

ÖZEL BİLGİSAYAR KURSLARI PROGRAMCI SINAV SORULARI

ADAYIN

ADI :

SOYADI :

KURUMU :

ADAY NO :

ÖZEL BİLGİSAYAR KURSLARI SINAVLARIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

- 1) Kitapçığı katlayıp buruşturmayınız.
- 2) Kitapçıklardaki soruların cevaplarını "Sınav Cevap Kağıtları"ndaki ilgili bölümde kutucuklara yumuşak kurşun kalemle tam doldurarak işaretleyiniz.
- 3) Bu testteki her sorunun cevabı dört seçenekli olarak hazırlanmış olup, bir tek doğru cevabı vardır. Bir soru için birden fazla cevap yeri işaretlenmişse soru yanlış cevaplanmış sayılır.
- 4) Bölümlerin başındaki açıklamaları mutlaka okuyunuz ve sorulara ondan sonra geçiniz.
- 5) Değiştirmek istediğiniz bir cevabı yumuşak bir silgiyle, cevap kağıdınızı buruşturmadan ve zedelemeyen temizce siliniz ve cevabınızın son şeklini işaretlemeyi unutmayınız.
- 6) Bu sınav kitapçığındaki sorular 100 puan üzerinden değerlendirilecektir. Başarılı sayılabilmemiz için 45 puan almanız gerekir.
- 7) Yanlış cevaplarınız doğru cevap sayısından çıkartılmayacağından bütün sorulara cevap vermeniz lehinize olabilir.
- 8) Cevaplandırma işlemini bitirip, kontrol ettikten sonra sınav cevap kağıdını soru kitapçığıyla birlikte imza karşılığında sınav kuruluna teslim ediniz.
- 9) Bu kitapçığındaki sorulardan bilgi ve açıklamalardan kısmen de olsa alıntı yapılamaz. Kaynak gösterilerek dahi yayınlanamaz. Teksir, fotokopi edilemez.

SINAV SIRASINDA UYGULANACAK KURALLAR

- 1) Sınav başladıktan sonra, görevlilerle konuşmanız ve soru sormanız yasaktır.
- 2) Sınav sırasında, kopya çeken, çekmeye teşebbüs eden, kopya veren, kopya çekilmesine yardım eden olduğu tespit edilirse, bunların kimlikleri sınav tutanağında yazılacak ve bu kursiyerlerin sınavları geçersiz sayılacaktır. Ayrıca bu kişiler sınav salonundan çıkarılacaktır.
- 3) Sınavın geçerli sayılması için, sınav kurallarına ve kurul üyelerinin uyarılarına uyulması zorunludur.
Gerektiğinde görevliler oturduğunuz yerleri değiştirebilir.
Kural ve uyarılara uymayanların kimlikleri de tutanakta tespit edilerek, o kişilerin sınavları da geçersiz sayılacaktır.
- 4) Sınav başladıktan sonra kursiyerlerin birbirleriyle konuşması, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.

- 5) Sınav kurulunun talimatından önce cevap kağıdı üzerinde işaretleme yapılamaz.
- 6) Sınav sırasında sigara, çay vb. içilemez.

SINAV KİTAPÇIĞI : 10

Sınav Tarihi :

PROGRAMCILIK SORU KİTAPÇIĞI

	İşletim Sistemi	Sayfa
1. Bölüm	WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ	3
2. Bölüm	LINUX İŞLETİM SİSTEMİ	12
3. Bölüm	ORTAK BÖLÜM	20

Programcılık soru kitapçığı soruların dağılımı

<u>Konu</u>	<u>Soru Adedi</u>
BİLGİSAYARA GİRİŞ	4
<u>İşletim sistemi & Bellek Hizmet Programı</u>	
WINDOWS Veya LINUX İşletim Sistemi	20
<u>Kelime İşlemci</u>	
WORD Veya LINUX KELİME İŞLEMCİSİ	8
<u>Tablo, Grafik ve Veri Tabanı Programları</u>	
EXCEL Veya LINUX HESAP TABLOSU	18
PROGRAMLAMAYA GİRİŞ	20
<u>Programlama Dili</u>	
QUICK BASIC	40
VISUAL BASIC	40
PASCAL	40
DELPHI	40
C++	40
Toplam	150

NOT: Bu soru kitapçığında Windows ve Linux işletim sistemleri esas alınmıştır. Windows kullanıcıları 1. bölümdeki sorulardan, Linux kullanıcıları ise 2. bölümde yer alan sorulardan başlayacaktır, 3. bölüm herkes için ortaktır.

1. BÖLÜM
WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİ

BİLGİSAYARA GİRİŞ

1. Bilgisayarın çalışmasına zarar verecek şekilde hazırlanmış küçük yazılımlara ne ad verilir?

- A) Sistem yazılımı
B) Virüs
C) Uygulama yazılımı
D) Küçük yazılım

2. Bilgisayarın yaygın bir şekilde kullanılmasının sebebi nedir?

- A) İşlemleri kolay ve hızlı yapabilmesi
B) Yüksek miktarda bilgi depolayabilmesi
C) İletişim aracı olarak kullanılması
D) Hepsisi

3. Bilgisayarlarda 0 ya da 1 değerini depolayabilen her birime ne denir?

- A) KB
B) Bit
C) MB
D) Byte

4. Bir bilgisayarda 2 HardDisk takılı ise CD sürücü hangi karakterle ifade edilir?

- A) A
B) C
C) D
D) E

WINDOWS

5.  Yandaki simgenin anlamı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Yeni belge aç
B) Bilgisayarı kapat
C) Denetim masası
D) Oturumu kapat

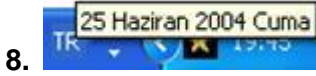
6. I. İşlem yönetimi
II. Bellek yönetimi
III. Dosya yönetimi
IV. Giriş-çıkış birimlerinin yönetimi

Yukarıdakilerden hangisi işletim sisteminin görevlerindedir?

