

BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI SERTİFİKA SINAVI SORU KİTAPÇIĞI

21 MART 2009 Saat:10.00

Adayın Adı ve Soyadı :
Aday Numarası (T.C. Kimlik No) :

- DİKKAT:** 1. Soru kitapçıklarını kontrol ederek, baskı hatası olan kitapçığın değiştirilmesi için salon sorumlularına başvurunuz.
2. Soru kitapçığındaki açıklamaları okuyunuz.
3. Sınavda hesap makinesi, cep telefonu ve çağrı cihazı kullanılması yasaktır. Bu cihazları sınav başlamadan önce salon başkanına teslim ediniz.

CEVAP KÂĞIDI İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR

1. Cevap kâğıdı üzerine yazacağınız yazı ve yapacağınız işaretlemelerde kurşun kalemden başka kalem kullanmayınız.
2. Size verilen cevap kâğıdında yazılı olan bilgilerin size ait olup olmadığını kontrol ediniz ve kitapçık türünü mutlaka işaretleyiniz.
3. Cevaplarınızı cevap kâğıdına aşağıdaki örnekte olduğu gibi yuvarlağı, dışına taşımadan işaretleyiniz. Yanlış karalamalarınızı düzeltirken yuvarlağın içini temizce siliniz.

ÖRNEK KODLAMA:



SORU KİTAPÇIĞI İLE İLGİLİ AÇIKLAMA

1. Soru kitapçığında 120 soru bulunmaktadır. Kitapçık için verilen cevaplama süresi 120 dakikadır.
2. Her ders 15 sorudan oluşmaktadır. Ders seçen adaylar sadece o derse ilişkin soruları cevaplayacaklardır.
3. Her sorunun dört seçeneğı vardır. Dört seçenekten sadece bir tanesi doğru cevaptır.
4. Size ayrı bir karalama kâğıdı verilmeyecektir. Soru kitapçığınızın içindeki boş alanları karalama yapmak için kullanabilirsiniz.
5. Cevaplarınız puanlanırken her doğru cevaba puan verilecek, yanlış cevaplarınız dikkate alınmayacaktır.

BAŞLAYINIZ DENİLMEDEN SORU KİTAPÇIĞINI AÇMAYINIZ.

GÖRSEL PROGRAMLAMA

1. Aşağıdakilerden hangisi Nesneye Yönelik Programlamanın özelliklerinden değildir?

- A) Kalıtım B) Karmaşıklık
C) Paketleme D) Çok Biçimlilik

2. Herhangi bir uygulamada yeni bir form eklemek için aşağıdakilerden hangisi yapılmalıdır?

- A) Project → Add Windows Form
B) File → New
C) File → Open
D) Help → Form

3. Aşağıdakilerden hangisi Visual Basic .NET'in özelliklerinden değildir?

- A) Web tabanlı uygulamalar geliştirilebilme
B) Basitleştirilmiş paketleme ve dağıtım
C) XML Web Servisleri
D) Yapısal programlama

4. Aşağıdaki ifade sonucu ekrana ne yazar?

MessageBox (SGN(-16))

- A) 4 B) 1 C) -1 D) - 4

5. Aşağıdaki değişken isimlerinden hangisi geçersizdir?

- A) ADI B) OKUL_NO
C) AX12 D) 1X

6. Aşağıdaki programın çalışması sonucu mesaj kutusunda ne yazar?

```
X=4 : Y=3 : Z=2
IF Z+Y / 2 > Z MOD 5
THEN
Z=Z+Y;
MSGBOX(Z)
ELSE
Y=Y+X;
MSGBOX(Y)
END IF
```

- A) 6 B) 5 C) 4 D) 7

7. Aşağıdaki işlemin sonucunda I hangi değeri alır?

```
M = 4
DO WHILE M < 9
    M= M + 2
    T = M * 2
LOOP
```

- A) 24 B) 22 C) 20 D) 18

8. Yazdırılacak iki değer arasında istenilen (n) sayıda boşluk bırakılmasını sağlayan deyim hangisidir?

- A) XYZ(n) B) TAB(n)
C) SPC(n) D) PRINT(n)

