngü Sonu

Yaz A(2)

- A) 1
- B) 4
- C) 9
- D) 25

32) $A = \frac{B-C}{B+C} + D$ işleminin tek satır kodlanması hangisidir?

- A) $A = B - C / B + C + D$
- B) $A = (B - C) / (B + C) + D$
- C) $A = (B - C) / (B + C + D)$
- D) $A = B - C / (B + C) + D$

33) BOLGE(2,3,5) dizisi kaç boyutlu ve kaç elemanlı bir dizidir?

- A) 2 Boyutu 3 elemanlı bir dizidir.
- B) 2 Boyutlu 30 elemanlı bir dizidir
- C) 3 Boyutlu 15 elemanlı bir dizidir
- D) 3 Boyutlu 30 elemanlı bir dizidir

34) Hangisi değişken adı olarak kullanılamaz?

- A) 12AB
- B) HASAN
- C) AB12
- D) A12B

35) Aşağıdaki algoritmanın işlevi nedir?

1. Başla
 2. T=0
 3. Döngü I=1,5
 4. Oku X
 5. T=T+X
 6. Döngü Sonu
 7. Y=T/5
 8. Y'yi görüntüle
 9. Dur
- A) 1'den 5'e kadar ardışık tamsayıların toplamını bulur ve görüntüler
- B) Klavyeden girilen 5 adet sayının toplamını bulur ve görüntüler
- C) Klavyeden girilen 5 adet sayının ortalamasını bulur ve görüntüler**
- D) 1'den 5'e ardışık tamsayıları klavyeden okur, toplar ve hepsini 5'e bölerek sonucu görüntüler

- 37) 1. Başla
2. K'yı 20'ye eşitle
 3. Döngü L=1,4
 4. K=K+L
 5. Döngü sonu
 6. Yaz K
 7. Dur

Yukarıdaki işlemin sonucu nedir?

- A) 10
- B) 14
- C) 18
- D) 30**

- 38) 1. Başla
2. A = 4 : B = 5
 3. C = 2 * B
 4. Döngü K = 1, 5, 2
 5. C = C + K
 6. Döngü Sonu
 7. Yaz C
 8. Dur

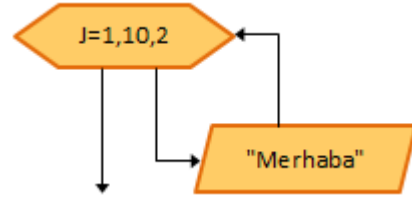
Yukarıdaki işlemin sonucu nedir?

- A) 19**
- B) 25
- C) 15
- D) 35

- 39) 1. Boyut N(5)
2. N(1) = 1
 3. Döngü J=2, 5
 4. N(I) = J + N(J-1)
 5. Döngü sonu
 6. Döngü J = 1, 5
 7. N(J) YAZ
 8. Döngü sonu J

Yukarıdaki programın çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?

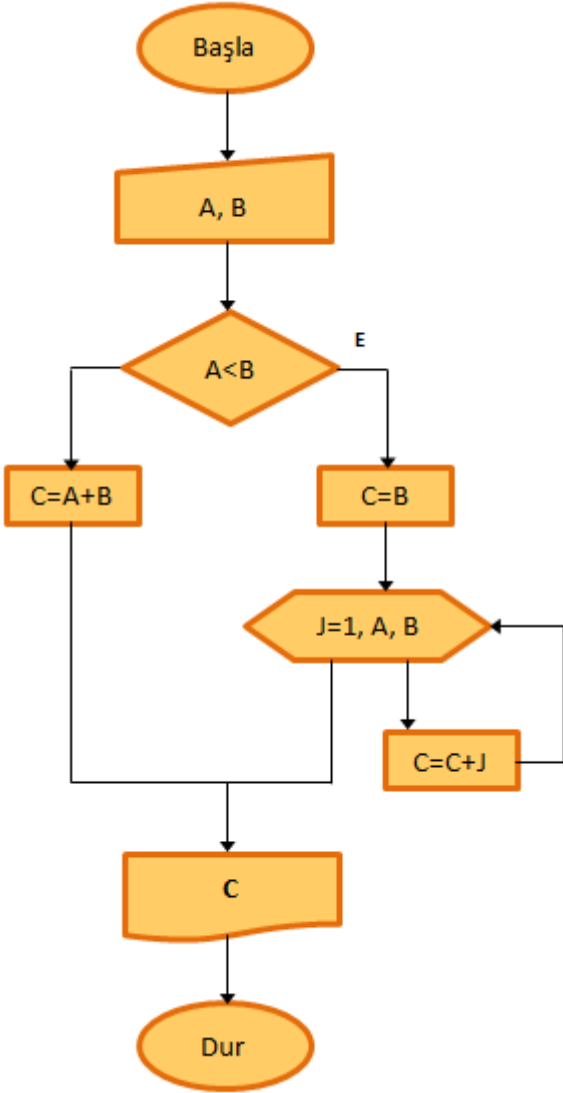
- A) 1 2 3 4 5
- B) 1 1 1 1 1
- C) 1 2 5 0 0
- D) 1 3 6 10 15**