- A) Yalnız I B) I ve II C) I,II,III **D) I,II,III,IV**

7. Herhangi bir dosya veya klasörü diskete kopyalamak için aşağıdaki seçeneklerden hangisi kullanılır?

- A) Dosya Menüsü – Kopyala - Disket A:
B) Düzen Menüsü – Gönder - Disket A:
C) Fare sağ tuş - Gönder-Disket A:
D) Düzen Menüsü - Tümünü Seç - DisketA:



8. Yandaki tarih penceresinin (araç ipucu) ekrana gelebilmesi için aşağıdaki işlemlerden hangisi yapılmalıdır?

- A) Görev çubuğundaki saat çift tıklanır
B) Görev çubuğundaki saat üzerinde sağ tuş, tarih saat özellikleri
C) Görev çubuğunda saatin üzerinde sağ tuş tarihi göster
D) Görev çubuğundaki saat üzerinde birkaç saniye beklenir

9.  Yandaki düğmenin anlamı aşağıdakilerden hangisidir?

A) Klasör Seçenekleri

- B) Görünümler
C) Özellikler
D) Tam ekran

10. Aşağıdakilerden hangisi bir programa ait simgeyi çalıştırmaz?

- A) Simgeye farenin sağ tuşu ile tıklayıp Özellikler seçeneği**
B) Simgeye farenin sol tuşu ile çift tıklamak
C) Simgeye farenin sol tuşu ile tıklayıp ENTER tuşuna basmak
D) Simgeye farenin sağ tuşuyla tıklayıp Aç... seçeneği.

11. Aşağıdaki komut satırlarından hangisi 3 karakterden oluşan 2. karakteri A, uzantısı doc olan dosyaları ifade eder?

- A) ?A?.doc** B) ?A*.doc C) A????.doc D) ?A.doc



12.

Paint programında ön alan ve arka alan rengi fare ile nasıl seçilir?

- A) Ön alan tek, arka alan çift tıklanır.
- B) Ön alan çift, arka alan tek tıklanır.
- C) Ön alan sol tuşla, arka alan sağ tuşla seçilir.**
- D) Ön alan sağ tuşla, arka alan sol tuşla seçilir.



13.

Yandaki Klasör yapısına göre aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) EGE klasörü içerisinde 2 adet dosya vardır.
- B) EGE klasörü İZMİR klasörünün alt klasörüdür.
- C) İZMİR klasörü DENİZLİ klasörünün içerisinde yer almaktadır.
- D) EGE klasörünün 2 adet alt klasörü vardır.**

14. Windows Gezgini'ni açtığınızda, ekranın bir sol ve bir de sağ bölme ayrılmış olduğunu görürsünüz. Aşağıdaki bilgilerden hangileri doğrudur?

- I. Soldakiler klasörlerdir; sağdakiler ise alt klasörler ve dosyalardır.
- II. Soldakiler alt klasörler ve dosyalardır; sağdakiler ise klasörlerdir
- III. Klasörlerden birini tek bir kez tıklatırsanız, bu klasörün içindeki alt klasörler ve dosyalar sağ tarafta görüntülenir

- A) Yalnız I
- B) Yalnız II
- C) Yalnız I ve III.**
- D) Yalnız III.

15. Başlat menüsünü aşağıdakilerden hangisi açar?

- A) Shift+Esc
- B) Ctrl+Esc**
- C) Shift+Enter
- D) CapsLock+Enter

16. Bir pencerede sıralı birden çok dosyayı seçebilmek için hangi yardımcı tuş kullanılır?

A) Alt Gr

B) Tab

C) Shift

D) CapsLock

17. Aşağıdakilerden hangisi bir eğitim kurumlarına ait bir web sayfasının adresine örnektir?

A) www.tdb.org.tr

B) www.hotmail.com

C) www.odtu.edu.tr

D) www.ttnet.net.tr

18. Internet Explorer 'da giriş sayfasını belirlememizi sağlayan seçenek hangisidir?

A) Görünüm- Kaynak

Araçlar –internet Seçenekleri

B) Dosya menüsü – open seçeneği

C) Görünüm – Internet seçenekleri

19. Windows XP'de yeni kullanıcı eklemek için ne yapmalıdır?

A) Başlat- Kullanıcı Hesapları

Denetim Masası- Kullanıcı Hesapları

B) Masaüstüne sağ tıkla Yeni- Oturum Aç

C) Bilgisayarım- Oturum Aç

20. Windows'ta kullanılan dil , ölçü birimi , para biçimi vb.. gibi ayarlar nereden yapılır ?

A) Denetim masası / Bölge ve Dil Seçenekleri

B) Ana grup / Masaüstü

C) Denetim masası / Sistem

D) Ayarlar / Sistem

21. Bir klasörü başka kişilerin de kullanımına izin vermek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

A) Üzerinde sağ tıklanır / Özellikler

B) Üzerinde sağ tıklanır / Paylaşım ve güvenlik

C) Üzerinde sağ tıklanır / Gönder

D) Üzerinde sağ tıklanır / Ara

22. Herhangi bir dosya silindiğinde (Shift+Del hariç) geri dönüşüm kutusuna gönderilmeden direkt silinmesi nereden ayarlanır?