9. Kullanıcıya mesaj vermek için kullanılan deyim aşağıdakilerden hangisidir?

- A) INPUTBOX B) PRINT
C) DO-LOOP D) MESSAGEBOX

10. Eklenen bir formu uygulamada göstermek için hangi kod yazılmalıdır?

- A) Form_ismi.Display
B) Form_ismi.Show
C) Form_ismi.Hide
D) Form_ismi.Goster

11. Aşağıdakilerden hangisi .NET Framework teknolojilerinden birisi değildir?

- A) ASP.NET
B) ADO.NET
C) Polymorphism
D) Common Language Runtime

12. Birden fazla çizgi çizmek için hangi metot kullanılır?

- A) DrawLine B) DrawLines
C) MultiLine D) DrawMultiLine

13. Kullanıcının fareyi bırakması olayı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) MouseMove B) MouseDown
C) MouseUp D) MouseClick

14. "Visual Basic" değerini tanımlamak için hangi değişken türü kullanılır?

- A) STRING B) BYTE
C) INTEGER D) LONG

15. Farenin hangi tuşuna basıldığı aşağıdaki özelliklerden hangisi ile belirlenir?

- A) e.X B) e.Y
C) e.Click D) e.Button

C PROGRAMLAMA DİLİ

16. C++ terminolojisinde sınıf(class) yapıları içerisinde tanımlanan fonksiyonlara ne ad verilir?

- A) method B) private
C) protected D) public

17. C++ programlama dilinde aşağıdaki operatör kullanımlarından hangisi yanlıştır?

- A) if(!giris) B) if(giris && cikis)
C) if(cikis >= giris) D) if (a <= b)

18. C++ programlamada şartsız dallanma komutu goto neden kullanılmamalıdır?

- A) Yapısal programlama kalıbına ters düştüğü için
B) Derleyici goto komutunu her yerde derleyemediğinden
C) Bu komut BASIC dilinden geldiği için
D) Programı çok yavaşlattığından dolayı

19. #include<iostream>
void main ()

```
{
    int a;
    for (a=0 ; a<10 ; a++) ;
    cout<<a;
}
```

Yukarıdaki program parçası ne yapmaktadır?

- A) Ekrana bir kere a harfini bastırır ve sona erer.
B) Ekrana sürekli a harfini bastırır.
C) Ekrana 10 sayısını bastırır.
D) Ekrana bir kere 0 bastırır ve sona erer.

20. Algoritma için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) Verileri saklar.
B) Verileri girdi olarak alır.
C) Bir programlama dili ile yazılmış komutlardan oluşur.
D) Problemlerin bilgisayarda çözümlenmesinde izlenecek yolu belirler.

21. C++ dilinde #include ifadesi için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) Programın ana fonksiyonunu tanımlar.
B) Başlayan programı bitirir.
C) Ekrana yazdırır.
D) Bilgi girişi/alınışı (input/output) sağlayacak hazır programların kullanılmasına sağlar.

22. "Short" değişken türünün kapladığı alan kaç byte'tır?

- A) 1 B) 2 C) 4 D) 8

23. C++ yazım kuralları dikkate alındığında aşağıdakilerden hangisi değişken ismi olamaz?

- A) Sınıf B) Okul C) Ev D) Fiyat

24. Aşağıdakilerden hangisi diziler için yanlıştır?

- A) Verilerin gruplar halinde saklanmasına imkân sağlar.
B) Diziler içerisindeki bilgiler tam sayı (int), kesirli sayı (float) veya karakter (char) tipinde olabilir.
C) Bir diziler aynı tip verileri tutar.
D) Dizilerdeki değişkenler başlangıç değişkenleri olarak kalır, değiştirilemez.

25. char isim[1000][10];

isim değişkeni yukarıdaki gibi tanımlanırsa aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) isim 10 elemanlı bir dizedir.
B) isim 10 elemanlı 1000 byte uzunluğunda karakter bir dizedir.
C) isim herbiri 10 byte uzunluğunda 1000 elemanlı bir dizedir.
D) isim 1000 elemanlı bir karakter dizisidir.

26. $2 * 6 / 4 + 2 - 3$ işleminin sonucu nedir?