40) Ekrana kaç defa "Merhaba" yazar?

- A) 1
- B) 2
- C) 5**
- D) 10

41)



Şemada $A=5$, $B=6$ girildiğinde sonuç nedir?

- A) 3 **B) 7** C) 10 D) 15

42) Aşağıdakilerden hangisi bir programlama hatası değildir?

- A) Syntax Error (Sözdizim hatası)
 B) Logical Error (Mantıksal hata)
 C) Run-time Error (Çalışma zamanı hatası)
D) Flowchart Error (Akış Şeması hatası)

VISUAL BASIC

1. Private Sub Command1_Click()
For i = 1 to 10
Text1.Text = Text1.Text + Str(i)
Next i
End Sub

Yukarıdaki program çalıştırıldığında, Text1 kutusunda aşağıdakilerden hangisi görüntülenir?

- A) 10
- B) 1 3 5 7 9
- C) 25
- D) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

2. **Tipi belirtilmeyen veya uzunluğu belirtilmeyen değişkenlere ne isim verilir?**

- A) Variant
- B) Real
- C) String
- D) Currency

3. Private Sub Command1_Click()
t = 0
For i = 1 To 10
If i Mod 2 = 1 Then
t = t + i
End If
Next i
Text1.Text = Str(t)
End Sub

Yukarıdaki program çalıştırıldığında Text1 kutusunda görüntülenecek değer aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 10
- B) 25
- C) 30
- D) 55

4. **Sayısal değeri alfasayısal değere dönüştüren komut hangisidir?**

- A) Fix
- B) Rnd
- C) Str
- D) Val

5. TextBox1 içerisine “Başkent Ankara” aktarmak için komutlardan hangisi kullanılır?

- A) Text1Box1 = "Başkent Ankara"
- B) TextBox1.String = "Başkent Ankara"
- C) TextBox1.Text = "Başkent Ankara"
- D) Text1.Caption = "Başkent Ankara"

6. M=10 : K=3 : C=1
FOR I =1 TO K STEP C
 M = M + I ^ 2
NEXT
MSGBOX(M)

Yukarıdaki program ekranda ne görüntüler?

- A) 3
- B) 16
- C) 20
- D) 24

7. Bir butonu seçilemez duruma getirmek için hangisi kullanılır?

- A) Command1.Enabled = False
- B) Command1.Visible = False
- C) Command1.Tabstop = False
- D) Command1.Cancel = True

8. Visual Basic dilinde açıklama satırı yazmak için aşağıdaki işlemlerden hangisi kullanılır?

- A) '(tek tırnak)
- B) "(çift tırnak)
- C) //(çift slash)
- D) /*(slash yıldız)



9. Yanda görüntülenen şekilde, aşağıdaki nesnelere hangisi kullanılmamıştır?

- A) Label
- B) Frame
- C) OptionButton
- D) Button

10. 1 numaralı formu gizleyip 2 numaralı formu görüntülemek için aşağıdakilerden hangisi kullanılmalıdır?