- A) Geri Dönüşüm Kutusu Üzerinde sağ tıklanır / Özellikler
B) Geri Dönüşüm Kutusu / Araçlar / Klasör Seçenekleri
C) Bilgisayarım Üzerinde sağ tıklanır / Özellikler
D) Dosya Üzerinde sağ tıklanır / Özellikler

23. Monitörün hiç bir işlem yapılmadığında 20 dakika sonra otomatik olarak kapanmasını nereden ayarlayabiliriz?

- A) Bilgisayarım / Özellikler
B) Denetim Masası / Sistem
C) Denetim Masası / Güç Seçenekleri
D) Denetim Masası / Bölge ve Dil Seçenekleri

24.



I

II

III

IV

Yandaki simgelerin hangisi ağ paylaşımına açılmamıştır?

A) I-II

B) II-III

C) I-IV

D) II-IV

WORD

25. Belge içerisindeki yazı tipini değiştirmek için aşağıdaki yöntemlerden hangisi kullanılamaz?

- A) Blokla / Sağ Tuş / Yazı Tipi
B) Blokla / Biçim Menüsü / Yazı Tipi
C) Blokla / Biçim Araç Çubuğu / Yazı Tipi
D) Blokla / Stiller ve Biçimlendirme / Yazı Tipi

26. Satır aralıklarını çift satır olarak ayarlamak için kullanılacak menü aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Paragraf B) Yazı Tipi C) Biçim D) Görünüm

27. Aşağıdaki menü seçeneklerinden hangisinden yeni bir dipnot oluşturulabilir?

- A) Biçim / Dipnot B) Görünüm / Dipnot
C) Biçim / Başvuru D) Ekle / Başvuru

28. Aşağıdaki yöntemlerin hangisiyle yeni bir tablo oluşturulamaz?

A) Ekle / Tablo

B) Tablo / Ekle

C) Tablo / Tablo Çiz

D) Standart Araç Çubuğu / Tablo Ekle

29. Sayfanın altbilgisine ortalı olarak roma rakamı biçiminde sayfa numarası eklemek için hangi yol izlenmelidir?

A) Görünüm / Araç Çubukları / Alt Bilgi / Sayfa Numaralarını Biçimlendir

B) Görünüm / Sayfa Yapısı / Sayfa Numaralarını Biçimlendir

C) Ekle / Üst Bilgi - Alt Bilgi / Sayfa Numaralarını Biçimlendir

D) Görünüm / Üst Bilgi – Alt Bilgi / Sayfa Numaralarını Biçimlendir

30. 30 Sayfalık bir belgede 9. ve 26. sayfayı aynı anda görüntülemek için kullanılacak yöntem aşağıdakilerden hangisidir?

A) Pencere / Böl

B) Görünüm / Biçimlendirme

C) Dosya / Sayfa Yapısı

D) Tablo / Böl

31. Bir paragrafın ilk karakterini 4 satır uzunluğunda büyütme için aşağıdakilerden hangisi kullanılmalıdır?

A) Biçim / Yazıtipi

B) Biçim / Başlangıç Büyüt

C) Biçim / Büyük Küçük Harf Değiştir

D) Biçim / Otomatik Biçim

32. Aşağıdakilerden hangisiyle internette bulunan www.meb.gov.tr adresine ulaşmak için kullanılacak yöntemlerden biri değildir?

A) Metni Blokla / Görünüm / Köprü

B) Metni Blokla / Sağ Tuş / Köprü

C) Metni Blokla / Ctrl + Alt + K

D) Metni Blokla / Ekle / Köprü

WINDOWS VE LINUX
KULLANICILARI İÇİN
ORTAK BÖLÜM

PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

51. Aşağıdaki işlemin sonucu nedir?

Boyut A(5)

Döngü $l = 1,5$

$A(l) = l^2 + 5$

$A(l) = A(l) + l$

Döngü Sonu l

Yaz $A(5)$

A) 20

B) 18

C) 16

D) 14

52. Girilen 10 sayının toplamını bulan algoritma aşağıda kodlanmıştır eksik kısma hangisi gelmelidir?

Başla

$tp1 = 0$

Dön $l \leftarrow 1, 10, 1$

Oku A

döngü sonu

yaz $tp1$

a) $tp1 \leftarrow tp1 + l$

b) $l \leftarrow l + A$

c) $tp1 \leftarrow tp1 + A$

d) $tp1 \leftarrow A + l$

53. $a = X^2 + 2X + 3$ 'de $X = 2$ ise $a = ?$ Sorusunun cevabını bulabilmek için işlem aşamaları aşağıdakilerden hangisi olmalıdır?