- A) -1 B) 2 C) 4 D) 6

27. Verilerin bellekte tutulduğu gibi, adres değişkenlerinin değerinin tutulması ne ile mümkün olabilir?

- A) Sınıflar ile
B) Diziler ile
C) İşaretçiler ile
D) Hem sınıf hem de dizi ile

28. Aşağıdaki program parçasının ekran çıktısı nedir?

```
for (i=30; i>25; i--)
{cout << i << " ";}
```

- A) 25 26 27 28 29 30
- B) 31 32 33 34 35 36
- C) 30 29 28 27 26
- D) 3029282726

29. "mesafe" ismindeki tam sayı değişkenin değeri program içinde hiç bir zaman değişmesi istenmiyorsa, değişken nasıl tanımlanmalıdır?

- A) float const mesafe=100
- B) const int mesafe=100
- C) int mesafe=100
- D) const float mesafe=100

30. 8 dönem ve 10 dersi tek bir dizi olarak ifade etmek için aşağıdakilerden hangisi kullanılabilir?

- A) int dersnotlari [8] [10]
- B) float dersnotlari [8] [10]
- C) int dersnotlari [10], [8]
- D) int dersnotlari [8], int dersnotlari[10]

MİKROİŞLEMCİLER

31. A kaydedicisindeki bilgiyi (22)₁₆ adresli bellek bölgesine yüklemek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılmalıdır?

- A) MOV A,22\$
- B) LDA 22H
- C) STA 22H
- D) MVI A,22H

32. (2000)₁₆ adresindeki verinin A kaydedicisine yüklenmesi için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılmalıdır?

- A) STA 2000H
- B) MOV A,2000H
- C) MVI A,M
- D) LDA 2000H

33. 8085 mikroişlemcisine ait MVI A,02 komutu hangi adresleme yöntemini kullanır?

- A) Doğrudan
- B) İvedi
- C) İmalı
- D) Kaydedici dolaylı adresleme

34. 10 adres hattına sahip bir mikro işlemci tarafından maksimum adreslenebilecek hafıza alanı kaç byte'tır?

- A) 256
- B) 512
- C) 1024
- D) 2048

35. Aşağıdakilerden hangisi 8 bitlik bir işlemci değildir?

- A) 8086
- B) 8080
- C) 6800
- D) 8085

36. Dallanma işlemini gerçekleştiren komutlar, yaptıkları işleme göre aşağıdaki gruplardan hangisi içerisinde değerlendirilir?

- A) Veri transferi / aktarımı işlemleri
- B) Aritmetik işlemler
- C) Mantık işlemleri
- D) Program akışı kontrol işlemleri

37. Mikroişlemcide gerçekleştirilen tüm işlemlerde icra edilmesi zorunlu olan işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Veri saklama
- B) Veri işleme
- C) Veri değiştirme
- D) Kontrol

38. Aşağıdakilerden hangisi, mikroişlemci ile çevre birimleri arasında iletişimde iletilen komutların gerçekleştirileceği işlemlerden birisi değildir?

- A) Giriş – Çıkış
- B) Emir
- C) Durum
- D) Kontrol

39. 'Kesme Komutları' olarak isimlendirilen komutlar gerçekleştirdikleri işlemlere göre aşağıdaki gruplardan hangisi içerisinde değerlendirilir?

- A) Veri transferi / aktarımı işlemleri
- B) Aritmetik işlemler
- C) Mantık işlemleri
- D) Mikroişlemci kontrol işlemleri

40. A kaydedicisi ile C kaydedicisinin içeriklerini toplamak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılmalıdır?

- A) ADD C
- B) ADI C
- C) ADD C,A
- D) ADD M

41. Mikroişlemci içinde ve dışında bulunan birimler arasındaki veri iletişimini denetleyen ve ALU içerisindeki işlemleri kontrol eden birim aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Bellek
- B) CPU
- C) Mikroişlemci kontrol birimi
- D) Kontrol kaydedicisi

42. Bellek bölgesinde 4 KB veri depolanabilen bir belleğin adreslenebilmesi için gerekli hat sayısı kaç tanedir?

- A) 10
- B) 12
- C) 20
- D) 25

43. Programlama işleminde ingilizce kelimelerin kısaltmalarının veya onaltılı sayı sisteminin kullanıldığı programlama şekli, aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Assembly programlama dili
- B) Komut
- C) Komut Kümesi
- D) Program

44. Desimal 128 sayısının hexadesimal karşılığı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) FF
- B) 80
- C) 36
- D) A2