- A) Form2.Enabled=True : Form1.Enabled= False
- B) Form2.Visible=True : Form1.Visible=False
- C) Form2.Show : Form1.Hide
- D) Form2.Hide : Form1.Show

11. Form çalıştırılır çalıştırılmaz otomatik olarak yüklenen olay (event) aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Form_Load
- B) Keyup
- C) Keydown
- D) Keypress

12. Private Sub Form_Load()

A = 10 : B = A - 2

If B > A Then

A = A + 1

B = B + A

End If

B = B + A

MsgBox(B)

End Sub

Yukarıdaki programın ekranda görüntüleyeceği değer, aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 12
- B) 18
- C) 23
- D) 34

12. String bir ifadenin solundan istenilen sayıda karakter alınmasını sağlayan fonksiyon....., sağından istenilen sayıda karakter alınmasını sağlayan fonksiyon ve içinden istenilen başlangıç noktasından itibaren istenilen sayıda karakter alınmasını sağlayan fonksiyon fonksiyonudur.

Bu ifadede boşluklara aşağıdakilerden hangisi gelmelidir?

- A) Left - Right - Mid
- B) Right - Left - Mid
- C) Mid - Left - Right

D) Soldan - Sağdan - Parçalı

13. Programdaki mantıksal bir hatayı bulabilmek amacıyla komut satırlarını adım adım çalıştırmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

- A) Run
- B) Query
- C) Debug
- D) Watch

15.  Yandaki şekilde görülen nesnelerin adları, aşağıdakilerden hangisinde doğru sırayla yazılmıştır?

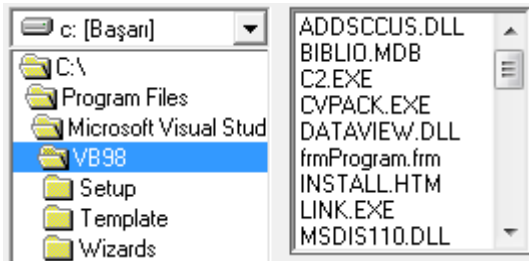
- A) DirListBox, FileListBox, DriveListBox
- B) FileListBox, DirListBox, DriveListBox
- C) DriveListBox, DirListBox, FileListBox
- D) DriveListBox, FileListBox, DirListBox

16. S=0

```
While Not Data1.Recordset.Eof( )
    If Data1.Recordset.Fields("Ad") <>"Mustafa" Then
        S=S+1
    End If
    Data1.Recordset.MoveNext
Wend
MsgBox S
```

Yukarıdaki program parçası ne yapar?

- A) Kütükten ad alanı Mustafa olan tüm kayıtları görüntüler ve siler
- B) Kütükteki adı Mustafa olan kayıtların sayısını bulur ve görüntüler
- C) Kütükteki adı Mustafa olan kayıtların S alanının değerini 1 artırır ve görüntüler
- D) Kütükteki adı Mustafa olmayan kayıtların sayısını bulur ve görüntüler



17. Yandaki şekilde görüntülenen uygulamada, sürücü değiştiğinde klasör listesinin, klasör değiştiğinde dosya listesinin değişebilmesi için, aşağıdaki olaylardan hangileri programlanmalıdır?

- A) DriveListBox nesnesinin Change ve DirListBox nesnesinin Change olayları
- B) DriveListBox nesnesinin Change ve FileListBox nesnesinin Change olayları

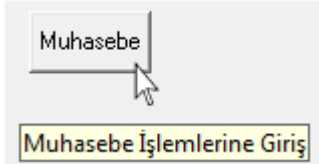
- C) DirectoryInfo nesnesinin Change ve DirectoryInfo nesnesinin Change olayları
D) DirectoryInfo nesnesinin Click ve DirectoryInfo nesnesinin Click olayları

18. I. Label
II. CheckBox
III. Frame
IV. Button
V. TextBox
VI. RadioButton



Yukarıdaki nesnelere hangisinde doğru sıra ile verilmiştir?

- A) I, V, III, IV, II, VI
B) I, III, II, V, IV, VI
C) I, VI, III, II, IV, V
D) II, VI, III, I, V, IV



19. Yandaki şekilde görüldüğü gibi, fare göstergesi herhangi bir nesne üzerine götürüldüğünde, farenin altında kısa bir uyarı görüntülemek için aşağıdaki özelliklerden hangisi kullanılmalıdır?

- A) Caption
B) Name
C) Hint
D) ToolTipText

20. Aşağıdaki özelliklerden hangisi, formda kullanılan nesnenin program içinde komut yazarken kullanılacak adını ayarlamayı sağlar?