A) 1. Başla

2. $X = 2$

3. $a = (x^2) + 2 \cdot X + 3$

4. Yaz a :Dur

B) 1. Başla

2. $X = 0$

3. $X = X^2 + 2 \cdot x + 3$

4. Yaz a :Dur

C) 1. Başla

2. $X = X + 1$

3. $A = 2 \cdot X \cdot X + 3$

4. Yaz a :Dur

D)

1. Başla

2. $X = 2^2$

3. $A = X^2 + 2 \cdot X + 3$

4. Dur

54. $A = 2$, $B = 3$, $C = 1$ için

$(A+B)*2/C+(A+C)$ işleminin sonucu nedir?

- A) 25 B) 2,5 **C) 13** D) 6,5

55. $A = \frac{B - C}{B^2 + C^2}$ işleminin tek satır kodlanması hangisidir?

- A) $A = (B - C) / B^2 + C^2$
B) $A = (B - C) / B^2 + (C^2)$
C) $A = (B - C) / (B^2) + C^2$
D) **$A = (B - C) / (B^2 + C^2)$**

56. Bir programlama dilinde bilgileri bellekte saklamak için kullanılır?

Yukarıdaki cümleyi hangi ifade tamamlar?

- A) Sabitler B) Değişmezler
B) Değişkenler D) Operatörler

57. 1 Başla
2 N değerine 4 aktar
3 TPL ve S değişkenini sıfırla
4 S' yi 1 artır S'ye aktar
5 TPL'ye S'yi ekle, TPL 'ye aktar
6 Eğer S, N 'den küçükse 4'e Git
7 TPL'yi Yaz
8 Dur

Algoritmada TPL hangi değeri alır?

- A) 10** B) 6
C) 14 D) 15

58. Hangisi değişken adı olarak kullanılmaz?

A) Ankara
C) A+B

B) Cevap
D) K

59. Aşağıdaki algoritmanın işlevi nedir?

- 1 Başla
- 2 $T=0$
- 3 Döngü $I = 1,5$
- 4 $T=T+I$
- 5 Döngü Sonu
- 6 T'yi görüntüle
- 7 Dur

- A) D1'den 5'e kadar olan sayıları görüntüler
- B) Klavyeden girilen 5 sayının toplamını bulur
- C) 1'den 5'e kadar olan sayıların toplamını bulur
- D) 1'den 5'e kadar olan sayıların toplamını bulur ve toplamı görüntüler

60. Döngü işlemi ne için kullanılır?

- A) Çok tekrarlanan olaylarda işlemi kısaltmak için
- B) Böyle bir işlem sözkonusu değil
- C) Döngü program içinde ekran temizler
- D) Döngü gereksiz bir işlemdir.

61. 1 $I=2$

2 $K=I * * 2$

3 I, "nın Karesi=", K Yaz

4 $I=I+2$

5 Eğer $I < 6$ ise Git 2

6 Dur

Yukarıdaki programın çıktısı nedir?

A) 2'nin Karesi=4

B) 2'nin Karesi=4

4'nin Karesi=16

C) 5'nin Karesi=25

D) 6'nin Karesi=36

62. A="GÖKAY"

B="TANAY"

C="BERKAY"

Yaz $A+B+C$

ifadesinin sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

A) GÖKAYTANAYBERKAY

B) İşlem hatalı

C) GÖKAYBERKAYTANAY

D) 16

63. Aşağıdaki algoritmada K'nın alacağı değer nedir?

1-A=4

2-K=0

3-K=K+1

4-A=K+2

5-K=K*A+1

6-Eğer $K < 6$ ise Git adım 3

7-Yaz K

8-Dur

A)35

B)36

C)37

D)38

64.

1 Boyut N(5)

2 Döngü I = 1, 5, 1

3 N(I) Oku

4 Döngü Sonu I

5 Döngü I = 5, 1, -1

6 N(I) Yaz

7 Döngü Sonu I

Yukarıdaki program çıktısı nedir?

A) Ekrandan bir diziye girilen sayıları, küçükten büyüğe görüntüler

B) Ekrandan bir diziye girilen sayıları büyükten küçüğe görüntüler

C) Ekrandan bir diziye girilen sayıları baştan sona yazar

D) Ekrandan bir diziye girilen sayıları sondan başa yazar

65. $C \leftarrow 1$

Oku A
Dön $I \leftarrow 1, A, 1$
Dön $J=3, 1, -1$
 $C \leftarrow C + I * J$
Yaz C

Yukarıda bulunan algoritma çalıştırıldığında A değişkeni için 5 değeri girilmektedir. Bu durumda ekrana C değişkeni için hangi değer yazılır?