45. A kaydedicisine (08)16 bilgisini yüklemek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılmalıdır?

- A) MOV A,08H
- B) LDA 08H
- C) MVI A,08H
- D) STA 08H

ALGORİTMA ve PROGRAMLAMA

46. Pascal Programının asıl kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Tablo hazırlamak ve grafik çizmek
- B) Yazı yazmak ve çıktı almak
- C) İşletim sistemi olarak
- D) Hesap yapmak ve bilgi işlemek

47. Aşağıdakilerden hangisi bir veri tipi değildir?

- A) Char
- B) Boolean
- C) Record
- D) String

48. Ekranı bir bilgi veya hatırlatma yazmak için aşağıdaki deyimlerden hangisi kullanılabilir?

- A) Read
- B) Write
- C) Print
- D) Input

49. Döngülerden repeat deyimi hangi deyimle birlikte kullanılır?

- A) do
- B) gotoxy
- C) until
- D) while

50. Aşağıdaki programın hatasız çalışması için gerekli olan kod seçeneklerden hangisidir?

```
var
    i:integer;
    s:string;
begin
    clrscr;
    srite('iyi günler');
end.
```

- A) Readln;
- B) uses crt;
- C) Readln(s);
- D) Program;

51. Downto deyimi niçin kullanılır?

- A) Sayaç değerini azaltmak için
- B) Sayaç değerini artırmak için
- C) Program hatasını bulmak için
- D) Sayaç değerini sabit tutmak için

52. Pascal'da var olan text tipli bir dosyaya içindeki verileri silmeden kayıt ilavesi yapmak için açan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Append
- B) Open
- C) Rewrite
- D) Owerite

53. Aşağıdaki blokların hangisinin eksik olması durumunda Pascal programı kesinlikle çalışmaz?

- A) Uses B) Const
C) Var D) Begin

54. Aşağıdakilerden hangisi Pascal'da tamsayı değişken tanımlamak için kullanılır?

- A) integer B) int
C) float D) real

55. Aynı özellikte bilgi taşıyan ve üzerlerinde benzer işlemler yapılacak değişkenlerin oluşturduğu topluluğa ne denir?

- A) Bağıntı B) Dizi
C) Küme D) Topluluk

56. Pascal'da grafik komutlarını (gotoxy v.b.) kullanmak için "uses" komutundan sonra hangi unit'in adı yazılmalıdır?

- A) Vga B) Delux
C) Crt D) Monitor

57. "Bir karşılaştırma sonucu doğruysa bazı işlemler yapılacak, eğer karşılaştırma yanlışsa herhangi bir işlem yapılmayacak"

Bu işlemi (en kısa kodla) gerçekleştiren deyim aşağıdakilerden hangisidir?

- A) if ...then B) if...else
C) if ...then....else D) while....do

58. Aşağıdakilerden hangisi koşullu döngü deyimidir?

- A) until B) while C) if D) for

59. Pascal'da grafik ortamda çizgi çizmek için hangi komut kullanılır?

- A) PutPixel B) FloodFill
C) SetLineStyle D) Line

60. Program içinde kullanıcının girdiği bilgilerin program sonlandırıldıktan sonrada, saklanması için aşağıdakilerden hangisi kullanılmalıdır?

- A) Unitler B) Klasörler
C) Diziler D) Dosyalar

INTERNET PROGRAMCILIĞI

61. HTML dokümanlarında açıklama satırları hangi belirteçler arasına yazılır?

- A) <!-- --> B) " "
C) [] D) ()

62. HTML dokümanlarında aşağıdakilerden hangisi satır sonunu belirler ve satır atlamadan alt satıra geçilmesini sağlar?

- A) <P> B) <HR>
C)
 D) <P><P>

63. HTML dokümanlarında metinlerin kaymasını sağlayan belirteç aşağıdakilerden hangisidir?

- A) B) <BODY>
C) <MARQUEE> D) <DIV>

64. HTML dokümanlarında font büyüklüğünü, yeni bir paragraf açmadan bir boy büyüten belirteç aşağıdakilerden hangisidir?

- A) <BLINK> B) <SMALL>
C) <BIG> D) <STRIKE>

65. Aşağıdakilerden hangisi HTML dokümanlarında kullanılan META belirteciine ait bir tanımlama değildir?

- A) DESCRIPTION
B) KEYWORDS
C) CONTENT TYPED
D) INTRODUCTION

66. Aşağıdakilerden hangisi HTML dokümanlarında yazı tipi ayarlamak için kullanılan FONT komutunun bir parametresidir?

- A) BLINK B) FACE
C) NAVY D) TARGET

67. HTML dokümanlarında oluşturulan tabloların çizgi kalınlıklarını belirlemek için kullanılan parametre aşağıdakilerden hangisidir?