- A) Text
B) Tabstop
C) MaxLength
D) Name

21. Aşağıdakilerden hangisi, form üzerindeki nesnelere gruplandırmak amacıyla kullanılır?

- A) TextBox
B) Frame
C) ListBox
D) ComboBox

22. Aşağıdaki matematiksel işlemlerden hangisinin işlem önceliği en yüksektir?

- A) ^
- B) *
- C) +
- D) /

23. Şifre: [*****] TextBox nesnelerinde girilen karakter yerine (*) basılmasını sağlayan özellik aşağıdakilerden hangisidir?

- A) PasswordChar
- B) StarChar
- C) CharCASE
- D) TextChar

24. DataControl nesnesinde kütük sonunda olup olmadığını veren özellik (properties) hangisidir?

- A) Data1.Recordset.Bof
- B) Data1.Recordset.Record
- C) Data1.Recordset.Eof
- D) Data1.Recordset.Lof

25. Text2.SetFocus

Yukarıdaki method ile yapılan işlem nedir?

- A) Cursor Text2 nesnesine konumlanır
- B) Text2 nesnesi silinir
- C) Text2 nesnesi gizlenir
- D) Text2 nesnesi atlanır

26. Bir komut düğmesini pasif yapmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

- A) Command1.Enabled = False
- B) Command1.Visible = False
- C) Command1.TabStop = False
- D) Command1.Cancel = True

27. DO WHILE (SAYI >= 0)

...

LOOP

Yukarıdaki döngünün sonlanması için aşağıdakilerden hangisi oluşmalıdır?

- A) SAYI pozitif ise döngüden çıkılır
- B) SAYI 0 ise döngüden çıkılır
- C) SAYI negatif ise döngüden çıkılır

D) SAYI 0'dan farklı ise döngüden çıkılır

28. FOR I=10 TO 100 döngüsü için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Döngü artış değeri 1'dir
- B) Döngünün başlangıç değeri 10'dur
- C) I değeri 100 olduğunda da döngü içi işlemler yapılır
- D) Döngü içi işlemler 100 kere çalışır

29. Form kapatılırken otomatik olarak çalışan olay (event) aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Form_Load
- B) Form_KeyPress
- C) Form_Destroy
- D) Form_UnLoad

30. Private Sub Form_Load()

M=0 ;K=4; C=2

For I = 1 To K Step C

M=M+I*2

Next

Show

Print M

End Sub

Programın sonucunda ekrana ne yazılır?

- A) 5
- B) 8
- C) 18
- D) 20

31. Aşağıdakilerden hangisi, Visual Basic'de IF komutunda kullanılan mantıksal işleçlerden biri değildir?

- A) <=
- B) >=
- C) <>
- D) =<

32. Formun üzerindeki bir nesnenin, formun en sol noktasına olan uzaklığı aşağıdaki özelliklerden hangisidir?

- A) Left
- B) Lenght
- C) Top
- D) Height

33. Dim M(3, 5) As Integer şeklinde tanımlanan matris için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) İki boyutludur
- B) Toplam 15 elemanı vardır
- C) Tamsayı değer alabilir
- D) 3 sütun, 5 satırı vardır

34. Timer nesnesinin otomatik çalışma zaman aralığının milisecond değerle ayarlandığı özellik aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Interval
- B) Clock
- C) Time
- D) Second

35. Kare, Daire, Elips gibi şekiller çizmek için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Timer
- B) Shape
- C) Image
- D) Spin

36. ListBox'ın içindeki elemanların sayısını veren komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) List1.Count
- B) List1.Length
- C) List1.ItemCount
- D) List1.Items

37. Ad = "Mustafa Kemal"

Soyad = "Atatürk"

Sifre = Left(Soyad, 1) + Mid(Ad, 4, 2) + Str(Len(Soyad))

Yukarıdaki program çalıştırıldığında ekranda ne görüntülenir?