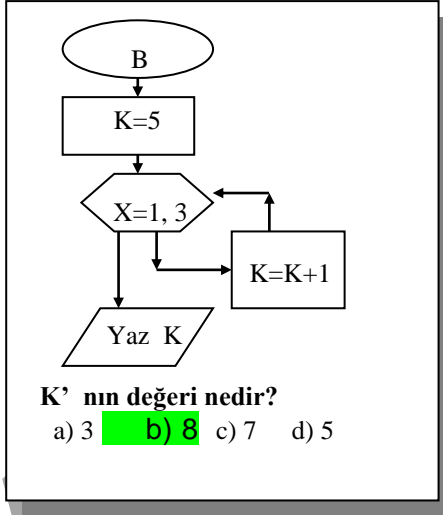
a) 24

b) 20

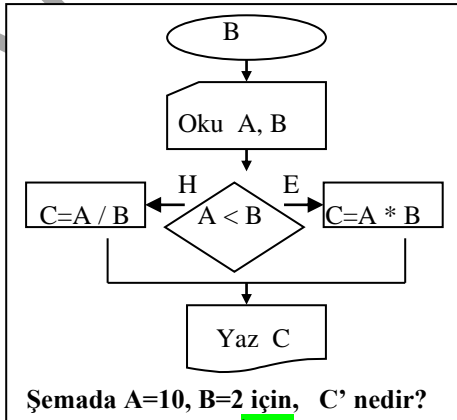
c) 120

d) 91

66.


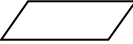




67.




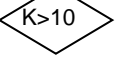
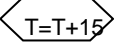

68.

Hangisi Giriş – Çıkış sembolüdür?

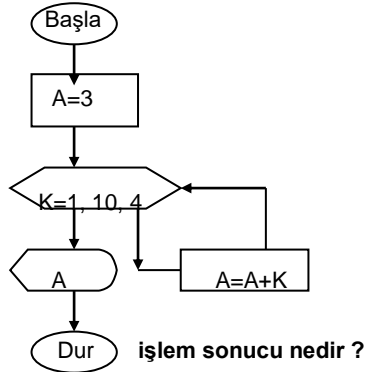
- a)  b) 
- c)  d) 

69.

Aşağıdakilerden hangisi hatalıdır?

- a)  K=5 b)  K>10
- c)  T=T+15 d)  Başla

70.



işlem sonucu nedir ?

- a) 18 b) 15 c) 21 d) 0

DİKKAT : Bu bölümde hangi programlama dilini cevaplayacak iseniz, cevap kağıdında ilgili kod numarası kodlanacaktır.

1. Dil seçimi için 1. kısımda işaretleme yapınız.
2. Dil seçimi için 2. kısımda işaretleme yapınız.

Dil sıralaması ve kodları aşağıdaki gibidir.

<u>KOD</u>	<u>PROGRAMLAMA DİLİ</u>
0	Quick Basic
1	Visual Basic
2	Pascal
3	Delphi
4	C++

Başarılar Dileriz.

VISUAL BASIC

1. Private Sub Command1_Click()

```
Dim a As Integer
Dim t As Integer
For a = 21 To 41 step 2
    t = t + a
Next
MsgBox t
```

End Sub

Yukarıdaki program kesimi ne yapar ?

- A) 21 den 41 e kadar olan sayıların karelerini alır. Ve mesaj verir.
- B) 21 den 41 e kadar olan tek sayıları Toplar. Ve mesaj verir.**
- C) 21 den 41 e kadar olan Çift sayıları Toplar. Ve mesaj verir.
- D) 41 den 21 e azalan sayıların karelerini alır.

2) Formun proje içindeki geçerli olan adını belirten özellik hangisidir?

- A) Value
- B) Caption
- C) Name**
- D) Width

3) N=5; EB=-99999
FOR I=1 TO N
INPUT "SAYI GİRİNİZ:"; SAYI
IF SAYI>EB THEN EB=SAYI
NEXT I
MsgBox EB

Yukarıdaki program kesimi ne yapar ?

- A) 5 tane sayının en küçüğünü bulur . Ve mesaj verir.
- B) 5 tane sayının en büyüğünü bulur . Ve mesaj verir.
- C) 5 Tane sayıyı sıralar. Ve mesaj verir.
- D) 5 tane sayıyı toplar. Ve mesaj verir.

4) K=int(16/3) komut satırının işlevi nedir?

- A) Bölme işleminin tamsayı kısmını alır
- B) Bölme işleminin sonucunu yuvarlar
- C) İşlemin sonucunu string ifadeye çevirir
- D) Bölme işleminin sonucunu olduğu gibi yazar

5) Bir butonu seçilemez duruma getirmek için hangisi kullanılır?

- A) Command1.Enabled=False
- B) Command1.Visible=False
- C) Command1.Tabstop=False
- D) Command1.Cancel=True

6) Tipi belirtilmeyen veya uzunluğu belirtilmeyen değişkenlere ne isim verilir?

- A) Variant
- B) Real
- C) String
- D) Currency

7) a=10:B=3:C=A\B işlemlerinin sonucunda C değişkeninin son değeri ne olur?

- A) 3
- B) 3,33
- C) 3,5
- D) 4

8) FOR NEXT döngüsünde artışı belirten deyim hangisidir?

- A) Step
- B) Skip
- C) Level
- D) Stop

9) Karakter bilginin sağındaki ve solundaki boşlukları atan fonksiyon nedir?

- A) Trim()
- B) Lcase()
- C) Left()
- D) Instr()

10) Form çalıştırılır çalıştırılmaz otomatik olarak yüklenen olay(event) aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Form_Load B) Keyup
C) Keydown D) Keypress

11) Kullanıcıya onay kutusu sunmak için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Label B) Textbox C) CommandButton D) Checkbox

12) Program içerisinde açıklayıcı bilgi yazmak için aşağıdaki karakterlerden hangisi kullanılabilir?