- A) <BORDER> B) <WIDTH>
C) <CELLSPACING> D) <HEIGHT>

68. HTML dokümanlarında oluşturulan tabloların genişliklerini belirlemek için kullanılan parametre aşağıdakilerden hangisidir?

- A) <BORDER> B) <WIDTH>
C) <CELLSPACING> D) <HEIGHT>

69. Aşağıdakilerden hangisi HTML dokümanlarında metinleri ve resimleri ortalamak için kullanılır?

- A) HR B) MIDDLE
C) PRE D) CENTER

70. Bir HTML uygulaması aşağıdaki seçeneklerden hangisi ile başlar?

- A) body B) html C) title D) head

71. Web sayfasında altı çizilmiş olarak görüntülenmesi istenen metin aşağıdaki seçeneklerden hangisinin arasına yazılır?

- A) <u></u> B) <i></i>
C) D) <k></k>

72. HTML dokümanlarında aşağıdakilerden hangisi ziyaret edilmiş bağlantıların renklerini belirtmek için kullanılır?

- A) TEXT B) LINK
C) ALINK D) VLINK

73. Aşağıdakilerden hangisi HTML dokümanlarında oluşturulan form elemanı değildir?

- A) LISTBOX B) CHECKBOX
C) HITBOX D) RADIO

74. HTML sayfalarında listbox oluşturmak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) INPUT B) PRE
C) LI D) SELECT

75. HTML sayfalarında oluşturulan bir formda bilgilerin hedef adrese gönderilmesini sağlayan input elemanının tipi aşağıdakilerden hangisi olmalıdır?

- A) RESET B) SUBMIT
C) IMAGE D) TEXT

NESNEYE YÖNELİK PROGRAMLAMA

76.

```
char c='a';
char gelen=Convert.ToChar(Console.ReadLine());
switch(gelen)
{
    case c:
        Console.WriteLine("a yazdınız");
        break;
}
```

Yukarıdaki kodda derlenmeyi engelleyen bir hata vardır. Bu hata nasıl giderilebilir?

- A) case c: satırında, değişken olan c kullanılmamalı, sabit bir ifade kullanılmalıdır.
B) switch(gelen) satırının sonunda ; (noktalı virgül) konmalıdır.
C) char c = 'a'; satırı char c = "a"; olarak yazılmalıydı.
D) break; satırı break(); satırı şeklinde yazılmalı.

77. Bir dizinin boyutunu veren System.Array sınıfının metodu hangisidir?

- A) .Ubound() B) .Size()
C) .Length D) .Length()

78. Bir metod eğer geri veri döndürmüyorsa hangi anahtar sözcük kullanılır?

- A) Null B) Not
C) Void D) String

79. Aşağıdaki isimlerden hangileri metod adı olarak kullanılabilir?

- A) Çıkarıcı B) Bolmelslemi
C) 1.Metodum D) Toplam Metodu

80. Aşağıdaki erişim belirteçlerinden hangisi o elemana, her yerden ulaşılmasını sağlar?

- A) protected B) public
C) internal D) private

81. Bir metodun değişken sayıda parametre almasını sağlayan anahtar sözcük nedir?

- A) Dim B) void
C) private D) params

82. Bir sınıf bildirimi için kullanılan anahtar sözcük nedir?

- A) class B) struct C) public D) integer

83. Bir metodun imzası hangi kriterlere bağlıdır?

- A) Metod adı, argüman sayısı ve türleri, geri dönüş değeri
B) Geri dönüş değeri, argüman sayısı ve türleri
C) Metod adı, argüman sayısı ve türleri
D) Metod adı, geri dönüş değeri

84. Bir yapı bildirmek için kullanılan anahtar sözcük hangisidir?

- A) class B) struct
C) ref D) int

85. Aşağıdakilerden hangisi bir akış kontrol mekanizmasıdır?

- A) do...while B) for...next
C) if...else D) new

86. CTS'nin görevi nedir?

- A) CTS, .Net dilleri arasında tür bakımından uyum olmasını sağlar.
B) CTS, C# kodlarının derlenme işlemini yapar.
C) CTS, .Net dilleri arasında genel anlamda uyumluluk sağlar.
D) CTS, ara dilin sisteme uygun olarak derlenmesini sağlar.