- A) Ata
- B) Ata7
- C) Ata1
- D) AtaAtatürk

38. Aşağıdaki açıklamalardan hangisi yanlıştır?

- A) Negatif artışlı FOR döngüsü yazılabilir
- B) UNTIL ile koşul doğru olmadığı sürece yinelenen DO döngüleri kurulabilir
- C) İç içe FOR komutları yazılabilir
- D) Dış döngü, iç döngüden önce bitebilir

39. Text1.Forecolor = VbBlue komut satırının işlevi nedir?

- A) Text1'in içine "VbBlue" yazar
- B) Text1'in arka fon rengini mavi yapar
- C) Text1'in çerçeve çizgisini mavi yapar
- D) Text1'in yazı rengini mavi yapar

40. Altprogramlar (Subroutine) hangi bildiri deyimi ile kapanırlar?

- A) Return
- B) End
- C) End Sub
- D) End Case

41. Aşağıdakilerden c

- A) Select Case
- B) For Next
- C) Do Loop
- D) While Wend

42. Aktif olan formu kapatıp bir önceki forma dönmeyi sağlayan komut hangisidir?

- A) Load me
- B) Run me
- C) Unload me
- D) Close

43. String bir ifadenin ilk karakterinden itibaren istenilen sayıda karakter alınmasını sağlayan fonksiyon aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Left
- B) Right
- C) Mid
- D) Hiçbiri

44. AA=123
BB="MURAT"
AA=Str(AA)+BB
Print CC

Yukarıdaki programın çıktısı ne olur?

- A) 123MURAT
- B) 123
- C) MURAT
- D) MURAT123

C++

1. Aşağıdakilerden hangisi C++'da dizi tanımlama için kullanılır?

- A) ()
- B) /* */

C) []

D) {}

2. C++'da bilinen veri tiplerini kullanarak yapı tanımlamayı sağlayan deyim aşağıdakilerden hangisidir?

A) struct

B) const

C) class

D) include

3. StatusBar1->Panels->Items[0]->Text ="Kullanıcı";

Yukarıdaki komut satırı ile yapılmak istenen işlem, aşağıdakilerden hangisinde doğru ifade edilmiştir?

A) Program çalışırken ekrana mesaj kutusu ile Kullanıcı yazdırılacaktır.

B) Forma yerleştirilen Durum Çubuğunun (statusbar) ilk ögesine Kullanıcı yazdırılacaktır

C) Forma yerleştirilen Durum Çubuğunun (statusbar) 0. alanında bulunan Text özelliği, Kullanıcı özelliği ile değiştirilecektir.

D) Forma,adı kullanıcı olan bir durum çubuğu (statusbar) yerleştirilecektir.

4. int m[3][4];

Yukarıda yapılan matris tanımına göre aşağıdakilerden hangisi hatalıdır?

A) m[0][0]=100;

B) m[3][4]=100;

C) m[2][3]=100;

D) m[0][3]

5. fprintf(outfile,"\\n%s\\n",DBMemo1->Text.c_str());

Yukarıdaki komut ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi söylenemez?

A) Bir text dosyaya yazdırma yapılmaktadır

B) Programda FILE * outfile; ile bir text dosyası tanımı yapılmıştır

C) Formda bulunan DBMemo1 nesnesinin Text alanında bulunan bilgiler outfile içine yazdırılacaktır

D) Outfile text dosyasına yazılacak metnin başına ve sonuna \\n eklenmiştir.

6. int a=5, b=6, c=10;

int c +=a + --b;

işlemleri sonucunda a, b ve c değişkenlerinin değerleri sırasıyla aşağıdakilerden hangisidir?

A) a=6 b=7 c=22

B) a=6 b=5 c=20

C) a=5 b=5 c=20

D) a=5 b=6 c=20

6. Aşağıdaki tanımlamalardan hangisi yanlıştır?

A) double kdv = "1.18";

B) char k = 65;

C) char harf = 'A';

D) int *p;

7. CPP'da koşul yapılarında kullanılan VE, VEYA, DEĞİL işleçleri sırasıyla aşağıdakilerden hangisidir?

A) && || !

B) || && !

C) ! && ||

D) && ! ||

9.



Aşağıdakilerden hangisi, yukarıda görülen nesnelere birinin adı değildir?

A) Checkbox

B) Radio Button

C) Label

D) ListBox

10. Formdaki bir nesnenin görüntüleyip görüntülenmeme ayarı için aşağıdaki özelliklerden hangisi kullanılmalıdır?

A) Enabled

B) View

C) ReadOnly

D) Visible

11. Form üzerinde Table Nesnesi seçili durumda iken object inspector penceresinde bulunan database kısmına aşağıdakilerden hangisinin yazılması gerekir?