- A) * B) % C) ' D) +

13) Procedureler hangi bildiri deyimi ile kapanırlar?

- A) RETURN B) END C) END SUB D) END CASE

14) PRIVATE SUB FORM_LOAD()

```
M=0 : K=4 : C=2
FOR I=1 TO K STEP C
    M=M+I*2
NEXT
SHOW
PRINT M
END SUB
```

Programın sonucunda ekrana ne yazılır?

- A) 5 B) 8 C) 18 D) 20

15) Kullanıcı nesneyi aktifleştğinde gerçekleşen event(olay) aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Gotfocus B) Keyup C) Keydown D) Change

16) DIM A(5) AS INTEGER

```
FOR I=1 TO 5
    A(I)=I*2
NEXT
PRINT A(3)
```

Yukarıdaki programın ekran çıktısı nedir?

A) 2

B) 3

C) 4

D) 6

17) DataControl nesnesinde bir kayıt ileri gitmek için aşağıdaki metotlardan hangisi kullanılır?

A) Data1.Recordset.Moveprevious

B) Data1.Recordset.Update

C) Data1.Recordset.Bookmark

D) Data1.Recordset.Movenext

18) DataControl nesnesinde kütük sonunda olup olmadığını veren özellik(properties) hangisidir?

A) Data1.Recordset.Eof

B) Data1.Recordset.Record

C) Data1.Recordset.Bof

D) Data1.Recordset.Lof

19) PRIVATE SUB FORM_LOAD()

A=1 : B=A+2

IF A>B THEN

A=A+1

B=B+2

END IF

B=B+A

SHOW

PRINT B

END SUB

Yukarıdaki programın ekran çıktısı hangisidir?

A) 2

B) 3

C) 4

D) 5

20) Aşağıdakilerden hangisi sequential dosya açarken kullanılan modlardan biri değildir?

A) Append

B) Input

C) Write

D) Output

21) 1 numaralı formu gizleyip 2 numaralı formu görüntülemek için aşağıdakilerden hangisi kullanılmalıdır?

A) Form1.Enabled=True : Form2.Enabled= False

B) Form1.Visible=True : Form2.Visible= False

C) Form1.Show : Form2.Hide

D) Form1.Hide : Form2.Show

22) ListBox'ın içerisinde temizlenmesi için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

A) List1.Clear B)List1.Show C) List1.Visible D)List1.Enabled

23) Kare, Daire, Elips gibi şekiller çizmek için kullanılan nesne aşağıdakilerden hangisidir?

A) Timer B) Shape C) Image D) Spin

24) Visual Basic' de yeni bir program yazmak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

A) File - New Project B) File - Open Project
C) File - Save As D) File - Save

25) Toolbox üzerindeki LABEL ne amaçla kullanılır?

A) Form üzerinde değişken okutmak için
B) Form üzerine etiket yazdırmak için
C) Form üzerinde şekil çizdirmek için
D) Formun rengini değiştirmek için

26) Runtime esnasında TextBox içerisine "Baskent Ankara" aktarmak için komutlardan hangisi kullanılır?

A) Text1.Caption= "Baskent Ankara"
B) Text1.BackColor= "Baskent Ankara"
C) Text1.Text= "Baskent Ankara"
D) Text1.ForeColor= "Baskent Ankara"

27) Kullanıcı nesneden ayrıldığında gerçekleşen event(olay) aşağıdakilerden hangisidir?

A) Change B) Lostfocus
C) Keypress D) Keyup

28)Hangisi Visual Basicte bir veri tipi değildir?

A) integer B) Byte C) Boolean D) index

29) Visual Basic' de Byte olarak tanımlanan bir değişkene değerlerden hangisi aktarılabilir?

A) 0 ile 255 arası B) -32768 ile +32767 arası
C) -2 milyar ile +2 milyar arası D) Hiçbiri

30) Left komutu hangi amaç için kullanılır?

A) Herhangi bir string ifadenin sağ başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.

B) Herhangi bir string ifadenin sol başından itibaren yeni bir string ifade oluşturmak için kullanılır.

C) Herhangi bir string ifadenin character sayısını bulmak için kullanılır.

D) Hiçbiri

31) DirListBox komutu ne işe yarar?

A) Sürücü listesini verir.

B) Dosya listesini verir.

C) Directory listesini verir.

D) Etiket adını verir.

32) TEXT2.SETFOCUS

Yukarıdaki method ile yapılan işlem nedir?

A) Cursor Text2 nesnesine konumlanır

B) Text2 nesnesi silinir

C) Text2 nesnesi gizlenir

D) Text2 nesnesi atlanır

33) Fontsize=20 ifadesi hangisini gerçekleştirir?

A) Proje çalışması sırasında yazıların büyüklüğü

B) Proje yazılması aşamasında code sayfası yazı büyüklüğü

C) Proje çalışması aşamasında Ekran büyüklüğü

D) Proje kodlanması aşamasında code sayfası büyüklüğü

34) Text1.BackColor=VbBlue komut satırının işlevi nedir?

A) Text1'in içine "VbBlue" yazar

B) Text1'in arka fon rengini mavi yapar

C) Hata verir

D) Text1'in yazı rengini mavi yapar

35) Değişken isimlerinden hangisi Visual Basic' de kullanılamaz?