87. Sınıfın adı ile aynı olan metoda ne ad verilir?

- A) Yapıcı metod B) Çalıştırıcı metod
C) Sınıf metodu D) İlk metod

88. C# ile yazdığımız kodların çevrildiği aradilin adı nedir?

- A) CLR B) CLS C) C++ D) IL

89. int sonuc = (2/1*2);

Yukarıdaki ifadenin sonucu nedir?

- A) 0 B) 1 C) 3 D) 4

90. C#'ta tüm nesnelerin türediği yapı nedir?

- A) string B) int C) byte D) object

VERİ YAPILARI

91. Bir programda bir listede ikili arama yapıldığında toplam 5 karşılaştırma işlemi yapıldığına göre toplam listedeki eleman sayısı kaçtır?

- A) 4 B) 8 C) 16 D) 32

92. C programlama dilinde bir kütüphanenin programa eklenmesi için hangi bildirimin yapılması gerekmektedir?

- A) #include B) #define
C) #main D) #download

93. Programlarda, bilgisayarın ana belleği ile çevre aygıtları (klavye, monitör, yazıcı, dosya vb.) arasında veri alışverişinin yapılmasını sağlayan komutlara genel olarak ne ad verilir?

- A) Döngü yapıları
B) Giriş-Çıkış işlemleri
C) Karar yapıları
D) Veri tipi bildirileri

94. Programlarda bir kısım komut işlendikten sonra kullanıcıya aynı işlemlerin tekrar edilip edilmediğinin sorulduğu, tekrar edilmesi istendiğinde aynı işlemlerin tekrarlandığı, tekrar edilmesi istenmediğinde daha sonraki komutların icrası için programın devam ettiği bir yapıda hangi döngü yapısı kullanılmalıdır?

- A) Doğru yanlış döngü yapısı
B) Çoklu seçim döngü yapısı
C) Koşullu döngü yapısı
D) Sayaçlı döngü yapısı

95. Fonksiyonlarda kullanılacak bilgilerin fonksiyona iletilmesini sağlayan değişkenlere ne denir?

- A) Fonksiyon değişkenleri
B) Parametre
C) Prosedür
D) Rekursif

96. Kendi kendini çağıran fonksiyonlara ne ad verilir?

- A) Mantıksal B) Procedure
C) Tamsayı D) Rekursif

97. Dizideki herhangi bir elemanın dizi içinde kaçınıcı eleman olduğunu gösteren sayıya ne denir?
- A) İndis B) Sabit
C) Parametre D) Değişken
98. Eleman eklemelerin sondan, çıkarmaların baştan yapıldığı (ilk giren – ilk çıkar) özel dizi yapısına ne denir?
- A) Bağlı Liste B) İkili Ağaç
C) Kuyruk D) Yığın
99. Verilerin birbirine her bir elemanın bir sonraki elemanın adresini göstererek bağlandıkları veri yapılarına ne denir?
- A) Ağaç B) Bağlı Liste
C) İkili Ağaç D) Kuyruk
100. Herhangi bir işlemi yerine getirmek için tasarlanan bağımsız program parçalarına ne ad verilir?
- A) Diziler
B) Döngü yapıları
C) Fonksiyonlar
D) Giriş–Çıkış işlemleri
101. Her bir düğümün iki bağ içerdiği, bir sonraki ve bir önceki düğümü gösterdiği bağlı liste türüne ne denir?
- A) Bağlı Liste
B) Çift Bağlı Liste
C) Çok Bağlı Liste
D) Dairesel Bağlı Liste
102. 16 elemanlı bir listede sıralı arama yapıldığında ortalama (aranan daima mevcut) kaç karşılaştırma işlemi yapılır?
- A) 2 B) 4 C) 8 D) 16
103. Bilgisayarda veri sıkıştırma tekniği olarak kullanılan ağaç yapısı aşağıdakilerden hangisidir?
- A) Bağlı Liste
B) İkili Ağaç
C) İkili Sıralama Ağacı
D) Huffman Ağacı