A) Table'ın adı

B) Table'ın database'inin bulunduğu yol

C) Formun adı

D) Hiçbir şey yazmaya gerek yoktur

12. int a[4] = {12, 23, 34, 45}

int *p = a;

```
int t = *(p+2);
Edit1->Text = t.ToString();
```

Yukarıdaki program çalıştırıldığında Edit1'de görüntülenecek değer aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 12
- B) 23
- C) 34**
- D) 45



14.

Form üzerinde yandaki resimde görüldüğü gibi bir tarih seçimi yapmayı sağlayacak nesne, aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Timer
- B) Date
- C) DateTimePicker**
- D) DateComboBox

15. RichEdit1 nesnesinde bulunan satırları kullanıcının adını gireceği bir dosyaya saklamak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılmalıdır?

- A) RichEdit1->Lines->SaveToFile(SaveDialog1->FileName);**
- B) RichEdit1->Lines->SaveToFile(OpenDialog1->FileName);
- C) Richedit1->Lines->SaveToFile(*Date.Txt');
- D) RichEdit1->Lines->SaveToFile(PrintDialog1->FileName);

16. int *p; Tanımlaması aşağıdakilerden hangisinde doğru şekilde ifade edilmiştir?

- A) p bir tamsayı değişkendir
- B) p bir pointer değişkendir ve sadece int bir bellek alanının adresini gösterebilir**
- C) p bir pointer değişkendir ve bellekteki istenilen bir alanın adresini gösterebilir
- D) p bir int değişkendir

17. Yandaki formda aşağıdaki nesnelere hangisi kullanılmamıştır?

- A) Button
- B) Checkbox
- C) Edit
- D) RadioButton

18. `int m[2][3]={{1,2,3},{4,5,6,}}`;

`m` matrisi yukarıdaki gibi tanımlandığına göre `m[0][1]` değeri aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 1
- B) 2
- C) 4
- D) 5



19. Yandaki nesnelere yer aldığı bileşen paneli (component palet) aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Win32
- B) System
- C) Standard
- D) Data Controls

19. `int d[5] = {2,8,3,7,1};`
`int t = 0;`
`for (int i = 0; i<5; i++) {t += d[i];}`
`listBox1->Items->Add(t)`

Yukarıdaki program çalıştırıldığında, `listBox1` içinde görüntülenecek değer aşağıdakilerden hangisidir?





- A) 0
- B) 21
- C) 28
- D) 28371

20. `comboBox1->items->Insert(0,"Atatürk");`

Yukarıdaki komutun yaptığı işlem, aşağıdakilerden hangisinde açıklanmıştır?

- A) comboBox1'deki listede bulunan Atatürk metnine konumlanır
- B) comboBox1'deki listenin sonuna Atatürk metnini ekler
- C) comboBox1'deki listenin başına Atatürk metnini ekler**
- D) comboBox1'deki listede bulunan Atatürk metnini en başa getirir.

21. Aşağıdaki resimlerden hangisi memo bileşeninin düğmesidir?

- A) 
- B) 
- C) **
- D) 

22. Table1->Updaterecord(); Komut satırının yapmış olduğu işlem nedir?

- A) Table'larda son kayda gider
- B) Table'larda silme işlemi yapar
- C) Tablelarda ilk kayda gider
- D) Tabla'larda değişiklik yapmaya yarar ve en son haliyle kaydeder**

23. Geriye değer döndüren fonksiyonlarda, üretilen değeri geriye döndüren komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) exit
- B) callback
- C) return**
- D) contiune

24. Aşağıdaki kütüphane fonksiyonlarından (library functions) hangisi, a sayısının dördüncü kuvvetini almayı sağlar?

- A) sqrt(a)
- B) sqrt(a, 4)
- C) pow(a)
- D) pow(a, 4)**

25. Bir değişkenin içeriğinin kesinlikle değiştirilmemesini sağlayan tanımlama aşağıdakilerden hangisidir?

- A) const**
- B) static
- C) long
- D) public

26. Edit1 içinde bir değişiklik yapıldığı anda otomatik olarak çalışan olay yordamı (event) aşağıdakilerden hangisidir?

- A) OnChange
- B) OnEnter
- C) OnExit
- D) OnClick

27. Aşağıdakilerden hangisi, aşırı yüklenmiş fonksiyonlar (overload functions) için söylenemez?

- A) Fonksiyonların adı aynı olmalıdır
- B) Fonksiyonların parametre sayısı ve parametrelerin veri tipleri aynı olmalıdır
- C) Fonksiyonların parametre sayısı farklı olmalıdır
- D) Fonksiyonların parametre veri tipleri farklı olmalıdır

28. C++ de başlık dosyaların (interface) ve unitlerin (implementation) uzantıları, aşağıdakilerden hangisinde sırayla verilmiştir?