A) Sayı

B) Ad-Soyad

C) Ad\$

D) Ad

36) Private Sub Commad1_Click()

S=0

For I=1 10 to 20:Print I, Error(I):Next I

End sub

Yukarıdaki program parçası ne yapar?

A) 10 – 20 arasındaki sayıları ekrana yazar

B) 10 – 20 arasındaki sayılara karşılık gelen hataları yazar

C) 10 – 20 arasındaki sayıları ve bu sayılara karşılık gelen hataları yazar

D) Hiçbiri

37) Aşağıdakilerden hangisi bir olay değildir?

- A) Gotfocus B) Error C) Keydown D) MsgBox



38) Yukarıdaki araç butonunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Form üzerine Textbox oluşturmak.
B) Form üzerine Checkbox oluşturmak
C) Form üzerine Frame oluşturmak.
D) Form üzerine Option oluşturmak.



39) Yukarıdaki araç butonunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Form üzerine Textbox oluşturmak.
B) Form üzerine Checkbox oluşturmak
C) Form üzerine Frame oluşturmak.
D) Form üzerine Option oluşturmak.

40) Verilen string ifadenin büyük harfe çevrilmesini sağlayan fonksiyon hangisidir?

- A) Lcase B) Ucase
C) Lowercase D) Uppercase

C++

1. Bitbutton'a şekil vermek için Object Inspector penceresinden hangi komut kullanılır?

- A) Color B) Font C) Caption D) Kind

2. Form üzerinde Table Nesnesi seçili durumda iken object inspector penceresinde bulunan databasename kısmına aşağıdakilerden hangisinin yazılması gerekir?

- A) Table 'ın adını
B) Table'ın aliasını yada dbe'sin bulunduğu yolu

- C) Formun adını
D) Hiçbir şey yazmaya gerek yoktur.

3. Forma bir resim eklemek için hangi nesne kullanılır.?

- A) Groupbox B) Panel C) Dbgrid D) Image

4. Kontrollerin özellik ve olaylarının belirlendiği C++ penceresi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Kod penceresi
C) Unit

- B) Project Manager
D) Object Inspector

5. ListBox komutu hangi amaç için kullanılır?

A) Sürücü listesini görüntülemek için kullanılır.

B) Liste kutusuna dahil edilen bilgileri görüntülemek için kullanılır.

C) Cd-rom'a geçmek için kullanılır.

D) Yazıcıdan Dosya listesini görüntülemek için kullanılır.

6. InputBox () Fonksiyonunun görevi nedir?

A) Kullanıcının bilgi girişini gerçekleştirmesi için tasarlanmış bir bilgi giriş kutusudur.

B) C++'de böyle bir komut yoktur.

C) Kullanıcıya daha önce girilmiş bilgileri göstermek için kullanılır.

D) Mesaj görüntüleme kutusudur.

7. Aşağıdaki veri tiplerinden hangisi C++ 'a ait değildir?

A) Float

B) Char

C) Integer

D) Procedure

8. File menüsünde bulunan New Form komutunun görevi nedir?

A) Projeye yeni bir Form ekler.

B) Projeye var olan unitleri ekler.

C) Projeye yeni bir Proje ekler.

D) Projeye yeni bir SQL ekler.

9. Project Menüdeki Remove From Project seçeneğinin görevi nedir ?

A) Programa yeni bir proje ekler.

B) Programdan bir form siler.

C) Programa yeni bir form ekler.

D) Hiçbiri.

10. Object Inspector penceresinde bulunan Color komutunun görevi nedir?

A) Component paletine renk verir.

B) C++ 'a renk verir.

C) Object inspector penceresine renk verir.

D) Seçili nesneye renk verir.

11. **ComboBox** içerisine birden fazla bilgi girmek için aşağıdaki özelliklerden hangisi kullanılır?

- A)Caption B)MaxLength C)Items D)ItemIndex



12. **Yandaki butonun adı nedir?**

- A) Shape B) DBGrid C) DBNavigator D) Baver

13. **Aşağıdaki değişken tanımlamalarından hangisi yanlıştır?**

- A) Char Ad[15]; B) float Say1;
C) int Notu ; D) Isim = 'Öz Kur Der';

14. **Form1-> Close (); Komut satırının görevi nedir?**

- A) Form1'i açar B) Form1'i siler
C) Form1'i kapatır D) Form1'i değiştirir

15. **SQL anlamı aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Listeleme Programıdır.
B) Sequential bir dosya türüdür
C) Sorgulama Dilidir
D) Hiçbiri

16. **Table'larda bir önceki kayda gitmek için aşağıdaki komut satırlarından hangisinin kullanılması gerekir?**

- A) Table1->Last(); B) Table1->Next();
C) Table1->Prior(); D) Table1->First();

17. **Table1->Delete (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) Table1'den kayıt siler.
B) Table1'i kaydeder.
C) Table1'i değiştirir.
D) Table1'i siler.