104. Dizi boyutu 5 olan bir kuyruk yapısında sırasıyla '5', '1', '3' elemanları vardır. Kuyruktan eleman çıkarıldığında kuyruk aşağıdakilerden hangisi haline gelir?
- A) '1', '3'
B) '5', '1'
C) '5', '3'
D) Kuyruk boş hata mesajı
105. Önce böl sonra birleştir mantığına dayanan sıralama yöntemi aşağıdakilerden hangisidir?
- A) Seçerek B) Kabarcık
C) Birleşmeli D) Yerleşmeli

VERİ TABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ

106. Aşağıdakilerden hangisi veritabanları iç işlemleri arasında sayılamaz?
- A) İlişkilendirme B) Güncelleme
C) Yedekleme D) Kurtarma
107. Aşağıdakilerden hangisi veritabanı yöneticisinin veritabanı iç işlemleri için yapması gereken görevlerinden biri değildir?
- A) Veri tabanının güncellemesinin yapılması
B) Veri tabanının yedeklemesinin yapılması
C) Veri tabanının sisteminin iyileştirilmesi
D) Veri tabanına kayıtların girilmesi
108. Aşağıdakilerden hangisi veritabanları iç işlemlerinden biridir?
- A) Veri girme B) Dosya oluşturma
C) Yedekleme D) İlişkilendirme
109. SQL'de Renk isimli Kırmızı, Sarı ve Mavi değerlerini alabilen yeni bir veri tipi oluşturan kod aşağıdakilerden hangisidir?
- A) Create Domain Color As char(7) default '???'
Check (in('Red','Yellow','Blue'))
B) Create Domain Renk As char(7) default '???'
Check (in('Kırmızı','Sarı','Mavi'))
C) New Domain Renk As char(7) default '???'
Check (in('Kırmızı','Sarı','Mavi'))
D) New Domain Color As char(7) default '???'
Check (in('Red','Yellow','Blue'))

110. Yapısal Sorgulama Dili (SQL) ile ilgili aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) İlk defa Oracle'ın System Q projesi için geliştirilmiştir.
- B) Sadece veritabanını sorgulayıp listelemek için kullanılır.
- C) Veriler tablolarda saklanırlar.
- D) Tek bir standarta sahiptir.

111. "Bilgisayar" isimli bir veritabanını silmek için aşağıdaki SQL kodlarından hangisi kullanılmalıdır?

- A) Drop Database "Bilgisayar"
- B) Delete Database "Computer"
- C) Delete Domain "Bilgisayar"
- D) Drop Domain "Computer"

112. Tablo oluşturulurken başlangıç değeri verilmesinde kullanılan kısıt aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Constraint
- B) Primary key
- C) Check
- D) Default

113. Tablo oluşturmak için kullanılan SQL kodu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) New Tablo
- B) New Domain
- C) Create Table
- D) Set Domain

114. Yapısal Sorgulama Dili (SQL)'de sorgulama sırasında iki sayısal değer aralığındaki bir değere göre karşılaştırma yapılacaksa aşağıdaki ifadelerden hangisinin kullanılması gerekmektedir?

- A) In (....)
- B) Is Null
- C) Between ... and
- D) Neithernor

115. Yapısal Sorgulama Dili (SQL)'de sorgulama sırasında alana kayıt girilip girilmediğini kontrol etmek için hangi karşılaştırma yapılmalıdır?

- A) In (....)
- B) Is Null
- C) Between ... and
- D) Neithernor

116. Yapısal Sorgulama Dili (SQL)'de Sorgulama sonucu listelenirken, listelemede Alan isimlerinin yerine istediğimiz bir değerin yazılması için aşağıdaki ifadelerden hangisinin kullanılması gerekmektedir?

- A) As
- B) Top
- C) In (....)
- D) And

117. Yapısal Sorgulama Dili (SQL)'de sorgulama sırasında alan içindeki karakterler (sayısal olmayan değerler) arasında sorgulama yapmak için hangi karşılaştırma kullanılmalıdır?