- A) .h - .cpp
- B) .int - .cpp
- C) .h - .imp
- D) .int - .imp

29. Nesne tabanlı (Object Oriented) programlamada, bir sınıftan nesne oluşturulurken otomatik olarak devreye giren fonksiyona ne ad verilir?

- A) Soyut fonksiyon (abstract)
- B) Sabit fonksiyon (const)
- C) Yıkıcı fonksiyon (destructor)
- D) Yapıcı fonksiyon (constructor)

30. Maskedit nesnesinin kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Formatlı yazı yazmak için kullanılır.
- B) Edit kutusuna bilgi girmek için kullanılır
- C) Edit kutusunu gizlemek için kullanılır
- D) Maskedit diye bir nesne yoktur

31. Aşağıdakilerden hangisi, bir sınıf (class) içinde kullanılan tanımlayıcılardan biri değildir?

- A) private(özel)
- B) public(genel)
- C) const(sabit)
- D) protected (yarı özel yarı genel)

32. Bir nesnenin yok olması anında otomatik olarak devreye giren sınıf fonksiyonu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Soyut fonksiyon(abstract)
- B) Sabit fonksiyon(const)
- C) Yıkıcı fonksiyon(destructor)
- D) Yapıcı fonksiyon(structor)

33. C++'da && karşılaştırma operatörünün anlamı nedir?

- A) Ve
- B) Veya
- C) Eşittir
- D) Değil

34. Table'larda istenilen kayda konumlanmayı sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) first
- B) locate
- C) find
- D) last

35. Table'larda son kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) first
- B) prior
- C) next
- D) last

36. Sınıf (class) içinde tanımlı private(özel) değişkenlerin değerlerini değiştirmeyi sağlayan fonksiyonlar genel olarak fonksiyonları, private değişkenlerin değerlerini, çağıran yere geri döndüren (return eden) fonksiyonlara ise genel olarak fonksiyonları denir.

Yukarıdaki boşluklara sırasıyla gelmesi gereken bilgiler, aşağıdakilerden hangisidir?

- A) set-tostring
- B) get-tostring
- C) set-get**
- D) get-set

37. Aşağıdaki koşul yazımlarından hangisi hatalıdır?

- A) if (a) d = 0;**
- B) if (a<>b && a<>c) d = 0;
- C) if (a<b && a<c) d = 0;
- D) k = (a>b) ? d = 0 : d = 1;

38. Aşağıdakilerden hangisi c++'da kullanılan bir döngü komutu değildir?

- A) repeat-until**
- B) do-while
- C) while
- D) for

39. Aşağıdakilerden hangisi, c++'da kullanılan bir matematiksel işleç değildir?

- A) *=
- B) ##**
- C) ++
- D) +=

40.

```
int i, t = 0;
for (i = 1; i <= 5; i += 2);
t = i;
```

Yukarıdaki programın çalışması sonucunda t değişkeninin değeri ne olur?

- A) 0
- B) 1
- C) 5**
- D) 9

41. Aşağıdakilerden hangisi nesne tabanlı programlarda kullanılan temel kavramlardan biri değildir?

- A) Encapsulation (Koruma, sarmalama)

- B) Inheritance (Kalıtım, miras)
- C) Polimorfizm (Çok biçimlilik)
- D) Thread (Kesilmeli programlama)

42. Post komutunun görevi nedir?

- A) Değişirme ve yazma işlemi yapar
- B) Okuma işlemi yapar
- C) İlk kayda gider
- D) Silme işlemi yapar

43. Table1→Edit; komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Aktif kayıt üzerinde değişiklik yapar
- B) Aktif kayıt üzerine Edit nesnesindeki bilgiyi yazar
- C) Aktif kayıt bilgilerini Edit nesnesine aktarmayı sağlar
- D) Aktif kayıt bilgilerini kaydetmeyi sağlar