18. **Label(), Edit(), Memo(), Listbox() gibi nesnelere Component palette hangi bölüm içerisinde yer alır?**

- A) Win32 B) System C) Internet D) Standard

19. Table'larda bir sonraki kayda gitmek için aşağıdaki komut satırlarından hangisinin kullanılması gerekir?
A) Table1->Last();
B) Table1->Next();
C) Table1->Prior();
D) Table1->First();
20. Table1->Updaterecord(); Komut satırının yapmış olduğu işlem nedir?
A) Table'larda son kayda gider.
B) Table'larda silme işlemi yapar.
C) Table'larda ilk kayda gider
D) Table'larda değişiklik yapmaya yarar ve en son haliyle kaydeder.
21. Append komutu hangi amaç için kullanılır?
A) İptal etmek için kullanılır.
B) Silmek için kullanılır.
C) Değişiklik yapmak için kullanılır.
D) Ekleme yapmak için kullanılır.
22. Maskedit nesnesinin kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?
A) Formatlı yazı yazmak için kullanılır.
B) Edit kutusuna bilgi girmek için kullanılır.
C) Edit kutusunu gizlemek için kullanılır.
D) Maskedit diye bir nesne yoktur.
23. Listeleme->Show (); Komut satırının yapmış olduğu işlem aşağıdakilerden hangisidir?
A) Listeleme formu gizlenir.
B) Listeleme formu görüntülenir.
C) Popup menü açılır.
D) View menüsü açılır.
24. Table'larda ilk kayda gitmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?
A) First
B) Prior
C) Next
D) Last
25. Aşağıda gösterilen biçim formlarından hangisi yanlıştır?
A) %d (tamsayı)
B) %s(dizi değer)
C) %c (karakter değer)
D) %f (mantıksal değer)
26. { int i, j;


```
i =1;
j = 0;
while (i<6 )
{
    j =j+i;
    i =i+1;
}
Edit1->Text= IntToStr(j) ; }
```

Yukarıdaki programın çalıştırılması sonucu Edit1 kutusuna hangi değer aktarılır?

- a) 15 b)55 c)7 d)2

27. Fare düğme üzerinden geçerken bir mesaj vermek istiyorsak bunu o komut düğmesinin hangi olayına yazarız?

- A)OnEnter B)OnMouseMove
C)OnExit D)OnDragDrop

28. Listede hangi elemanın seçili olduğunu öğrenmek için hangi kod takımını kullanırsınız?

- A)ItemIndex B)Items C)Text D)Caption

29. C++'da && karşılaştırma operatörünün anlamı nedir?

- A) ve B) veya C) eşittir D) değil

30. ListBox kutusundan seçili olan kaydı silen komut hangisidir?

- A) Listbox1.items.Delete(ListBox1.ItemIndex)
B) Listbox1.RemoveItem
C) Listbox1.items.Delete
D) Listbox1.items.Erase(ListBox1.ItemIndex)

31.  Yandaki butonun görevi nedir?

- A) Yeni bir proje ekler. B) Form' ların listesini gösterir.
C) Yeni bir form ekler D) Programı çalıştırır


32. Aşağıdaki for döngüsü yazılımlarından hangisi yanlıştır?

- A) for (i = 1; i < 5; i++) B) for (i = 1; ; i--)
C) for (; ;) D) for (j = 1; j ≠ 5; j++)

33. Aşağıdakilerden hangisi kütüphane fonksiyonudur?
A) #include <Stdio.h> B) #include <Conio.h>
C) #include <Stdlib.h> D) #include <Math.h>

34. MessageBox () komutu ne işe yarar?
A) Klavyeden bilgi girmek
B) Diskten bilgi okumak
C) Mesaj kutusu ile ekrana mesaj yazmak
D) Hiçbiri

35. C++ de unitlerin uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?
A) Cpp B) Cob C) C D) Txt

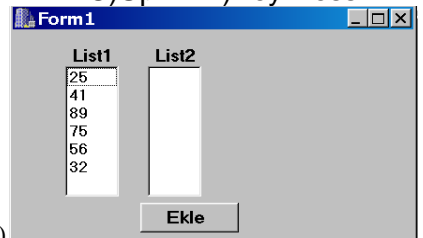
36.  Yandaki buton hangi amaç için kullanılır?
A) Menü oluşturmak için kullanılır.
B) Bilgi girişi yapmak için kullanılır.
C) Bilgi okumak için kullanılır.
D) Yazının büyüklüğünü ayarlamak için kullanılır.

37. Aşağıdakilerden hangisi matematiksel işlemlerde kullanılan sembollerden biri değildir?
A) \$ B)* C)^ D)/

38. Panel nesnesi seçili durumda iken, Object Inspector penceresindeki align komutuna Al Top seçeneğini verirsek sonuç ne olur?
A) Panel formun alt tarafına yerleşir.
B) Panel formun üst tarafına yerleşir.
C) Panel form üzerinde gizlenir.
D) Hiçbiri

39. Basılan tuş bırakıldığı anda meydana gelen olay aşağıdakilerden hangisidir?
A) OnKeyUp B) KeyDown C) Up D) KeyPress

40. Aşağıdaki Formda Ekle Butonuna aşağıdaki kod yazılmıştır. Programın



çalışması halinde List2 kutusuna hangi değerler atılır.

```
int i;
```

```
for (i=0;i<=2;i++)
```

```
ListBox2->Items->Add(ListBox1-> Items->Strings[i]);
```

A) 25 41 89

B) 25
41
89

C) 32 56 75

D) 25
75
89

AYDIN AKADEMİ