- A) In (....)
- B) Between ... and
- C) Neithernor
- D) Like

118. Aşağıdakilerden hangisinin veritabanı tasarımı sırasında dikkat edilmelidir?

- A) Veritabanı tasarımı gerçekleşmesi yapılırken ileride çıkabilecek sorunlar düşünülmelidir.
- B) Verileri seçecek yöneticilerin o konuda çalışanlardan seçilmesi gerekmektedir.
- C) Verileri girecek kullanıcıları en iyi bilgisayar bilenlerden oluşmalıdır.
- D) Tasarım gerçekleştirildiğinde gerekmeyen ama teknolojinin gelişmesiyle ortaya çıkabilecek bazı veriler, bilgiler ve ek işlemler için fazladan alan veya tablo oluşturulmamalıdır.

119. MS Access'da tablo oluşturduğumuz pencerede oluşturulan alanı birincil anahtar (primary key) yapmak için aşağıdaki işlemlerden hangisinin yapılması gerekmektedir?

- A) Birincil anahtar yapılacak alan seçildikten sonra üstünde sağ tıklanır açılan menüden "oluştur" seçildikten sonra anahtar seçilir.
- B) Birincil anahtar yapılacak alan seçildikten sonra üstünde sağ tıklanır açılan menüden Birincil anahtar seçilir.
- C) Birincil anahtar yapılacak alan seçildikten sonra üstünde sağ tıklanır açılan menüden "ilişkiler" seçildikten sonra Birincil anahtar seçilir.
- D) Birincil anahtar yapılacak alan seçildikten sonra Araç çubuğundan  ikonu tıklanır.

120. MS Access’da tablolara veri girmek için aşağıdaki yöntemlerden hangisi kullanılabilir?

- A) İlişki oluşturma sayfası kullanılarak
- B) Raporlama sayfası kullanılarak
- C) Tablo oluşturma sayfası kullanılarak
- D) Veri Sayfası Görünümü kullanılarak

**TEST BİTTİ.
CEVAPLARINIZI KONTROL EDİNİZ.**

Soracağınız bir şey var mı? Varsa şimdi sorunuz; sınav başladıktan sonra sorularınıza cevap verilmeyecektir. Hazır mısınız?
Sınav okulun bütün salonlarında aynı anda başlayacağı için başlama zilini beraberce bekleyelim. Hepinize başarılar dileriz. (Salon başkanları başlama ve bitiş saatini tahtaya yazacaktır.)

Bu soru kitapçığının her hakkı saklıdır. Hangi amaçla olursa olsun, kitapçığın tamamının veya bir kısmının Millî Eğitim Bakanlığı Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü'nün yazılı izni olmadan kopya edilmesi, fotoğraflarının çekilmesi, bilgisayar ortamına alınması, herhangi bir yolla çoğaltılması, yayımlanması veya başka bir amaçla kullanılması yasaktır. Bu yasağa uymayanlar, doğabilecek cezai sorumluluğu ve kitapçığın hazırlanmasındaki malî külfeti peşinen kabullenmiş sayılır.

CEVAP ANAHTARI

A

Görsel Programlama

1. B
2. A
3. D
4. C
5. D
6. B
7. A
8. C
9. D
10. B
11. C
12. B
13. C
14. A
15. D

Mikroişlemciler

31. C
32. D
33. B
34. C
35. A
36. D
37. D
38. B
39. D
40. A
41. C
42. B
43. A
44. B
45. C

İnternet Programcılığı

61. A
62. C
63. C
64. C
65. D
66. B
67. A
68. B
69. D
70. B
71. A
72. D
73. C
74. D
75. B

Veri yapıları

91. D
92. A
93. B
94. C
95. B
96. D
97. A
98. C
99. B
100. C
101. C
102. C
103. D
104. A
105. C

C Programlama Dili

16. A
17. D
18. A
19. B
20. D
21. D
22. B
23. A
24. D
25. B
26. B
27. C
28. C
29. B
30. A

Algoritma ve Programlama

46. D
47. C
48. B
49. C
50. B
51. A
52. A
53. D
54. A
55. B
56. C
57. A
58. B
59. C
60. D

Nesneye Yönelik Programlama

76. A
77. D
78. C
79. B
80. B
81. D
82. A
83. C
84. B
85. C
86. A
87. A
88. D
89. B
90. D

Veri Tabanı Yönetim Sistemleri

106. A
107. D
108. C
109. B
110. C
111. A
112. D
113. C
114. C
115. B
116. A
117. D
118. A
119. B
120. D